NINTENDO POWER Vol.0

公式 遊び方BOOK

SUPER Famicom

ゲーム書き換えシステム NINTENDO POWER



書き換えからプレイまで

クロックタワー
カービィボウル
がんばれゴエモン～きらきら道中～
ストリートファイターIIターボ
スーパードンキーコング
スーパードンキーコング2
スーパードンキーコング3
スーパーボンバーマン3
スーパーマリオコレクション
スーパーマリオワールド
スーパーメトロイド
ツインビー～レインボーベルアドベンチャー～
ロックマン7
ロックマンX
悪魔城ドラキュラXX
魂斗羅スピリッツ
超魔界村
がんばれゴエモン3
パネルでポン
ELFARIA II
新桃太郎伝説
大貝獣物語
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン
ファイアーエムブレム 紋章の謎
ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
ブレスオブファイアII
マザー2
F-ZERO
スーパーファイヤープロレスリングXプレミアム
スーパーフォーメーションサッカー96 WCE
シムシティー
ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～
マリオのスーパーピクロス
極上パロディウス
パロディウスだ!～神話からお笑いへ～
ポップンツインビー
弟切草
かまいたちの夜
スーパー桃太郎電鉄II

Nintendo

エスエフメモリカセット用

インデックスシール

「SF メモリカセット」にゲームを書き込んだら、このインデックスシールを貼ろう。
書き込んだゲームのタイトルを選んでね。NINTENDO POWERステッカーは予備です。

NINTENDO POWER

NINTENDO POWER


クロックタワー


カービィボウル

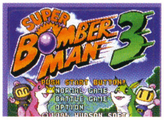

がんばれゴエモン
きらきら道中


ストリートファイターII
ターボ


スーパー
ドンキーコング


スーパードンキーコング2


スーパードンキーコング3


スーパーボンバーマン3


スーパーマリオ
コレクション


スーパーマリオ
ワールド


スーパーメトロイド


ツインビー
~レインボーベルアドベンチャー~


ロックマン7


ロックマンX


悪魔城ドラキュラ
XX


魂斗羅スピリッツ


超魔界村


がんばれゴエモン3


パネルでポン


ELFARIA II


新桃太郎伝説


大貝獣物語


トルネコの大冒険
不思議のダンジョン


ファイアーエムブレム
紋章の謎


ファイアーエムブレム
聖戦の系譜

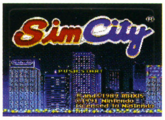

ブレスオブファイアII


マザー2


F-ZERO


スーパーファイヤー
プロレスリング X


スーパーフォーメーション
サッカー96
WCE


シムシティー

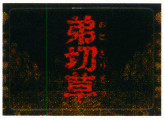

ときめきメモリアル
伝説の樹の下で

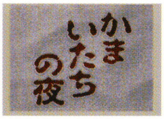

マリオの
スーパーピクロス


極上パロディウス


パロディウスだ!
~神話からお笑いへ~


ポップンツインビー


弟切草


かまいたちの夜


スーパー桃太郎電鉄II

NINTENDO POWER

NINTENDO POWER

NINTENDO POWER

NINTENDO POWER

NINTENDO POWER

NINTENDO POWER

NINTENDO POWER

NINTENDO POWER

ニンテンドウパワーがやってきた。

SFメモリカセットに
キミだけの楽しさを
完全ゲット！



NINTENDO POWER 公式遊び方BOOK Vol.0

NINTENDO POWER 公式遊び方BOOK Vol.0

目次 CONTENTS

これから始まる新しいゲームの楽しみ方、
それがNINTENDO POWERだ。
で、SFメモリカセット購入から書き換え方、
各ゲームのプレイ方法までを、
この1冊で完全ガイド。
目次でキミが必要なページをチェックしたら、
ページを開こう！
全ての書き換え用ゲームの紹介が載っているから、
カタログとしても楽しめるぞ。


SF MEMORY CASSETTE
書き換えQUEST
その時、旅の勇者は疲れ果てていた
ヨロ…
冒険の果てであろうか、彼の顔は苦渋に満ち
力ない足どりはその疲労ぶりをまわりに見せつけていた
そんな彼だが…
あーっ、もう うっとうしい!
いー加減にしろ、このくそト書き!
いて・・・
だいたいね オレは好きで勇者やってるんじゃないんだよ
・・・たく、容量増えるに従って能書きばっか多くなりやがって
そんな…
オレはどうせならスカッと面白いゲームがやりたいの!
なるほど
それならここは?
LAWS
何だよ コンビニじゃねーか
スカッと楽しいゲームがいっぱい
本当か?
どこにあるんだよ それ
こっちこっち


これです
うひゃあ!
・・・て、驚いてみたけどナニ?コレ
あら…
ここに見たコトある穴があります
!!スーパーファミコンのカセット口だ
ピンポーン
正解～♪
つまり…
これは・・・
これは…?
コンビニでできるスーパーファミコン!
そのままやないか、ボケ!
これはローソンで行われるスーパーファミコンゲーム書き換え用のシステムなのだ
セリフが長いとデカクなるなおまえ
なにっ
1,000
これを使えば1，000円でスーパーファミコンゲームの書き換えができるぞ
ということは「スーパーマリオワールド」や「エフゼロ」や「スーパーメトロイド」や「パネルでポン」や「スーパードンキーコング」や「がんばれゴエモン」や「カービィボウル」や「超魔界村」や「マザー2」や「ブレスオブファイアII」や「ファイアーエムブレムシリーズ」や「パロディウスだ!」や「弟切草」や「かまいたちの夜」や「SUPER桃太郎電鉄II」や「スーパーフォーメーションサッカー96」や「ときめきメモリアル」や「ロックマン7」や「スーパーボンバーマン3」も書き換えられるのか!?
やけに詳しいなオマエ



ではさっそく
オレのカセットを
書き換えて・・・
ちょい待ち!
普通のROMカセットは
書き換えられないぞ
ブッブー
え?
これが書き換え専用
エスエフメモリカセットだ
プログラム用
フラッシュメモリ
32Mbit
セーブ用S-RAM
256Kbit
ふーん
いくらです?
書き換えをするには
まずこのカセットを
レジで買う
3,980円と
消費税分に
なります
ん?
ちょっと待てっ!
まあまあ
あわてるな
カセットで
4,000円近く
とられちゃ割に
合わんぞ!
このカセットは
32Mbitの容量だが
さっき
聞いたぞ
OK!
その容量内なら
何本でもゲームを
書き込めるのだ
ということは
・・・?
詳しく書くとこうなる
●1本のゲームの場合の例
ゲーム1
空き
●2本以上のゲームの場合の例
ゲーム1
ゲーム2
ゲーム3
空き
メニュー用
マリオ=4Mbit
エフゼロ=4Mbit
パネルでポン=8Mbit
16Mbit
「スーパーマリオ
ワールド」と
「エフゼロ」と
「パネルで
ポン!」が
1本でOK?
そういうこと
カセットの中は
Fブロック(4Mbitの
ブロック)8つに
分れているのだ
ふーん


2本以上書き込む場合はメニュー画面用に4Mbit使用され、最大28Mbit分になることを覚えておけば大丈夫だ
メニュー
メニューで1ブロック減るわけだな
バックアップ用RAMも同様に、Bブロック(16Kbitのブロック)16個分になっているのでそれを超えなければOKだ
よし!エスエフメモリカセットを買ったぞ!
何か本をくれたぞ
それが書き換えできるゲームのカタログ兼マニュアルになっているのだ
まずは「スーパーマリオワールド」だな
書き換えをするにはさっきのシステムのカセット口にカセットを差し込み・・・
画面の説明に合わせてゲームを選んでいくのだ
START
LAWSON
ゲーム書き換えシステム
出てきたレシートを持ってレジへ行こう
任天堂ゲーム申込券
カセットとレシートとお金を渡せば
約3分後
出来上がり
パチパチ
なんだかハンバーガーなんかの注文みたいだな
そう!お手軽!ベンリ!安い!!これが任天堂の力!
だからシステム名もニンテンドウパワー!



書き換えたゲームはインデックスシールでラベルに貼っておこう
スーパーマリオワールド
ゲームリスト
F-ZERO
カービィボウル
スーパーマリオワールド
パネルでポン
メモリ残量
タンの上下で選んでAボタンを押して下さい。
メニュー画面
遊ぶ時はメニュー画面からやりたいゲームを選んでSTARTかAボタンで始めることができるのだ
Ⓐと
あーつ もう!
そうだった!オレはアクションが下手なんで勇者に志願したんだったー
あのなあ・・
よし!やっぱりRPGに書き換える!
げっ!
ところで、これって追加で書き込めるのか?
ノープロブレム(問題なし)
容量が空いていれば書き足しは全然OKだし
追加ーっと
2、3本入っているうちの2本を消してから書き換えるなんてこともできる
ようは容量に合えばいいのだ
ふーん そうなのか
中には容量の大きなゲームもあるから、複数本用と1本用とカセットを分けて使うのもいいな
よっ!商売上手!
よし、では RPGを追加で書き換えよう
GO!


まとめ
ニンテンドウパワーを使った
エスエフメモリカセット
書き換えシステムの流れだ
エスエフメモリカセット(定価3,980円・税別)を購入
遊び方BOOK(この本)で欲しいソフトをチエック
店頭設置のMMS
システムで「任天堂
ゲーム書き換え」を選ぶ
LAWSON
専用差し込み口に
エスエフメモリ
カセットを差し込む
商品番号が
わかっているなら
そのまま入力
商品番号がわからないなら
メニューを選択
ジャンルなどから
商品を探し出す
商品を決定
カセットの空き容量が足りない場合は
消去するゲームを選択
最終確認後、
レシートを受け取る
レジにレシートとエスエフメモリカセットと代金を渡す
3分後、書き換え終了。受け取ればOK!


タイトルもどんどん
増加するのだ
書き換え専用
オリジナルソフトも
出るらしいぞ
しかし
やっぱり・・・
RPGも向いて…ないのかな…オレって…あぁ…目がかすむ…
ちくしょー
また書き換えて
やるー!
はじめにもどる
にっ

NINTENDO POWER
書き換えスタート記念
プレゼントパズル

秘密の暗号を暴き出せ!!

チャレンジシークワード

抽選でSFメモリカセットがもらえちゃう

いよいよスタートした任天堂ゲーム書き換えシステム、NINTENDO POWER。今回はそんな超ビッグイベントを記念した、シークワードパズルにチャレンジだ。隠された暗号をいち早く解読し、プレゼントを手に入れよう!

				ー	ル	エ	ト				
			ン	ラ	ド	ビ	ー	ペ			
	イ	ナ	ス	シ	ャ	ヨ	シ	ン			
	ト	ス	ー	サ	ー	ン	バ	ン			
	オ	ム	ス	ア	ア	ー	パ	カ	ー	ワ	
	ジ	サ	ー	ラ	ン	コ	イ	バ	ク	リ	オ
シ	ャ	マ	ビ	カ	ド	イ	ツ	メ	ッ	ロ	ゼ
ザ	ー	マ	ン	フ	マ	ン	ヨ	ウ	ビ		
	マ	ン	ボ	ニ	ル	モ	ラ	カ	ン		
	ル	ス	ト	ミ	ワ	エ	ー	ポ			
			ク	パ	ン	イ					

答え(11文字)

ヒントをGET したいキミは 次のページへ急げ!!

							ル	メ			
		ン	コ	ル	イ	ト	ド	カ			
		リ	ド	ァ	ラ	フ	タ	ン			
	ル	ド	ラ	フ	ー	ォ	ウ				
	ェ	シ	コ	ネ	メ	ヒ	ョ	ト	ラ	オ	
		ン	タ	ル	ー	ン	ー	リ	ノ	ピ	
		キ	ン	ト	シ	ョ	セ	ウ	キ	ッ	
	マ	ン	モ	サ	キ	ン	コ	ュ	リ	ボ	ン
オ	リ	マ	フ	ジ	レ	ト	ウ	ィ	ン	ソ	
		ト	ー	ラ	ス	ラ	ト	エ	キ	ミ	
		ン	マ	タ	ヒ	リ	ー	リ	ー		
				ー							

例

ド	グ	ロ	ル
ン	キ	ー	バ

プレイガイド

マスの中にはカタカナがズラリと並んでいて、一見すると無意味に並んでいるように見えるかもしれない。だけどじつはこれ、印のついた文字からタテ・ヨコに文字をつなげていくと、この本の中にあるキーワードができ上がるのだ。例のようにして、赤鉛筆などで線をひいてキーワードを見つけていこう。すべてを見つけると、ばらばらに11の文字が残るはず。それを組み合わせると、これがNINTENDO POWERと深く関係するあるものの名前になるのだ。その名前を当てよう。

ヒント

解読の近道はこの『完全遊び方BOOK』読破にある!?

クイズの答え＝キーワードなのだ

① クイズに挑戦

P14以降の各ゲームの遊び方が載っているページには、1タイトルにつき1問ずつクイズが載っている。じつはそのクイズの答えこそが、キミが探しているキーワードなのだ。

② 遊び方をじっくり読む

それぞれのタイトルに用意されたクイズは、そこのゲームの遊び方を読めば分かるようになっている。あせらずじっくりと読めば、必ず答えは導き出せるはず。

③ 全39ワードを入手

すべてのクイズに答えると、全39ワードが揃う。あとはそのキーワードを頭文字別にまとめて、印のついた文字から始まるさまざまな言葉をかたっぱしから解読するだけ。

ラッキーチャンス★★★★★

PRESENT

答えが分かったキミは、急いで応募しようぜ!

官製はがきにパズルの答えと、キミの住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記入して下のあて先まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名様に、SFメモリカセットをプレゼント!

表

切手

105-□□

東京都港区東新橋2-12-11電池ビル8F
株式会社メディアファクトリー
NINTENDO POWER
プレゼントパズル係

裏

パズルの答え(11文字)
○○○○○○○○○○○

住所
氏名
年令
職業
電話番号



キミだけのタイトルを自由につめ込もう!

SFメモリカセット 20名様

あて先

〒105
東京都港区東新橋2-12-11 電池ビル8F
株式会社メディアファクトリー
NINTENDO POWERプレゼントパズル係

＊なお当選者の発表は、商品の発送をもって代えさせていただきます。

締切は 97年12月10日 当日消印有効。
さぁ早く解読してポストへダッシュ!!

取り扱い説明書ページの見方
とりあつかいせつめいしょページのみかた

メーカー名

書き換え価格

各ゲームの書き込み価格です。税抜き。

製品コード

商品を管理するための番号です。ユーザーには関係ありません。

お楽しみガイド

各ゲームのプレイの楽しさや面白さをガイドするコーナーです。

書き換えタイトル名

書き換えタイトル名カナ

書き換えタイトルのジャンル

商品番号

この番号をMMSシステムに入力すると、そのまま書き込みたいゲームを注文できます。



書き換えタイトル名

メーカー名

書き換え価格

商品番号

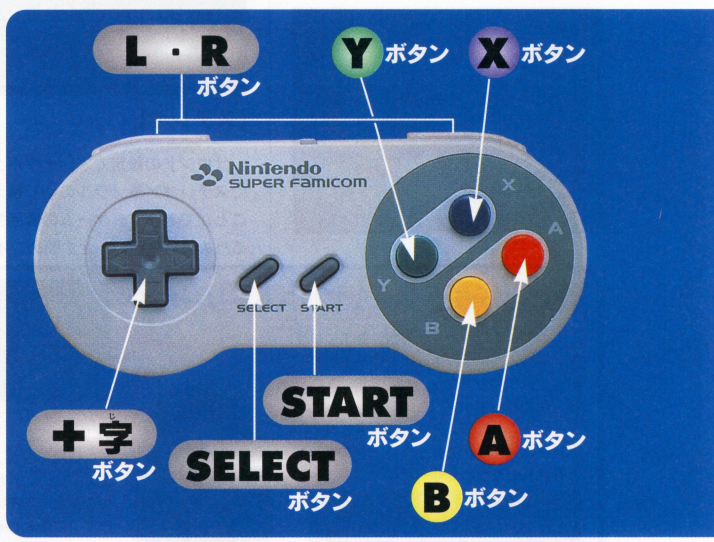
ゲーム容量

Fブロックはゲーム本体のデータを記憶するために必要なブロック数です。Bブロックはゲームの成績等をセーブするために必要なブロックです。

プレイの決め手

各ゲームの操作でもっとも大切な部分を、ここにまとめてあります。

スーパーファミコンコントローラボタンの種類



NINTENDO POWER 公式遊び方BOOK VOL.0

にんてんどうぱわー こうしきあそびかたぶっく ぼりゅーむぜろ

書き換え全タイトルの遊び方 取り扱い説明書

ここから先のページは、各書き換えゲームの取り扱い説明書になっています。書き換えたゲームをプレイするときに読んで下さい。

ヒント クイズ

巨大なハサミを持ち、ジェニファーたちを襲う謎の殺人鬼の名前は？



クロックタワー

ヒューマン ●商品番号 469424●書き換え価格：1000円

圧倒的絶望感と恐怖を与える不死身の怪物シザーマン。対して全く無力な主人公。ひたすら逃げながら様々な謎を解き明かしていく。簡単操作、マルチストーリー、美麗グラフィックによる本格ホラー。

Fブロック 

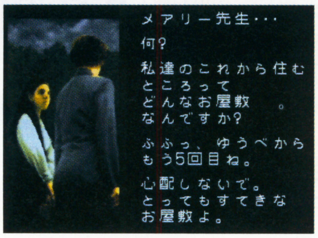
Bブロック 

ゲームの説明

このゲームは、<クロックタワー>と呼ばれる恐怖の屋敷に閉じ込められた少女、ジェニファーを誘導して脱出させるのが目的のゲームです。カセットを、スーパーファミコンに差し込んで電源をONにするとメインメニューが出ます。

[ゲームスタート]

メインメニュー画面が出たら、十字ボタン上下でメニューを選択、Yボタンで決定です。このメニューを選ぶと、オープニングデモから物語が始まります。ちなみにデモはスキップできません。



[クイックスタート]

これを選ぶと、オープニングが省略され、屋敷内の大広間からのスタートとなります。2度め以降のプレイは、これで始めるのがよいでしょう。



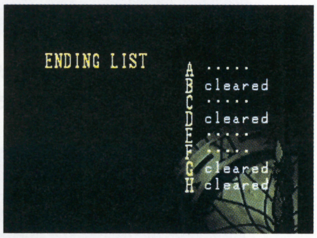
[コンティニュー]

前回ゲームを終了したシーンから継続してプレイを行うことができます。なおセーブは各部屋に入るごとに、自動的に行われています（電源を切っても、データは自動的に残っています）。



[エンディングリスト]

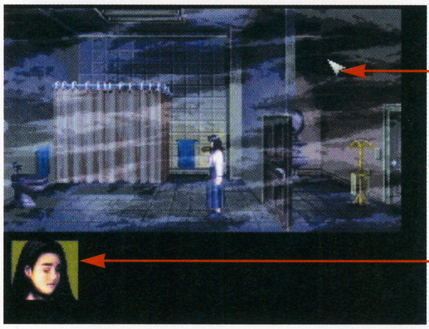
このゲームでは複数のエンディングが存在します。ここではそのリストを見ることができ、クリアしたものはCLEAREDと表示されています。ここで何かのボタンを押すとメインに戻れます。



[ステレオ]

サウンドの設定です。十字ボタン左右でステレオ／モノラルの切り替えを行うことができます。ゲームの雰囲気を高めるためにはステレオがお勧めです。

画面の見方



●カーソル

ジェニファーを誘導するカーソルです。普段は矢印状ですが、何らかの物やアイテムに反応すると四角の形に変化します。

●主人公（ジェニファー）

物語を進めるには、カーソルを屋敷内の各場所に合わせて主人公にアイテムを取らせたり、走る方向を誘導したりしなければなりません。なお、ジェニファーが謎の殺人鬼、シザーマンのハサミに刺されたり、崖から落ちたりするとゲームオーバーになってしまいます。







エンディングの種類について

このゲームに複数のエンディングがあることは前述しましたが、その種類は全部でA～Hまでの8種類になります。ただし、すべてのエンディングがハッピーな終り方だとは限りません。場合によっては新たな恐怖が襲ってくるものもあることでしょう。

これらのエンディングは、プレイ途中のジェニファーの行動次第で随時変化していきます。最高のエンディングを目指して頑張りましょう。

登場キャラクター＆プレストーリー紹介

北欧の山間にたたずむ屋敷。そこには高い時計塔があり、人々はその屋敷をクロックタワーと呼んだ。1995年…ある孤児院で暮らす少女ジェニファーは友人3人と共に、教師メアリーに引率されて養育先に向かう。それがクロックタワーと呼ばれる屋敷とも知らずに…。







●ジェニファー（主人公）

天外孤独の少女。友人3人と共に訪れた養育先の屋敷で恐怖のシザーマンに襲われる。

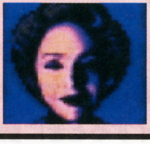






●友人たち

ジェニファーと共に孤児院で育った友人たち。シザーマンの魔の手にかかることに…。



●メアリー先生

ジェニファーたちを引率して、クロックタワーに連れてきた教師。



●シザーマン

巨大なハサミを持ち、ジェニファーたちを襲う謎の殺人鬼。その正体も目的も謎に包まれている。



Mr.メモリの

クロックタワー お楽しみガイド

恐い体験をより面白く味わうために

小さい頃、夜の闇の中に幽霊や怪物が潜んでいるんじゃないかと思って、夜道を急いで帰ったことはないだろうか。得体のしれないものに追われる恐怖。怪談話やホラー映画にありがちな場面を連想する人もいるだろうが、それが実際にあったらちょっと恐い。

それをゲームにして体験できるようにしたら？という考えから生まれたこのゲーム。恐いだけじゃなく、どこから殺人鬼が現れるのか分からないという不安が緊張感を増大させ、中身を一級のサスペンスゲームに仕上げている。

それゆえ、このゲームをプレイする時は普通のアクションゲームのように、トラップの配置や敵の出現パターンを覚えたりするのはなるべく避けたい。どこに何がいるか、あるかが分からないからドキドキして面白いのだ。機械的にプレイするのは無粋というもの。主人公ジェニファーには気の毒だが、恐怖の館での背筋も凍る一夜を存分に堪能してほしい。もちろんプレイの際は電気を消してね。



何でもない場面で、突然襲撃されることも

クロックタワー プレイの決め手

ジェニファーアクションのコントロール

コントローラの操作

●Lボタン
アクション画面でジェニファーを左方向に走らせます。

●Rボタン
アクション画面でジェニファーを右方向に走らせます。

●十字ボタン
ジェニファーを誘導するための指定カーソルを動かします。アイテムやドアなどのある場所にくると四角に形が変わります。

●セレクトボタン
使用しません。

●スタートボタン
ゲームの開始、ポーズに使用。

●Xボタン
移動中のジェニファーを停止させるのに使用します。ただし、彼女が画面の手前や奥に移動している途中は停止できません。

●Aボタン
現在持っているアイテムを使用するのに使います。

●Bボタン
ジェニファーがピンチの時に連打することで、彼女を助けることができます。ただし、体力を非常に消耗します。

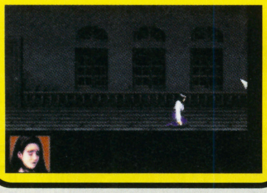
●Yボタン
指定カーソルで選択した対象を決定します。決定すると、ジェニファーはその時々に応じた行動を行います。

●体力の消耗と回復

主人公のジェニファーには体力の疲労度が設定されており、Bボタン連打で危機を脱したときなどは、体力を多く消耗してしまいます。

体力を消耗していると、ジェニファーの行動速度は鈍くなってしまうので、この時は安全な場所でXボタンを押してジェニファーを停止させましょう。

すると、停止した彼女は一定時間後、その場に座り込んで休憩します。休憩している間は、疲労度が徐々に回復していきます。



●保有アイテムの使用法

ジェニファーが入手したアイテムの中には、持っているだけで使用されるアイテムと、プレイヤーが任意に使用する保有アイテムがあります。保有アイテムを使うにはまずAボタンを押して、アイテムウインドウを開きます。次にAボタンを押し続けたまま十字ボタン左右で使いたいアイテムを決定します。この後にAボタンを離すと、カーソルが選択アイテムの形になっているので、それを使いたい場所や人物に合わせて、Yボタンを押すと使用できます。



●パニックボタンの使い所

ジェニファーをピンチから救う、パニックボタン（Bボタン）連打ですが、これは彼女が本当にピンチになった時しか使用できません。その例は①シザーマンに追いつめられて攻撃されそうな時と、②崖などから落ちそうになっている時などの2種類に分けられます。

また、それ以外の場合でも、画面左下のジェニファーの顔の絵が赤く点滅した時は、このパニックボタンを押して使うことができますので、これを覚えておきましょう。



ゲーム攻略のためのヒント

①各場所にある物や行動の結果などは、プレイ中の状況によって変化します。例えばある場所にあるブラシは、通常の場合、カーソルには何の反応もありませんが、シザーマンに襲われている時などは武器代わりに使用できる物として反応します。この点に留意しておきましょう。



②プレイ中に得た情報は一見、何の変哲もないメッセージに見えるでしょうが、実は重大な伏線になっていたりします。これでかなりの危険を回避できるので、情報の収集は念入りに行いましょう。

③シザーマンに襲われている時など、やみくもに逃げても助かりません。部屋の中にあるアイテムや隠れる場所をうまく見つけて、敵を撃退したり回避したりするようにしましょう。



クロックタワー全景＆各部屋

●時計塔
由来となった、巨大な時計塔。物語の謎の核心に迫る秘密が隠されているらしい…？

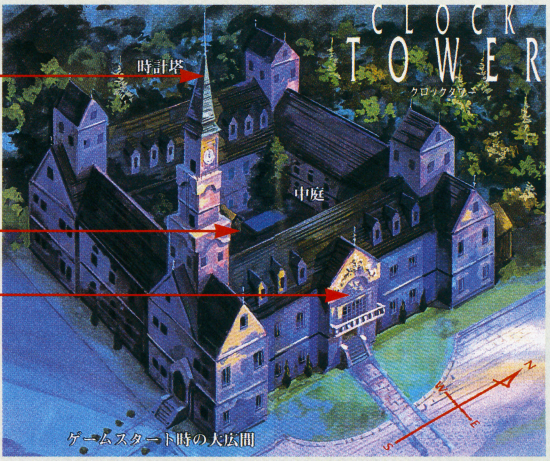


●中庭
薄暗く、小さなプールがある庭。ジェニファーが逃げる過程で登場する場所の1つ。



●大広間
ゲームスタート時にジェニファーが友人たちと一緒にいる場所。ここから惨劇の舞台が幕を開ける。





ヒントクイズ
カービィの勢いを止めてしまう、やっかいな砂地のことをなんと呼ぶ?



カービィボウル

任天堂●商品番号 468371●書き換え価格:1000円

ゴルフとビリヤードの要素をあわせ持った、ちょっと不思議なボールアクションゲーム。
ボールになったカービィが、飛んで跳ねて転がってカッ プを目指す。
2人対戦モ ードではかけひきが楽しい点取り合戦。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコンに差し込み、電源スイッチをONにしてください。タイトル画面が現れたらスタートボタンもしくはAボタンで画面を進めます。

[1PLAY GAME]

1コースから順番にクリアしていき、8コースまでクリアするとデデデ大魔王との対戦に臨めます。各コースは8つのホールで構成されており、8ホールの合計打数がそのコースでのスコアになります。

『カービィボウル』では、ゴルフと違い、最初からカップは表示されていません。マップ中の敵キャラクターにぶつかることで、敵を星に変えていきます。そして最後に残った敵がカップに変わるのです。このカップにカービィを入れることでコースクリアです。

●メンバー登録

初めてプレイする時は、ネームエントリー画面で自分の名前を作成、登録する必要があります。十字ボタン上下で「NEWMEMBER」を選びAボタンで決定します。

名前の登録はAボタンを押しながら十字ボタンでえんぴつを操作して行います。また、えんぴつ以外に、あらかじめ用意されたスタンプを押して登録することもできます。LかRボタンでスタンプを選び、Aボタンを押すことでスタンプします。

●バイタリティ

バイタリティの変化は以下の通りです。
○球を打つ(－1)
○敵キャラクターを1匹クリアするか、カップインをする(＋1)

●ストック

スタート時プレイヤーには持ち球が3個与えられ、バイタリティを全部使いきるか、コース外へボールを落としてしまうと1個ずつ失っていきます。全てのボールを失うとゲームオーバーとなります。

[2PLAY GAME]

先攻から順番に1打ずつ交代でプレイしていきます。1P側がクリアした星はピンク色になり、2P側は黄色になります。自分の星(ポイント)に相手のボールがぶつかると、相手の星になって、星の色も入れ換わってしまいます。2人用ゲームのスコアはこのポイント制になっており、8ホールの合計ポイントが高い方がそのコースでの勝者となります。

どちらかがカップインしてプレイ中のホールを終了するまでは、星は何度でも色を変えることができます。ポイントに関係なく、そのホールでカップインした方が次のホールでの先行になります。

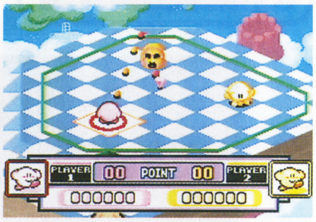
●バイタリティ

バイタリティの変化は以下の通りです。
○6つでスタートします。
○球を打つ(－1)
○相手のボールにぶつける(相手－1)
○エリア外に落ちてしまう(－2)
○カップインする(＋2)
○バイタリティが0になると1回休みとなり、次から4つの状態でスタートします。

なお、2PLAY GAMEには球数の制限はありません。

●能力の交換

相手が何らかの能力を持っていた場合、相手のボールにぶつかることによって、その能力を奪うことができます。お互いに何らかの能力をもっている場合は、お互いの能力を交換することになります。

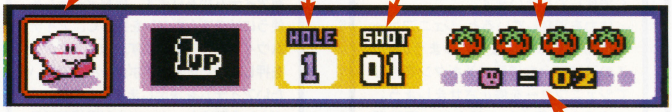


画面の見方



●カービィ…プレイヤーです。ボールになって転がります。
●ガイドライン…カービィの進む球筋を表します。
●敵キャラクター…全て倒してホールに入れるとステージクリアです。
●インフォパネル…プレイヤーの状態を表します。

1PLAY GAME用インフォパネル



① 能力を手に入れるとここに表示され ます
② ダメージを受けたり敵キャラクターをクリアすることで増減します
③ スタート時ボールは3個です。持ち球が無くなるとゲームオーバーです。

2PLAY GAME用インフォパネル

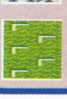


① 能力を入手したり能力が入れ換わった状態を表示します。
② それぞれのワクに6つ与えられます。0になると1回休みとなります。
③ プレイ中のトータルスコアがここに表示されます。

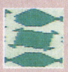
ヤクモノについて

ホールには様々なしかけのパネル「ヤクモノ」が用意されています。上手く使えば、少ないショット数でホールインすることもできます。


池
水が満たされていて落ちると困難です。スイッチがあれば水を出したり消したりできます。

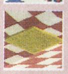

芝
このパネルの上を転がると、矢印の方向に曲がってしまいます。


キックパネル
どんな角度からボールが飛んできても、このパネルに当たると矢印の方向に進みます。

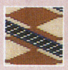

ターンテーブル
スイッチを押すとパネルがグルグル回りだし、ボールを転がしてしまいます。


トランポリン
ボールがこの上ではずむと、より高く跳ね上がります。


ダメージゾーン
このパネルの上にボールがのるとバイタリティが1つ減ります。


バンカー
砂がしきつめられていて、ボールの勢いを止めてしまいます。


コンベアー
コンベアーの終点までボールをひたすら運んでいきます。


エアカーテン
この上にボールがのると、風の力でふわふわ吹き上げられてしまいます。



ワープパネル
ボールがパネルからパネルへ瞬間移動します。三角矢印のついたワープパネルはその方向に、矢印の無い赤いパネルは入った時の進行方向と同じ向きに出ていきます。


ダッシュパネル
パネルの上にボールがのると矢印の方向に向かって球が急加速します。パネルの上にのっている時間によって加速力が違います。また、パネルに当たる角度によって加速する方向も変わります。



Mr.メモリの

カービィボウル お楽しみガイド

カービィボウルのスピンテクニック

真っ直ぐにカービィを打つだけではぶつけられない敵でも、あるテクニックを使えば星に変えられる。ボールは、右に回転させて転がすと右に弧を描くように曲がる。また、下向きなら手前に戻る。この、ボールをスピンさせるテクニックを『カービィボウル』にも応用するのだ。

操作は簡単。ショットパネルを開き、十字ボタンで赤いバーを左右に動かす。中央から左に寄るほど強い左スピン、右に寄るほど強い右スピンがかけられるぞ。さらにフライショットの場合は、左右のスピンを決めた後、上下に動く緑色のマーカーをAボタンを押して止める。するとマーカーの止まった位置によって、トップスピンとバックスピンがかかるのだ。中央から上に寄るほど強いトップスピン、下に寄るほど強いバックスピンになる。スピンを上手に使えば、普通のショットではとてもぶつけられない敵キャラクターも星にできる。ただし、実際にどのくらいのスピンをかけると、カービィがどんな動きをするのかについては、何度もプレイして体で覚えるしかない。

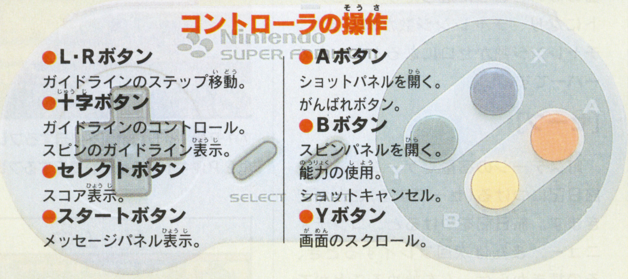


スピンを上手に使えば、一度に何匹もの敵を星にできる！



カービィショットのコントロール

コントローラの操作



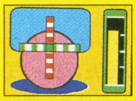
- ●L・Rボタン ガイドラインのステップ移動。
- ●十字ボタン ガイドラインのコントロール。スピンのガイドライン表示。
- ●セレクトボタン スコア表示。
- ●スタートボタン メッセージパネル表示。
- ●Aボタン ショットパネルを開く。がんばれボタン。
- ●Bボタン スピンパネルを開く。能力の使用。ショットキャンセル。
- ●Yボタン 画面のスクロール。

画面のスクロール (Ⓨ＋十字ボタン) → **ガイドラインの設定** (十字ボタン) → **スピンパネルでスピンの設定** (Ⓑ＋十字ボタン) → **ショットパネルでスピンの設定** (Ⓐ) → **ショットパワーの決定** (Ⓐ) → **ショット** → **能力の使用** (Ⓑ) / **がんばれボタン** (Ⓐ)

画面のスクロール
Yボタンを押したまま十字ボタンで、上下左右に画面を移送して、敵の数や位置、そのホールの地形を確認します。

スピンパネルでスピンの設定
ボールにスピンを加えた場合に、どのような球筋をえがくのかをガイドラインで確認できます。

ショットパワーの決定
スピンの決定を行うと、すぐにパワーメーターが作動するので、ショットしたいポイントでAボタンを押してパワー決定をして下さい。



能力の使用
能力を持つ敵を倒し、コンディションパネルに取った能力が表示されている時に、Bボタンを押すことで能力を使うことができます。ボールが動いている時に使いたいポイントでBボタンを押して下さい。

ガイドラインの設定
ボールをショットする前に、球筋を表したガイドラインを十字ボタンでコントロールして狙いを定めます。

上キー／フライ
左右キー／左右方向
下キー／ゴロ
(さらに下を一回押すと長めのゴロガイドライン)

ショットパネルでスピンの設定
Aボタンでショットパネルを開き、ボールをショットします。まず、ボールにどれくらいのスピンを加えられるのかを決定しますが、ゴロとフライでは少し操作が違います。
●ゴロ
十字ボタンの左右でバーを操作して、ボールに横回転のスピンを加えます。
●フライ
動くマーカーをAボタンで決定して、ボールに前後回転のスピンを加えます。バーを操作して横回転のスピンと組み合わせることもできます。

がんばれボタン
ショットした後転がっている間にAボタンを押すと、ボールが「がんば」って普通の状態よりもよくはずむようになります。
また、ゴロショットやトップスピンの状態でフライショットすると、水面をバウンドすることができますが、バウンドの直前にタイミング良くAボタンで距離をのばすことができます。

カービィの能力

能力を持つ敵を星にすると、能力が手に入ります。取った能力はコンディションパネルに表示されます。能力は全部で10種類あります。コース外に落ちるか、バイタリティがなくなると能力を失います。


スパーク 普通は破せない障害物を壊すことができます。


フリーズ 水面を凍らせながらすべることができます。


バーニング 一定時間、急加速して距離が延びます。バンパーで跳ね返ります。


ハイジャンプ より高く飛び上がることができます。


ホイール 使った瞬間から加速して、水やバンカーの上も通過することができます。


トルネード 十字ボタン左右で進行方向をゆっくりと曲げて進むことができます。


ユーフォー（制限時間10秒） 十字ボタン左右で進行方向を直角に曲げながら一定の高度を飛ぶことができます。バンパーに当たると能力は終了になります。


パラソル 落下するのを十字ボタンで制御できます。ブレーキの役目にもなります。


ストーン 使ったその場で静止できます（斜面ではすべり落ちてしまいます）。


ニードル ストーンと違い、斜面でも静止することができます。

ヒント クイズ

2プレイヤーで遊んでいるときのみ使える、A・L・Rボタン同時押しの移動方法はなんという?



がんばれゴエモン～きらきら道中～

コナミ｜●商品番号 468959●書き換え価格:1000円

KONAMI

ゴエモン2をベースとしたサブゲーム満載のバラエティアクション。
サブゲームは全部で5種類。
もちろん大好評の プレイヤーチェンジシステム搭載だ。

Fブロック F F F F F F F F
Bブロック

ゲームの説明

タイトル画面で「旅に出る」を選ぶと旅に出発します。「遊技場」を選ぶと、ミニゲーム(ボス対戦ステージ)が楽しめるモードに突入します。「サウンドセレクト」を選ぶとサウンドの設定が行えます。

[ゲームの流れ]

ゲームの目的は惑星インパクトを救うことですが、インパクトは4つの惑星により強固にガードされています。そのため、まずはゴエモンたち4人のキャラを操って、4つの惑星をクリアしなくてはなりません。4つの惑星のうちのどこからでもプレイできますが、惑星ごとにプレイするキャラが決められています。

4つの惑星をすべてクリアすると4人のキャラが合流し、そこから先はプレイヤーチェンジが行えるようになります。

[4つのステージ]

各惑星には複数のステージが用意されており、それらは4種に分類されます。

●町ステージ
買い物やセーブ、情報の入手を行います。

●道中ステージ
次のステージへの道を開くため進みます。

●城ステージ
敵の城へ潜り込み敵を追いつめます。

●ボス対戦ステージ
追い詰めたボスと「ミニゲーム」で対戦。

[ミス＆ゲームオーバー]

敵の攻撃や仕掛けに当たるとライフが減ります。ライフがなくなったり地面のないところに落ちたりするとアウトになり、チャレンジ数が減ります。チャレンジ数がゼロになるとゲームオーバーです。

[セーブ]

町ステージの宿屋でゲームの進行を旅日記につける(セーブする)ことができます。旅日記をつけると、コンティニュー、または次回プレイするとき、その続きからゲームを始めることができます。

主なアイテム

	お金です。取ると小判は1枚5両、大判は1枚50両入ります
	大入り袋。取るとゴエモンたちのチャレンジ数が1つ増えます
	だんごです。取ったその場でライフが1目盛り回復します
	金、銀、銅の招き猫を3つ揃えると、ライフゲージが増えます
	おにぎりです。ライフがなくなった時、自動的に3目盛り回復
	みのです。仕掛けや敵から受けるダメージを1回だけ防ぎます
	三度笠です。敵が放つ弾から受けるダメージを1回防ぎます

画面の見方

画面下のフレーム



Ⓐ1P側キャラの情報を提示するフレーム
Ⓑ2P側キャラの情報を提示するフレーム

ゲーム中



① ② ③ ④ ⑤ ⑥

ポーズ中



⑦ ⑧

①使用中のウエポンを表示しています
②現在持っている持ち金を示しています
③プレイヤーの残りチャレンジ数です
④ライフゲージ。全部なくなるとアウト
⑤現在持っているアイテムを示しています
⑥残り時間。ゼロになるとアウトです
⑦特殊能力です。入手すると表示されます
⑧1つの惑星内で入手した招き猫を示す

エリアマップ画面

プレイヤーは、各惑星のエリアマップに提示されているステージを選択してゲームを進めていくことになります。スタート時、選択できるステージは1つだけですが、そのステージをクリアすると次のステージへ移動できる道が開けて、他のステージを選択できるようになります。



①町ステージです。特定の条件を満たさないとクリアできない場合があります
②道中ステージです。ゴールまで進んで狸の置物を破壊するとステージクリアです
③城ステージ。ここにいるボスまでたどり着くと、ボス対戦ステージに移行します
④バツマークは、そのステージを完全にクリアしたことを示しています
⑤ステージクリアで開けた道を示します

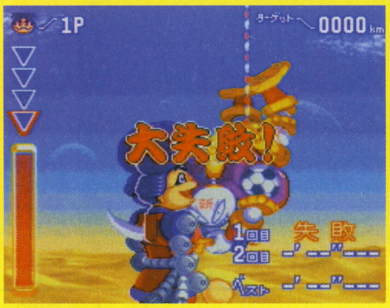
各キャラの武器と特殊能力の種類

	ゴエモン	エビス丸	サスケ	ヤエちゃん
メインウェポン	**黄金キセル** キセルで叩きます。十字ボタンの上を押すと上方を攻撃できます	**魅惑のリボン** リボンで正面を攻撃。ボタンを押し続けると攻撃が持続します	**波動くない** 振り回した「くない」から出る波動で敵を真っ二つにします	**くのいちの剣** 剣で攻撃。ジャンプ中十字ボタン下＋Yボタンで下突き攻撃が可能
サブウェポン	**小判投げ** 前方にまっすぐ飛びます。使用すると持ち金を1両消費します	**正義の手裏剣** 前方に直進。十字ボタン下を押し伏せて撃つと、地面をはいます	**花火爆弾** 前方に爆弾を投げます。敵に当たるかしばらくすると爆発します	**ヤエバズーカ** 前方にバズーカ砲を撃ちます。使用すると持ち金を1両消費します
サブウェポン	**波動小判(ため撃ち)** 敵を貫通する小判が3方向に飛びます。持ち金を5両消費します	**反射手裏剣(ため撃ち)** カベなどに当たると反射して移動方向を変える手裏剣を放ちます	**大花火爆弾** 花火爆弾よりも広い範囲を攻撃することができる爆弾を投げます	**ロックオン・バズーカ(ため撃ち)** 照準が合った敵にホーミング。複数の敵を攻撃することができます
特殊能力	**チェーンキセル** チェーンが伸びブロックに刺さるとぶら下がります。そのとき十字ボタンで移動、Bボタンでジャンプします	**バレリーナドリル** バレリーナに変身します。変身後、十字ボタンやBボタンで、体当たりしたブロックを壊すことができます	**くないカベのぼり** カベの方向へ十字ボタンを押しながらYボタンを押すとカベに張り付き、十字ボタンの上下で昇降します	**人魚変化の術** 十字ボタンで水中を移動し、Yボタンで一定距離加速します。加速中、体当たりで敵を倒すことができます



Mr.メモリの
がんばれゴエモン～きらきら道中～ お楽しみガイド
ミニゲームのココに注目！

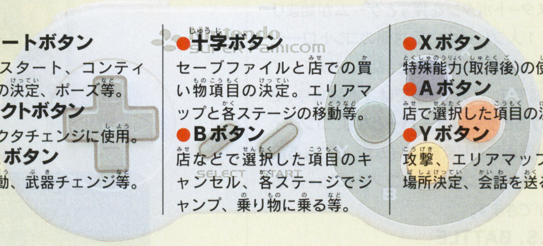
スーファミ版ゴエモンの最終作であるこの「きらきら道中」は、ついに地球を飛びだし、舞台を宇宙に移した。このゲームで注目したいのは、ゲーム中に用意されているミニゲームが、いつでも自由に遊べるようになっている点だ。ミニゲームは全部で４つも用意されており、最高４人まで同時に楽しめるようになっている。ミニゲームの中で特にオススメなのは、なんといっても「バンジー真剣白刃取り」だ。宇宙基地からなぜかバンジージャンプで落ちてくる敵ロボットの刀を、地上にいるゴエモンインパクトを操って真剣白刃取りをするという、とんでもなくバカバカしいゲームなのだが、これがアツい！ 一瞬のタイミングのズレが刀キャッチの成否を左右し（ちなみに失敗するとインパクトが真っ二つ）、また刀を受け止めてもボタン連打が遅いと、バンジージャンプの反動で宇宙に連れ出され撃破されてしまうのだ。友達がたくさん集まったとき、みんなで最高に盛り上がれるぞ！



キャッチが遅いとインパクトが真っ二つ！

がんばれゴエモン～きらきら道中～
プレイの決め手
キャラ共通アクションとミニゲームの操作

コントローラの操作



●スタートボタン
ゲームスタート、コンティニューの決定、ポーズ等。
●セレクトボタン
キャラクタチェンジに使用。
●L･Rボタン
惑星移動、武器チェンジ等。
●十字ボタン
セーブファイルと店での買い物項目の決定。エリアマップと各ステージの移動等。
●Bボタン
店などで選択した項目のキャンセル、各ステージでジャンプ、乗り物に乗る等。
●Xボタン
特殊能力(取得後)の使用等。
●Aボタン
店で選択した項目の決定等。
●Yボタン
攻撃、エリアマップの移動場所決定、会話を送る等。

町、道中、城ステージの操作

ボタン	状況	操作
十字ボタン	通常時	移動
十字ボタン	扉の前	出入り
十字ボタン	水中	泳ぐ
↓＋B	乗り物の前	乗り物に乗る
↑＋B	乗り物搭乗	乗り物を降りる
＋Yボタン	通常時	攻撃
＋Yボタン ため押し	サブウェポン装備時	ため攻撃系サブウェポン発射
A＋L＋R	2Pプレイ時	ひょうたん移動
Bボタン		ジャンプ
Xボタン		特殊能力
L･Rボタン		ウェポンの切り換え

バンジー真剣白刃取りの操作

真剣白刃取りで刀を受け止めて、宇宙に連れ出される前に刀を折ればボスにダメージ。ゲージ１の一番下が光ったときに刀を止めて、ゲージ２のパワーを満タンにすると刀が折れます

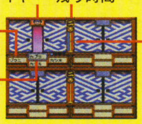
●刀を止める
十字ボタン上
●パワーをためる
A･Bボタン交互に連打


ゲージ１　プレイヤー　敵との距離　ゲージ２　タイム

ふすまのぞきクイズ合戦の操作

ゲージのパワーを満タンにすると、閉まっていくふすまが止まります。その後ふすまの向こうで通過したモノがなにかを４つの中から選んで答えます。

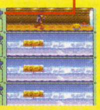
●答えセレクト
十字ボタン
●パワーをためる
A･Bボタン交互に連打


プレイヤー　残り時間　答え　ポイント　ゲージ

からくりサバイバルレースの操作

ゴエモンインパクトを操り、ボスより早くゴールすればクリア。障害物のシャッタ ーは、その上に描かれた方向指示通りに十字ボタンを押すと開きます。

●シャッターの操作
十字ボタン
●スピードアップ
A･Bボタン交互に連打


タイム　スピードゲージ　プレイヤー　順位

超対戦ぱずるだまの操作

２個１組で落ちてくる「ぱずるだま」を、落とせなくなるまで積み上げてしまうとゲームオーバーです。「ぱずるだま」は同じ色の「おおだま」を縦、横、カギ型に３つ以上並べると消えます。小さい「こだま」はとなりで「おおだま」が消えると「おおだま」に変身します。２連鎖以上で消すと、敵に「こだま」を送って攻撃します。

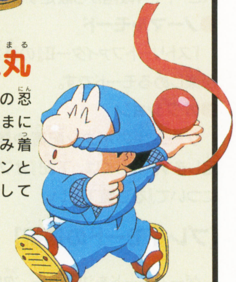
●移動
左右…十字ボタン←→
下に落とす…十字ボタン
●回転
右回り…A･Yボタン
左回り…Bボタン
●攻撃するプレイヤーの選択
L･Rボタン


攻撃するたま数　勝ち数　次に出現するたま　攻撃するプレイヤー　連鎖数

キャラクター名鑑



ゴエモン
ご存じこのゲームの主人公。ちゃきちゃきの江戸っ子で、ケンカっ早いのが玉にキズ



エビス丸
自称「正義の忍者」。いつのまにか江戸に住み着き、ゴエモンと生活を共にしている

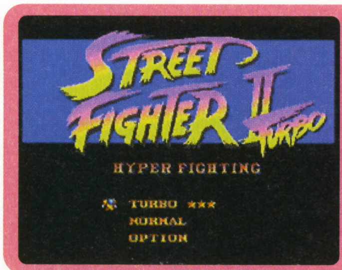


サスケ
伊賀の物知りじいさんが作った「からくり忍者」。硬派で人を疑うことをまったく知らない



ヤエちゃん
世間を騒がす怪事件を隠密に捜査、解決する「秘密特捜忍者」の一員。ゴエモンたちのお姉さん的存在。

ヒント クイズ
オーラに身を包んだベガは、悪の組織〇〇〇〇〇の代表。



ストリートファイターⅡターボ

カプコン ●商品番号 129224●書き換え価格：1000円

対戦格闘の歴史を作り上げた『ストリートファイターⅡ』が大幅にパワーアップ!!全キャラクターのスピードアップ、新必殺技の追加、四天王や同キャラ対戦が可能になるなど、まさに決定版といえる内容です。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコンに差し込み、電源をONにしてください。デモ画面のときにスタートボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。

[ゲームモード・オプションの選択]

タイトル画面では十字キーの上下を押し、ゲームモード、オプションの中からモードを選びスタートボタンを押します。

●ターボモード

プレイヤーの好みに応じてスピード調整が可能で、ノーマルモードにはない必殺技がいくつか追加されたモードです。 十字キーを「TURBO」に合わせて左右を押すと、ゲームスピードを4段階から設定することができます。

●ノーマルモード

『ストリートファイターⅡ』の基本的なバトルが楽しめるモードです。

●オプション

ゲーム中のボタン配置や難易度等を設定します。詳しくは、下記『オプションモードについて』をご覧下さい。

[プレイモードの選択]

ゲームモードを決めたら、次はプレイするモードを選択します。

●GAME START

12人の中からキャラクターを選択し、勝ち進んでいくモードです。

まずは十字キーで好きなキャラクターを選び、スタートボタンを押すとゲームが始まります。1人プレイ中に反対側のコントローラのスタートボタンを押すと、乱入対戦プレイが可能です。このモードでは3本勝負中、2本負けるとゲームオーバーとなり、コンティニュー画面になります。タイムが、0になる前にスタートボタンを押すとコンティニューすることができます。

●V.S. BATTLE

2人プレイでの対戦モードです。勝負毎にキャラクターを選択でき、対戦成績等が表示されます。

プレイヤーを選択し、スタートボタンで決定するとハンディキャップ設定画面が表示されますので、そこでそれぞれのプレイヤーのレベルを設定します。このときセレクトボタンを押すと、ステージ選択が可能です。十字ボタンで好みのステージを選び、スタートボタンを押すと対戦が始まります。

対戦が終了すると1P,2Pのトータル勝敗画面が表示されます。この時にセレクトボタンを押すとV.S.オプション画面になり、コンティニュー、エンド、記録の初期化を選択することができます。

ゲームのルールについて

●1本の制限時間、99カウント（66秒）の3本勝負とします。（オプションにより、時間無制限にすることもできます。）
●4ラウンド目をファイナルラウンドとして、そのラウンドの勝者が無条件に先に進めます。そのラウンドでも決着がつかない時（ダブルKO、ドロー）はゲームオーバーとなります。
●体力を消耗し、立ち上がる気力がなくなるとK.Oとし、1本取られます。
●制限時間内に勝負がつかなかった場合は、残りのバイタリティの多い方を勝ちとします。（制限時間がある場合に限り。）

オプション

タイトル画面にてオプションを選び、スタートボタンを押すとオプション画面が表示されます。十字キーの上下左右で設定変更し、スタートボタンを押すとタイトル画面へ戻ります。

●ゲーム難易度

通常ゲーム時の難易度を8段階に設定できます。

●タイム制限

タイム制限の有無を設定します。

●ボタンの配置

パンチとキックボタンを好きな配置に設定できます。

●プレイヤー選択後のボタン配置変更

通常の「GAME START」の場合はキャラクター選択画面終了時に、「V.S.BATTLE」の場合は、バトルステージ選択画面からセレクトボタンを押したままにしておくと、ボタン配置設定画面に移れます。キャラクターに合ったボタン配置をしたい場合便利です。

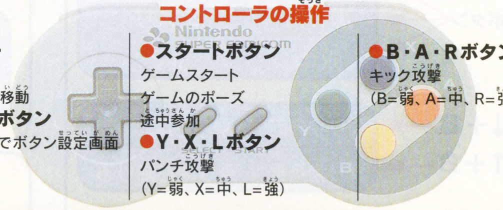


画面の見方



①1Pのスコア：1Pの現在の得点です。
②2Pのスコア：2Pの現在の得点です。
③ハイスコア：その時点での最高得点記録が表示されます。
④1Pの勝利マーク：1Pが勝つと1本に1個表示されます。
⑤2Pの勝利マーク：2Pが勝つと1本に1個表示されます。
⑥1Pのバイタリティ：1Pがダメージを受けると、メーターが減ります。
⑦2Pのバイタリティ：2Pがダメージを受けると、メーターが減ります。
⑧K.O.マーク：どちらかのバイタリティが少なくなると赤く点滅します。
⑨タイマー：残り時間を表示します。

コントローラの操作



●十字キー
各モード選択
プレイヤーの移動

●セレクトボタン
押しっぱなしでボタン設定画面表示

●スタートボタン
ゲームスタート
ゲームのポーズ
途中参加

●Y・X・Lボタン
パンチ攻撃
（Y=弱、X=中、L=強）

●B・A・Rボタン
キック攻撃
（B=弱、A=中、R=強）

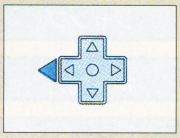
プレイヤーの基本操作

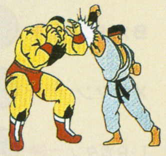




ガード

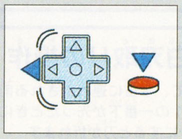
攻撃をせずに十字キーを後ろに入れると、敵の攻撃をガードできます。（ただし、必殺技は約1/4のダメージを受けます。）





投げ技

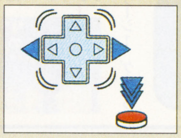
十字キーとボタンの組み合わせで投げることができます。ただし、敵の間合いに入るのは危険を伴います。

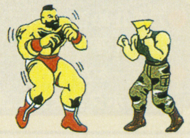




気絶

気絶した場合、十字キーとボタンを連打することで素早く立ち直ることができます。





ストリートファイターⅡターボ お楽しみガイド

対コンピュータ戦は模擬戦でしかない!!

『ストリートファイターⅡターボ』の面白さは、対コンピューター戦以上に、人間同士の対戦プレイにある。コンピューターが操るキャラクターは、決められたパターンとプレイヤーの操作に反応して戦う、いわゆる"プログラム"でしかない。ゲームの難易度を変えれば、コンピューターの戦い方も変わるかもしれないけど、それだってあくまでもあらかじめ作られた動きでしかないのだ。何度かプレイを重ねていると、攻撃のパターンが見えてくるだろう。

だが人間同士のプレイヤーによる戦いは、プレイヤー毎の戦い方のクセに、お互いの感情、体調、運などなど、さまざまな要素が加わる。だからこそ、一瞬先に何が起こるかまるで予測がつかない、熱い熱い対戦が繰り広げられるし、何度も繰り返し遊べるのだ。

乱暴に言ってしまえば、対コンピュータ戦は練習でしかない。そこで腕を磨き、人間同士での戦いに勝ったプレイヤーこそ、真のチャンピオンと呼ばれるのだ。



まずは自分なりの攻撃パターンを探そう

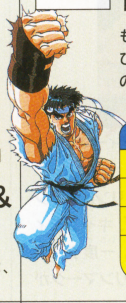
ストリートファイターⅡターボ

プレイの決め手

全キャラクタープロフィール&必殺技コマンド紹介

(コマンドはすべて右向き時。※の必殺技は、TURBOモードのみで使用可能です。)

日本代表 リュウ RYU



もっともスタンダードな格闘家。飛び道具の波動拳、対空技の昇龍拳の強さには定評がある。

必殺技名	コマンド
波動拳	↓↘→+パンチ
昇龍拳	→↓↘+パンチ
竜巻旋風脚	↓↙←+キック
※空中で竜巻旋風脚	空中で↓↙←+キック

日本代表 E.本田 E. HONDA



ジャパニーズ・スモウレスラー。スモウの強さを世界に知らしめるため出場。一撃必殺のパワーファイター。

必殺技名	コマンド
スーパー頭突き	←ため→+パンチ
スーパー百貫落とし	↓ため↑+キック
百烈張り手	パンチ連打

ブラジル代表 ブランカ BLANKA



彼の育った環境は、肉体をも変化させた。そのスピードを生かした連続技で、相手プレイヤーを翻弄せよ。

必殺技名	コマンド
エレクトリックサンダー	パンチ連打
ローリングアタック	←ため→+パンチ
※バーチカルローリング	↓ため↑+キック

アメリカ代表 ガイル少佐 GUILE



冷静な判断力で、技を繰り出すアメリカ軍人。得意なキック技を中心に戦いを組み立て、サマーソルトキックでとどめを刺せ。

必殺技名	コマンド
サマーソルトキック	↓ため↑+キック
ソニックブーム	←ため→+パンチ

アメリカ代表 ケン KEN



リュウと同じ師のもとで修行を積んだため、ほぼリュウと互角の能力を持つ。アメリカでさらなる修行を行っていた。

必殺技名	コマンド
波動拳	↓↘→+パンチ
昇龍拳	→↓↘+パンチ
竜巻旋風脚	↓↙←+キック
※空中で竜巻旋風脚	空中で↓↙←+キック

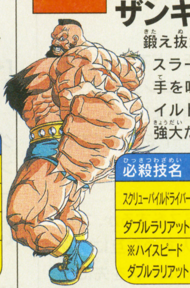
中国代表 春麗 CHUN-LI



素早い動きで相手を翻弄する、今大会唯一の女性格闘家。行方不明の父を捜し求めている。

必殺技名	コマンド
百烈キック	キック連打
スピニングバードキック	↓ため↑+キック
気功拳	←↙↓↘→+パンチ
※空中スピニングバードキック	空中で↓ため↑+キック

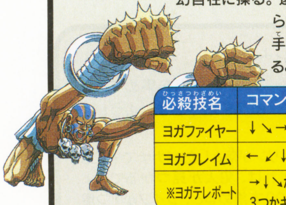
ソ連代表 ザンギエフ ZANGIEF



鍛え抜かれた鋼の体を持つレスラー。動きは鈍いが、相手を吸い込むスクリューパイルドライバーの攻撃力は強大だ。

必殺技名	コマンド
スクリューパイルドライバー	十字キー一回転+パンチ
ダブルラリアット	パンチボタン3つ同時押し
※ハイスピードダブルラリアット	キックボタン3つ同時押し

インド代表 ダルシム DHALSIM



ヨガの秘法を使い、自らの体を変幻自在に操る。遠い間合いからでも伸びる手足で攻撃することが可能。

必殺技名	コマンド
ヨガファイヤー	↓↘→+パンチ
ヨガフレイム	←↙↓↘→+パンチ
※ヨガテレポート	→↓↘か←↓↙+パンチ3つかキック3つ同時押し

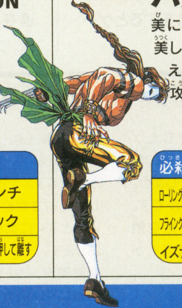
アメリカ代表 バイソン M.BISON



他を寄せ付けないパワーパンチを持つボクサー。ボクサーだけあってキック攻撃は一切使わない。

必殺技名	コマンド
ダッシュストレート	←ため→+パンチ
ダッシュアッパー	←ため→+キック
ターンパンチ	パンチボタン3つをしばらく押して離す

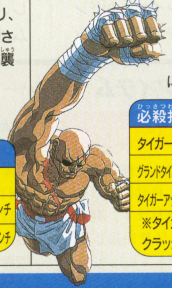
スペイン代表 バルログ BALROG



美に対して異常な執着心があり、美しいもの以外には、その価値さえも認めない。空中からの奇襲攻撃を得意とする。

必殺技名	コマンド
ローリングクリスタルクラッシュ	←ため→+パンチ
フライングバルセロナアタック	↓ため↑+キックでジャンプ後パンチ
イズナドロップ	↓ため↑+キックでジャンプ後十字キー+パンチ

タイ代表 サガット SAGAT



かつて格闘技の帝王と呼ばれていたがリュウに破れ、復讐を誓う。リュウの技をヒントにし、さらに腕に磨きをかけて今大会に挑む。

必殺技名	コマンド
タイガーショット	↓↘→+パンチ
グランドタイガーショット	↓↘→+キック
タイガーアッパーカット	→↓↘+パンチ
※タイガーニークラッシュ	↓→↙+キック

シャドルー ベガ VEGA



悪のオーラに身を包み、憎しみの拳で戦う。自ら最強を名乗り、格闘王の名をほしいままにしている。

必殺技名	コマンド
サイコクラッシャーアタック	←ため→+パンチ
ダブルニープレス	←ため→+キック
ヘッドプレス	↓ため↑+キック

プレイヤーの基本操作

キャンセル技とは、パンチやキックといった通常の攻撃に続けて、相手に必殺技をヒットさせるテクニックだ。リュウの『アッパー昇龍拳』を例にして、キャンセル技の使い方を説明しよう。まずは、アッパー(近距離強パンチ)を放ち、ライバルに確実にヒットさせる。このアッパーが振り切れる前に、すかさず昇竜拳のコマンドを入力するのだ。コマンドの入力が成功すれば、アッパーの戻りのアニメーションが"キャンセル"され、たたみかけるように昇龍拳を繰り出せる。こうすれば反撃のチャンスを与えず、ライバルに大ダメージを与えられるぞ!



↑この瞬間には、すでに昇龍拳のコマンド入力に成功しているというのがコツ

ヒントクイズ

強力な脚を使ったジャンプ攻撃が得意なアニマルフレンドは？



スーパードンキーコング

任天堂 ●商品番号 468363●書き換え価格：1000円

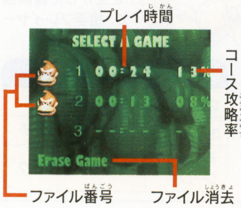
横スクロール型アクションゲーム。CGによる映像が迫力満点で、キャラクターの動きも滑らか。パワフルなドンキー、すばしっこいディディーのアクションが多彩で、隠しステージ、ボーナス面も豊富。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

カセットを本体に差し込み、電源を入れます。オープニングのときにスタートボタンを押すと、ファイルの選択画面になります。ここでファイルを選ぶと、モードの選択画面になります。なお、セーブは3つまでです。

〈ファイル選択画面〉



[ゲームのプレイモード]

●One player

1人でゲームを遊ぶモードです。ドンキーコング、またはディディーコングを操作して、攻略率100％を目指しましょう。2人対戦モードや2人協力モードをプレイする前の腕試しにもなります。

●Two player contest

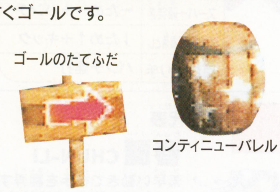
2人対戦モードです。ミスをするか、コースをクリアするたびに1人ずつ交互にプレイして、どちらがたくさんのコースを先にクリアするかを競うゲームです。お互いの腕が試されます。

●Two player team

2人協力モードです。1プレイヤーがドンキーコング、2プレイヤーがディディーコングになります。ゲーム中は2人が協力して、タッチで交代しながらプレイすることになります。

[コンティニューバレルとゴール]

操作ミスをしたり敵にぶつかったりすると、コースの最初からやり直しになります。すでに、コースの途中にあるコンティニューバレルを壊している場合は、コンテニューバレルのある位置から再スタートできます。コースにたてふだが見えてきたら、もうすぐゴールです。



[セーブについて]

マップ画面に登場するキャンディーコングの場所でのみ、セーブができます。キャンディーコングのいる場所についたら、セーブバレルに跳び込みましょう。

[ミス＆ゲームオーバー]

2人のコングは、体の正面や背中、頭の上が敵に触れるとミスになります。その場合は、そのコースの最初かコンティニューバレルの場所から再スタートします。ただし、ライフがゼロのときにミスをするとゲームオーバーになります。

画面の見方

マップ画面



あなたがいる場所、クレムリン、クランキーコング、ファンキーコング、キャンディーコングの位置がわかります。一度クリアしたコースポイントは、クレムリンマークがコングマークに変わります。

アクション画面



マップ上のコング達を移動させ、A、B、X、Y、またはスタートボタンのいずれかを押すと、アクション画面になります。コング達をゴールまで到着させることができれば、コースクリアです。

ボーナスステージ



ドンキーコングカントリーには、たくさんのボーナスステージが隠されています。コースのどこかに隠された入り口があり、そこから入ります。すぐに見つかる入り口もあれば、見つけにくいところもあります。ボーナスステージでは、バナナやエクストラライフ、そのほか特別なアイテムを手に入れることができます。ちなみに、ボーナスステージも1つのコースとして数えられますので、すべてのボーナスステージをクリアしないと、コース攻略率は100％になりません。



ゲームに登場するアイテム

『スーパードンキーコング』には、さまざまなアイテムが登場します。ここでは、アイテムの紹介と説明をしましょう。

タルについて

コースに置かれているタルは、全部で7種類あります。攻撃に使うものや移動に使うものなど、いろいろな使い道があります。有効に使って、コース攻略率100％を目指しましょう。





普通のタルⒶ このタルは、持ち上げたり投げつけたりすると、飛び道具になります。強力な敵に対して使いましょう。

TNTバレルⒷ 火薬の入ったタルです。投げたり置いたりして爆発させ、敵を倒したり隠れたドアを開いたりすることができます。

タル大砲（Ⓒ・Ⓓ） 飛び込むと、ドンキーたちを高く、または遠くまで飛ばすことができます。タル大砲には、Bボタンを押して発射させる手動式大砲（Ⓒ）と、飛び込むとすぐに発射する自動式大砲（Ⓓ）があります。

鋼鉄製タンク（Ⓔ） 普通のタルよりもこわれにくい鋼鉄製のタンクです。壁に向かって投げて、戻ってきたときに跳び乗ることもできます。

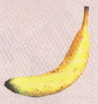
DKバレル（Ⓕ） DKのロゴの付いたタルの中には、あなたの相棒が入っています。タルを壊して、相棒を助け出してあげましょう。

ファンキーバレル（Ⓖ） これを使うと、一度クリアしたどのコースポイントにでも移動できます。ファンキーコングの小屋にあります。

コンティニュー＆セーブバレル（Ⓗ） コースにあるこのタルを壊すと、ミスしてもタルの位置から再スタートできます。キャンディーコングの小屋にあるタルに飛び込むと、その地点までのルートがセーブ（記録）されます。

ライフUPアイテム

このアイテムを集めて、ライフを増やしましょう！



バナナ

クレムリンが落としたバナナです。跡をたどれば、犯人が見つかるでしょう。100本集めると、ライフが1つ増えます。



KONGの文字パネル

1コースには、必ずK・O・N・Gの4つの文字があります。同じコースでこれら4つを集めるとライフが1つ増えます。



ライフバルーン

赤、緑、青の3色のバルーンです。このバルーンをとると、それぞれ1up、2up、3upでライフが増えます。



スーパードンキーコング お楽しみガイド

スーパーファミコン最高のCG技術に感激

「スーパーファミコンってすごい!」。はじめて『スーパードンキーコング』のゲーム画面を見た瞬間、衝撃を受けた。というのは『スーパードンキーコング』は、スーパーファミコンでは不可能だと思われたコンピューターグラフィックス(以下CG)表現を、見事に実現していたからだ。たとえば、うっそうとしたジャングルの木々や薄暗い洞窟の冷たい岩肌、ドンキーやディディーたちの筋肉などが美しく、かつ生き生きと表現されている。また、単に美しいだけではない。コースごとに違った背景のおかげで、次のコースが見たいあまり、ついついコントローラーを握りたくなるのだ。

もちろん、『スーパードンキーコング』の魅力はCGだけではない。難しすぎず、かといって簡単すぎたりもしない絶妙なアクションは、誰にでもおすすめできる。そして苦労の末に全コースを制覇し、コース攻略率101%を達成した時の感動は、今も忘れられない。ぜひ挑戦してみよう!



透明感のある美しい海では、サンゴが描かれている。

スーパードンキーコング

プレイの決め手

コントローラの基本的な操作

- ●十字キー(左右)
  移動
- ●Bボタン
  ジャンプ、ロープから下りる
- ●十字キー(上下)
  ロープの登り下り(+Yボタンで速く)
- ●十字キー(下)+Yボタン
  ハンドスラップ(*1)
- ●Aボタンまたはセレクトボタン
  タッチ(*2)
- ●Yボタン
  ローリングアタック
- ●十字キー(左右)+Bボタン
  泳ぐ
- ●Yボタンを押しながらタルに近づく
  タルを持つ
- ●タルを持っているときYボタンを離す
  タルを投げる
- ●タルを持っているとき十字キー(下)+Yを離す
  タルを置く

(*1)地面を叩いて敵を倒したり、秘密の穴を見つけたりする。(ドンキーコングのみ)

(*2)ドンキーコングとディディーコングを入れ替える。

ドンキーとディディーの共通アクション



ドンキーとディディーのアクションは1つの例外を除けば同じです。しかし、2匹にはそれぞれ得意なことと、苦手なことがあります。ドンキーは力が強いかわりに走るのが遅く、高いジャンプができません。反対に、ディディーは力が弱いかわりに動きがすばやく、ジャンプも得意です。2匹をうまく使いこなすことが、コース攻略の鍵になります。

アクション	操作
ジャンプ	B
走る	Y+十字ボタンの左右
ロープの登り下り	十字キーの上下(+Yで速く)
ローリングアタック	Y
泳ぐ	十字ボタンの左右+B
ロープから離れる	B
タルを持つ	Yを押しながらタルに近づく
タルを投げる	Yを離す
タルを置く	十字ボタンの下+Yを離す

ドンキーだけのアクション



力の強いドンキーは、地面を叩いて敵を倒したり、地下に隠れているアイテムを見つけることができます。それが、ハンドスラップです。地下には意外なアイテムが隠されていることもあります。



ハンドスラップ
十字ボタンの下+Y

アニマルフレンドのアクション

ドンキーには動物の友達がいます。動物は5種類いて、4匹の背中に乗ることができます。Bボタンでジャンプして飛び乗りましょう。降りるときは、Aボタンを押します。動物のマークが描かれた箱を見つけて壊せば、仲間になります。

サイのランビ



Yボタン	ダッシュ
Bボタン	ジャンプ

ランビは、進行方向にあるものをすべて突き飛ばしながら一直線に走ります。彼のパワーなら、がんじょうな秘密のドアでも突き破ることができます。でも、ジャンプはあまり得意ではないようです。

カエルのウィンキー



Bボタン	ハイジャンプ

ウィンキーは、動物の中で一番高く跳ぶことができます。また、強力な脚を使ったジャンプ攻撃で、ドンキーでさえ触れることができない敵を倒したり、アイテムを取ることができます。

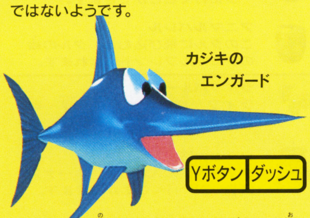
ダチョーのエクスプレッソ



Yボタン	ダッシュ
Bボタン	はばたくジャンプ

エクスプレッソは空中でBボタンを連打すると、長時間浮いていられます。ただし、彼は足で攻撃するのが苦手です。小さい敵なら大丈夫ですが、大きな敵にぶつかると、あわてて逃げてしまいます。

カジキのエンガード



Yボタン	ダッシュ

エンガードに乗っているときは、Bボタンを押さなくても水中に浮いていられます。また、鋭くとがったハナを使ったダッシュ攻撃も得意です。

オウムのスコークス



操作できません

スコークスは他の友達とは違って、背中に乗ることはできません。彼は、真っ暗なコースにいて、ドンキー達が行く道を懐中電灯で照らしてくれます。

ドンキー達を影で支える コングファミリー

[ファンキーコング]
ドンキーの友達。バレル航空サービスをやっていて、ドンキーやディディーをクリアしたコースに連れて行ってくれます。

[キャンディーコング]
ドンキーのいちばん仲の良い友達です。彼女に出会ったら、セーブバレルに跳び込んで、ゲームをセーブしましょう。

[クランキーコング]
このおじいさんコングは、元祖ドンキーコングでした。ヒントを教えてくれることもありますが、うそが多いようです。



スーパードンキーコング
任天堂
商品番号 SHVC-8X 468363
●書き換え価格：1000円

ヒント クイズ
『2』に登場するアニマルフレンドはサイやらオウムやらいろいろいるけど、ヘビの名前はなに？



スーパードンキーコング2

任天堂 ●商品番号 468967●書き換え価格：1000円

主役はディディーとディクシー。能力の違う2人を場面ごとに使い分け、コンビネーションで敵を攻撃したり、アイテムを手に入れたりしながら進む、横スクロール型のアクションゲーム。迫力のCG映像。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック B

ゲームの説明

電源を入れスタートボタンを押すと、ファイル選択画面が表示されます。1～3のいずれかのファイルを選んでゲームをスタートしてください。ゲーム中のセーブは「リンクリーの学校」で行います。

＜ファイル選択画面＞



[ゲームプレイモード]

このゲームには3つのゲームモードがあります。「ONE　Player」は1人でディクシーたちを操作します。「TWO Player Team」では1プレイヤーがディディー、2プレイヤーがディクシーを操作し、交代で進みます。「TWO Player Contest」では、交互にプレイし、クリアできたステージ数を競います。

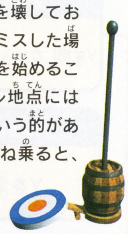
[ミス＆ゲームオーバー]

以下の場合、プレイヤーのミスとなり、ライフが減ってしまいます。ライフが全てなくなるとゲームオーバーです。

- ディクシーかディディー、いずれか1人の状態で、敵に接触したり、攻撃に当たってしまった場合。
- 地上の穴に落ちてしまった場合。

[コンティニューバレルとゴール]

コースの中間地点には、星印のついたタルがあります。これは「コンテニューバレル」といい、これを壊しておくと、ゴールする前にミスした場合、この場所から続きを始めることができます。ゴール地点には「ゴールターゲット」という的があります。的の部分に跳ね乗ると、コース終了となります。



[セーブについて]

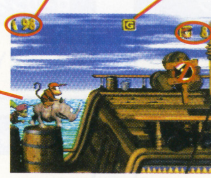
セーブは、エリアごとにある「リンクリーの学校」することができます。学校はステージを進めることで出現します。

画面の見方

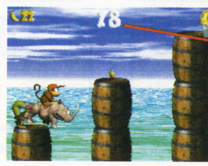
アクション画面

エリアマップ画面でコース選択すると、アクション画面に切り替わります。ディディーたちをゴールまで無事に到達させることができたら、コースクリアとなります。1度クリアしたコースは、スタートボタンを押したあとセレクトボタンを押すことで、エリアマップ画面に戻れます。

＜通常ステージ＞



＜ボーナスステージ＞



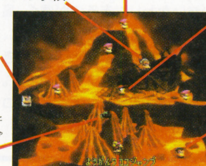
マップ画面

各エリアごとにマップ画面があります。マップ上にあるマークでそのエリアの様々なコースや、ディディーたちを助けてくれるコングファミリーが居る場所もわかります。次に進めるコースは、矢印が教えてくれます。1度クリアしたコースは、自由に通り抜けることができます。再プレイも可能です。

＜全体マップ画面＞



＜エリアマップ画面＞



ゲームに登場するアイテム一覧

タル

普通のタル
持ち上げて、投げられます。敵にぶつけることもできます。

DKバレル
いなくなったパートナーが中に入っています。

TNTバレル
投げると爆発します。一定範囲の敵を巻き込んで倒せます。

コンティニューバレル
このタルを壊すと、ミスしたとき、ここから再スタートできます。

無敵バレル
壊すと一定時間無敵になれます。穴に落ちるとミスになります。

オープンバレル＆クローズバレル
「どくろコースター」のゲートを開け閉めします。

プラスバレル＆マイナスバレル
時間制限のあるコースで持ち時間を増減してくれます。

タル大砲
中に入ると、遠くに打ち出されます。何種類かあります。

ローリングバレル
十字ボタンで打ち出す方向を決められるタル大砲です。

ディディー＆ディクシーバレル
タルの絵のキャラクターのみ使えるタル大砲です。

ボーナスバレル
これに飛び込むとボーナスステージに行くことができます。

アニマルバレル
このタルに飛び込むと、タルの絵のアニマルフレンドになれます。

その他のアイテム

バナナコイン
お金のようなもので、アドバイスを聞くときなどに使います。

クレムコイン
集めると、「ロストワールド」に行けるようになります。

クランキーのDKコイン
コースごとに1枚ずつ隠されているコインです。

バナナ
100本集めると、ライフが1つ増えます。

アニマルコンテナ
壊すと中からアニマルフレンドが出てきます。

アニマル禁止コンテナ
アニマルフレンドはこのサインの先に進めません。

木箱
拾って投げられます。アイテムが入っていることもあります。

宝箱
拾って投げられます。中には必ずアイテムが入っています。

ライフバルーン
ライフが増えます。赤・緑・青の順に1・2・3UPします。

タマと大砲
タマを大砲に入れると、ボーナスステージに行くことができます。

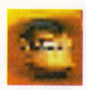
KONGの文字パネル
コースごとに4枚そろえると、ライフが1つ増えます。

熱気球
溶岩地帯で乗ることができます。十字ボタンで移動します。

エリアマップのマーク



ファンキーフライトII
バナナコインを払えば、今までクリアしたところに運んでくれます。



スワンキーのクイズショー
バナナコインを払えば、クイズに挑戦できます。クリアするとアイテムをもらえます。



リンクリーの学校
セーブすることのできる場所です。ゲームに関するレクチャーも受けられます。



クランキーの小屋
バナナコインを払えば、ゲームに関する様々なアドバイスを聞くことができます。



クラッパの見張り小屋
クレムコインを集めると、「ロストワールド」に行くことができます。



Mr.メモリの

スーパードンキーコング2 お楽しみガイド

見えないステージを探せ！

ファイル選択画面に表示されている「コース攻略率」。これは、このゲームをどのくらいクリアできているのかを表しているんだけど、普通にゲームをクリアしているだけじゃ100%にならないんだ。どうしてかっていうと、実は見えない場所にステージが隠されていることもあるからだ。

隠しステージに行くにはいろいろな方法がある。まず、アニマルフレンドを活用することだ。例えば、最初の海賊船のステージ。サイのランビのスーパーダッシュを使えば、海賊船のドアを突き破ることができるんだけど、その先にボーナスステージがあるんだ。オウムのスコークスで普段は届かない位置にいってみるのもいいね。

そのほかには、水中ステージなんかで、何もない場所にボーナスステージがあったりするんだ。一見通れない場所が通り抜けできたりするから、スミズミまで調べてみよう。リンクリーやクランキーにアドバイスを聞くのもいいかもね。



最初のステージの隠しボーナスステージはここ。いろんな場所で、いろんな方法を試してみよう。

スーパードンキーコング2

プレイの決め手

ディクシー＆ディディーのコントロール

コントローラの操作

●十字ボタン
ディクシーとディディーのマップ、アクション画面の移動に使います。

●セレクトボタン
ディディーとディクシーを交代します。「TWO Player Team」でプレイヤーを交代します。

●スタートボタン
ゲームのスタート、ポーズに使います。

●Xボタン
乗っているアニマルフレンドから降ります。

●Aボタン
ディディーとディクシーが2人いっしょのとき、パートナーを持ち上げます。そのときもう1度押すと、下に降ろします。

●Bボタン
アクション画面でディクシーたちのジャンプ、泳ぎ、アニマルフレンドに跳ね乗るときに使います。

●Yボタン
アクション画面で走る、タルを拾う＆投げる、ローリングアタック（ディディー）、ポニーテールスピン（ディクシー）に使います。ロープを素早く移動したり、Aボタンで持ち上げたパートナーを投げるのもこのボタンです。

●LRボタン
使用しません。

ディクシー＆ディディー基本アクション

ディクシーとディディーの基本アクションはいっしょです。どちらも走りながらジャンプすることで、いつもより遠くまでジャンプすることができます。敵は踏みつけて倒せますが、なかには倒せないものもいます。

アクション	操作
走る	Y → ＋
ジャンプ	B
ロープの登り降り	＋（＋Yで速く移動）
ロープから離れる	B
タル（物）を打つ	Yを押しながらタルに近づく
タル（物）を投げる	Yを放す
タルを置く	＋ → Y
敵をふみつけて倒す	B → 敵に乗る

ディクシーだけのアクション



ディクシーはポニーテールスピンで敵を攻撃できます。ジャンプ中にYボタンを押すことで、ゆっくり落下することができます。

アクション	操作
ポニーテールスピン	Y
ゆっくり降りる	B → Y

ディディーだけのアクション



ディディーはローリングアタックで敵を攻撃できます。ローリングアタックで倒せない敵もいます。

アクション	操作
ローリングアタック	Y

水中でのアクション

水中ではカジキのエンガードに乗っているとき以外、敵を攻撃することができません。

アクション	操作
泳ぐ	＋＋B

チームアップ



2人が協力することでチームアップを使えます。これを使えば、今まで行けなかった場所に進めたり、敵を攻撃することができます。

アクション	操作
パートナーを持ち上げる	パートナーの近くでA
パートナーを投げる	＋＋Y

アニマルフレンドのアクション

ステージ中のアニマルコンテナを壊すと、アニマルフレンドに乗ることができます。各フレンドの様々な能力を駆使すれば、難関を突破することができるでしょう。



サイのランビ

アクション	操作
ダッシュ	＋＋Y
ジャンプ	B
スーパーダッシュ	Aを押しつづけはなす



オウムのスコークス

アクション	操作
たまごをはきだす	Y
羽ばたく	B



カジキのエンガード

アクション	操作
ダッシュ	＋＋Y
スーパーダッシュ	Aを押しつづけはなす



ヘビのラトリー

アクション	操作
ジャンプ	B
スーパージャンプ	Aを押しつづけはなす



アザラシのクラッパー

アクション	操作
熱湯を冷やす	Bで乗っかる

※アザラシのクラッパーは乗って移動はできません。



クモのスクイッター

アクション	操作
クモの巣で攻撃	Y
ジャンプ	B
足場を作る	A → A



アンコウのグリマー

アンコウのグリマーは暗い水中を照らしてくれます。自分で操作することはできませんが、プレイヤーの向いた方向を照らしてくれます。

スーパードンキーコング2
任天堂
商品番号 SHVC-ADNJ 468967
●書き換え価格：1000円

ヒント クイズ

水を吸い上げたり、水をとばしたりできるアニマルフレンドは象の○○○。



スーパードンキーコング3

任天堂 ●商品番号 468991●書き換え価格：1000円

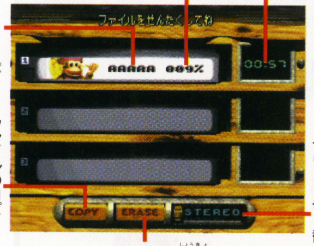
『ドンキーコング』シリーズ中最高のグラフィック。横スクロール型アクションゲーム。主役はディクシーと赤ちゃんコングのディンキーコング。謎に包まれたクレミス島で、2人の冒険が始まる。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

電源を入れスタートボタンを押すと、ファイル選択画面が表示されます。1～3のいずれかのファイルを選んでゲームをスタートしてください。セーブは「リンクリーのほら穴」で行います。

〈ファイル選択画面〉



[ゲームプレイモード]

このゲームには3つのゲームモードがあります。「1P GAME」は1人でディクシーたちを操作します。「2P TEAM」では1プレイヤーがディクシー、2プレイヤーがディンキーを操作し、交代で進みます。「2P CONTEST」では、交互にプレイし、クリアできたステージ数を競います。

[ミス＆ゲームオーバー]

以下の場合、プレイヤーのミスとなり、ライフが減ってしまいます。ライフが全てなくなるとゲームオーバーです。●ディクシーかディンキーいずれか1人の状態で、敵に接触したり、攻撃に当たってしまった場合。●地上の穴に落ちてしまった場合。

[コンテニューバレルとゴール]

コースの中間地点には、星印のついたタルがあります。これは「コンテニューバレル」といい、これを壊しておくと、ゴールする前にミスした場合、この場所から続きを始めることができます。ゴール地点には「ゴールフラッグ」という旗があります。ロープに跳びついて旗を揚げればそのコースはクリアです。

[セーブについて]

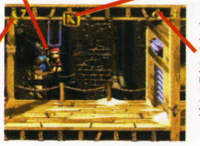
セーブは、エリアごとにある「リンクリーほら穴」ですることができます。ほら穴は各ステージにあります。

画面の見方

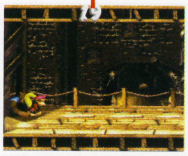
アクション画面

エリアマップ画面でコース選択すると、アクション画面に切り替わります。ディクシーたちをゴールまで無事に到達させることができたら、コースクリアとなります。1度クリアしたコースは、スタートボタンを押したあとセレクトボタンを押すことで、エリアマップ画面に戻れます。

〈通常ステージ〉



〈ボーナスステージ〉



マップ画面

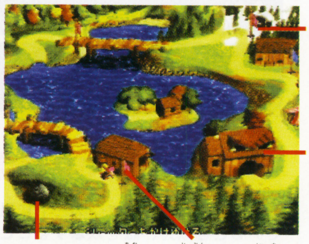
まず、クレミス島の全体マップが表示されます。十字ボタンでディクシーたちの移動ができます。最初はモーターボートでしか移動できませんが、新しい乗り物を入手することで、いろいろな場所に行けるようになります。全体マップで行きたい場所をBボタンで決定すると、エリアマップ画面に切り替わります。

〈全体マップ画面〉



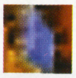
〈エリアマップ画面〉

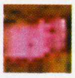
クレミス島には8つのエリアがあります。エリアマップ上の旗でクリアの状態がわかるようになっています。



●エリアマップの旗


クリアしていないコース


クリアしたコース


ボーナスステージを全てクリアしたコース


ボーナスステージを全てクリアし、DKコインを入手したコース


全てのボーナスステージはクリアしていないが、DKコインは入手したコース

ゲームに登場するアイテム一覧

タル


普通のタル
持ち上げて、投げられます。敵にぶつけることもできます。


DKバレル
いなくなったパートナーが中に入っています。


鋼鉄製タンク
壁に向かって投げて、戻ってきたときに跳び乗れます。


TNTバレル
投げると爆発します。一定範囲の敵を巻き込んで倒せます。


コンティニューバレル
このタルを壊すと、ミスしたとき、ここから再スタートできます。


無敵バレル
壊すと一定時間無敵になれます。穴に落ちるとミスになります。


ボーナスバレル
これに跳び込むとボーナスステージに行くことができます。


タル大砲
中に入ると、遠くに打ち出されます。何種類かあります。


トラッカーバレル
十字ボタンの左右で操作することができます。


ブースターバレル
これに飛び込むと、上空までいったのち、自動発射されます。


アニマルバレル
このタルに飛び込むと、タルの絵のアニマルフレンドになれます。

その他のアイテム


モーターボート
最初に借りられる乗り物。岩場は越えられません。


ホバークラフト
岩場を越えることはできますが、滝を昇ることはできません。」


アニマルコンテナ
壊すと中からアニマルフレンドが出てきます。


アニマル禁止サイン
アニマルフレンドはこのサインの先に進めません。


バナナ
100本集めると、ライフが1つ増えます。


DKコイン
コースごとに1枚ずつ隠されているコインです。

ベアーコイン
クマの仲間たちの店でアイテムを買うことができます。

ボーナスコイン
ボーナスステージで手に入れられるコインです。


木箱
拾って投げられます。アイテムが入っていることもあります。


ライフバルーン
ライフが増えます。赤・緑・青の順に1・2・3UPします。


K・O・N・Gの文字パネル
コース中に4枚そろえると、ライフが1つ増えます。


バナナバード
多く助けると「バナナクイーン」のもとへ連れていってくれます。

Mr.メモリの

スーパードンキーコング3 お楽しみガイド
4つのボーナスステージをくまなくクリア！

謎に満ちた島クレミス島。この島の謎を解き明かすためにはボーナスコインが必要なんだけど、そう簡単には集まらないよね。

コインが手に入るボーナスステージは、各ステージの中にいくつかあるんだけど、ちょっと見ただけではわからない場所にあることも多い。コースを外れた場所や、あやしい配置のアイテムがあるところは注意して調べてみよう。見えないタル大砲が隠れていて、思わぬ場所に行けることもあるんだ。アニマルフレンドに変身することで行けるボーナスステージもあるので、アニマル禁止サインのあるところも要チェックだ。

ボーナスステージを見つけたら、コインが取れるまで何度もチャレンジしよう。もし、ミスをして通常ステージに戻されても、少しコースを引き返せばボーナスバレルの場所にたどり着けるからね。各ステージの旗を見てクリア率を確認しつつ、コインを全部集めてみよう！



落ち着いて望めばボーナスステージはそう難しくない。たとえ失敗したとしても、ライフは減らない。

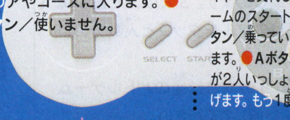
スーパードンキーコング3

プレイの決め手

ディクシー&ディンキーのコントロール

マップ画面のコントロール

●十字ボタン／ディクシーたちの移動に使います。●セレクトボタン／使いません。●スタートボタン／自分のキャラクターのいるエリアやコースに入ります。●Yボタン／乗り物を乗ったまま押すとスピードアップします。特別な乗り物だと滝を昇れます。●Xボタン／使いません。●Aボタン／乗り物から降ります。●Bボタン／乗り物から降ります。自分のキャラクターのいるエリアやコースに入ります。●LRボタン／使いません。



アクション画面でのコントローラ操作

●十字ボタン／ディクシーたちの移動に使います。●セレクトボタン／ディクシーとディンキーを交代します。「2P TEAM」でプレイヤーを交代します。●スタートボタン／ゲームのスタート、ポーズに使います。●Xボタン／乗っているアニマルフレンドから降ります。●Aボタン／ディンキーとディクシーが2人いっしょのとき、パートナーを持ち上げます。もう1度押すと、下に降ろします。3D画面でボールを投げます。●Bボタン／アクション画面でディクシーたちのジャンプ、泳ぎに使います。●Yボタン／アクション画面で走る、タルを拾う&投げる、ローリングアタック(ディンキー)、ポニーテールスピン(ディクシー)に使います。ロープや水中を素早く移動したり、Aボタンで持ち上げたパートナーを投げるのもこのボタンです。●LRボタン／使用しません。

ディクシー&ディンキー基本アクション

ディクシーとディンキーの基本アクションはいっしょです。どちらも走りながらジャンプすることで、いつもより遠くまでジャンプすることができます。敵は踏みつけて倒せますが、なかには倒せないものもいます。

アクション	操作
走る	Y++
ジャンプ	B
ロープの登り降り	+(+Yで速く移動)
▶ ロープからはなれる	B
タル(物)を持つ	Yを押しながらタルに近づく
▶ タル(物)を投げる	Yをはなす
タル(物)を置く	++Y
敵をふみつけて倒す	B→敵にのっかる

ディクシーだけのアクション



ディクシーはポニーテールスピンで敵を攻撃できます。ジャンプ中にYボタンを押すことで、ゆっくり落下することができます。

アクション	操作
ポニーテールスピン	Y
ゆっくり降りる	B→Y

ディンキーだけのアクション



ディンキーはローリングアタックで敵を攻撃できます。この攻撃で倒せない敵もいます。

アクション	操作
ローリングアタック	Y

水中でのアクション

水中ではカジキのエンガードに乗っているとき以外、敵を攻撃することはできません。

アクション	操作
泳ぐ	++B

チームアップ



2匹が協力することでチームアップを使えます。これを使えば、今まで行けなかった場所に進めたり、敵を攻撃することができます。

アクション	操作
パートナーを持ち上げる	パートナーの近くでA
▼ パートナーを投げる	++Y
ローリングプレイ	壁にディンキーを投げてのつかる

アニマルフレンドのアクション

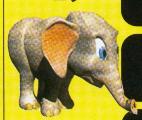
ステージ中のアニマルコンテナを壊したり、アニマルバレルに入ることでアニマルフレンドを操作することができます。各フレンドの様々な能力を駆使すれば、難関を突破することができるでしょう。

カジキのエンガード



アクション	操作
ダッシュ	++Y
スーパーダッシュ	Aを押しつづけてはなす

象のエリー



アクション	操作
ジャンプ	B
ダッシュ	++Y
水を吸い上げる	Lまたは++A
水をとばす	RまたはA(++で斜め)
物を引き寄せる	Yを押しつづける

ウォーターゲージ



吸い上げた水の量を画面右下に表示します。

オウムのスコークス

※紫色のコークスはたまごをはきだせませんが、タルをつかめます。





アクション	操作
(緑)たまごをはき出す	Y
(緑・紫)はばたく	B
(紫)タルをつかむ	Y

小鳥のパリー



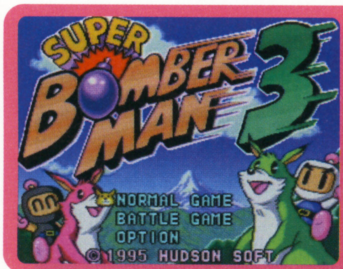
小鳥のパリーは上空で一定の高さを保ちながらついてきます。自分で乗るなどの操作はできません。

クモのスイッター



アクション	操作
クモの巣で攻撃	Y(++で操作可能)
足場をつくる	AまたはLR→AまたはLR
ジャンプ	B

ヒントクイズ
先にゲームオーバーとなったプレイヤーが、残っているプレイヤーに対して外から攻撃できるシステムをなんという？



スーパーボンバーマン3

ハドソン ●商品番号 469378●書き換え価格：1000円

SFC版ボンバーマンの第3弾に"ルーイ"が新登場。SFCでも遂に5人対戦が可能になり、「みそボン」「PKボンバー」など新システムがバトルを一層面白くしました。

Fブロック F F F F F F F F
Bブロック

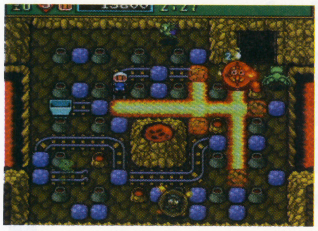
ゲームの説明

タイトル画面でゲームモード（ノーマルゲーム／バトルゲーム）の選択を行います。ノーマルを選んだ場合は、1PLAYER GAMEか、2PLAYER GAMEかを決定します。次に始めから遊ぶGAME STARTか、途中から遊ぶためのPASSWORD入力画面を選択。その後でプレイがスタートとなります。なお、2人同時プレイで遊ぶ時の残機数は、2人のプレイヤーの共有になります。

[ノーマルゲーム]

こちらは1人（または2人同時）で遊ぶモード。複数のエリアで構成された、全6ステージをプレイしていきます。

プレイ時は、エリア内のコアメカを全部破壊して次のエリアに進むか、制御カプセル内のチップを取るか、敵を全滅させればエリアクリア。各エリアにある4つのチップを集めれば対ボス戦となり、これを倒すと、そのステージはクリアとなります。



[バトルゲーム]

最大5人まで遊べる対戦モードです。2チームに分かれての団体戦や、さまざまなルール設定による対戦など、多くのバリエーションが楽しめます。3人以上で遊ぶ場合は、別売りのマルチタップと人数分のコントローラが必要です。

なお、プレイの方法は後のバトルゲームの遊び方を参照してください。

[コンティニュー&パスワード]

敵の攻撃や爆風への接触、制限時間をオーバーするとミスになり、ボンバーマンを1人失います。残機が0になるとゲームオーバーです。ゲームオーバー後にコンティニューを選択すると、そのステージからプレイを再開できます。また、この時に出るパスワードを覚えておけば、プレイを中断しても、後にパスワードを入力してプレイを再開できます。



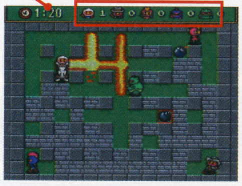
画面の見方&コントローラの操作

ノーマルゲーム画面



※エリア内の茶色いブロックは爆弾で壊して、中から出てくるアイテムを取ることができます。また、各エリアにはトラップなども仕掛けられています。

バトルゲーム画面



※基本的にはノーマルゲームと同様。ステージ内にはトラップやソフトブロックなどが設定されています。

コントローラの操作

●**L・Rボタン**
使用しません。

●**十字ボタン**
ボンバーマンの移動と、キックアイテム取得時の爆弾のキックに使用します。また、モード選択画面でのカーソルの移動や選択項目変更などに使用します。

●**セレクトボタン**
使用しません。

●**スタートボタン**
ゲーム中の一時停止（ポーズ）に使用します。選択画面では、ゲームモードや選択項目の決定などに使用します。また、このボタンでデモ画面を飛ばせます。

●**Xボタン**
キックアイテム取得時に、キックした爆弾を停止させるのに使用します。

●**Aボタン**
ボンバーマンが爆弾を設置するのに使用します。選択画面ではモードや選択項目などの決定に使います。また、パワーグローブ入手時に爆弾の上でAボタンを押すと爆弾を持ち上げ、ボタンを離すとボンバーマンが向いている方向に爆弾を放物線状に投げます。

●**Bボタン**
リモコンアイテム入手時に、爆弾の遠隔爆破に使用します。選択画面ではモードや選択項目のキャンセルに使用します。

●**Yボタン**
ボンバーマンがルーイに乗っている時、各ルーイの技を使うのに使用します。

パワーアップアイテム これらを使いこなそう

※各項目中で名前の横にNとあるものはノーマルゲームのみの出現アイテム、Mは1ミスすると効果がなくなるアイテムです。

●**ファイヤー**
爆弾の爆風の届く距離が1段階伸びる。6個まで併用可。

●**爆弾**
設置する爆弾の上限が1個増える。最大8個まで併用可。

●**ローラーシューズ**
ボンバーマンの移動速度がアップ。最高9段階まで。

●**ゲタ**
ボンバーマンの移動速度を1段階下げる。最高3段階。

●**タマゴ**
重なると5種のルーイのいずれかが出現、それに乗れる。

●**耐火スーツ（N）**
約16秒間無敵になり、敵の攻撃や爆風を防げる。

●**パワーボム（M）**
設置する爆弾の最初の1個の爆風が最大威力になる。

●**ゴム爆弾（M）**
爆弾を蹴ったり投げたりして跳ね回るタイプに変える。

●**ボムキック（M）**
爆弾を蹴れるようになる。蹴った爆弾はXボタンで停止。

●**パワーグローブ（M）**
爆弾を持ち上げて、投げられるようになる。

●**フルファイヤー（M）**
爆弾の爆風が最大になり、8ブロック先まで爆風が届く。

●**リモコン（N、M）**
設置した爆弾を好きな時に、Bボタンで遠隔爆発できる。

●**貫通爆弾（N、M）**
爆風がソフトブロックを貫通して届くようになる。

●**爆弾通過（N、M）**
爆弾の通り抜けができる。ボムキックより優先権アリ。

●**壁通過（N、M）**
ソフトブロックのみ、通り抜けて移動できるようになる。

●**時計（N）**
16秒間、制限時間タイマーと全敵キャラが停止する。

●**1UP（N）**
残機数が1人増えます。最大9人までストック可能。

●**アイスクリーム（N）**
スコアが1000点加算されるボーナスアイテム。

●**リンゴ（N）**
スコアが200点加算されるボーナスアイテム。

●**ハート（N）**
敵の攻撃や、敵に触れたミスを1回だけ回避できる。

●**ドクロ（バトルゲームのみに登場）**
取ると上記いずれかの病気になり、他のボンバーマンに接触伝染させるか、他のアイテムを取るまで元に戻らない。キックした爆弾で消せる。

ドクロを取った時の病気

- **駿足病**……ボンバーマンの移動速度が極端に速くなる。
- **鈍足病**……ボンバーマンの移動速度が極端に遅くなる。
- **ゲリ**……ボンバーマンが次々に、勝手に爆弾を設置してしまう。
- **不能病**……爆弾をまったく設置できなくなってしまう。
- **最低病**……爆弾の威力（爆風）が最低になってしまう。
- **止まれん病**……障害物に接触するまで止まれなくなる。
- **リバース症候群**……十字ボタンの操作が逆になってしまう。
- **せっかち症候群**……設置した爆弾の爆発する時間が極端に短くなる。
- **のんびり症候群**……設置した爆弾の爆発する時間が極端に長くなる。
- **チェンジ**……突然、他のボンバーマンのいる位置と、居場所が入れ替わってしまう。



スーパーボンバーマン3 お楽しみガイド
やっぱり「対戦」が面白い!

今やゲーム好きなヒトなら誰でも知っているボンバーマン。この「スーパー～3」は、サブキャラのルーイを加えた新システムによりテクニカルな側面が増しており、より細かなトラップを仕掛けるなどの楽しみ方ができる。

だけど、ボンバーマンシリーズの最大の面白さと言えば、やっぱり対戦プレイ。爆弾で相手を挟み込んで爆発させたり、意図的に病気アイテムを取ってウケを狙ってみたりするなど、友達同士でプレイするといろんな面白さが味わえるのはご承知の通り。ただし、露骨に意地悪なプレイをしすぎると、その人の品性が疑われるのでほどほどにね。

さて、この「スーパー～3」でのバトルモードでは、新たにタッグバトルを導入。対戦ステージも10ステージになった。また、対戦で先に負けた人もプレイに加われる「みそボン」システムを搭載。ボリューム満載で、噛めば噛むほど味の出る、スルメのようなゲームに仕上がっているぞ。



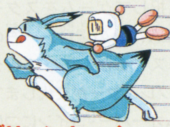
友達5人でわいわい言いながら楽しめるぞ

スーパーボンバーマン3
プレイの決め手

タマゴに乗ると特殊技が使えるようになるサポートキャラ「ルーイ」。ルーイには色の違う5種類がいて、得意技もそれぞれ異なっている。



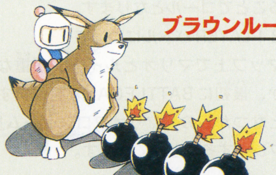
サポートキャラ「ルーイ」を使いこなそう



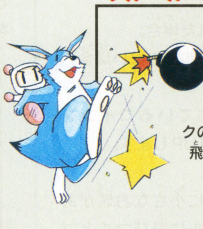
グリーンルーイ
猛スピードでダッシュができる。ただし、障害物にぶつかるまで止まれなくなる。



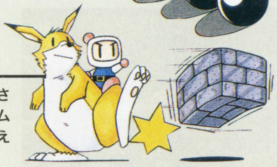
ピンクルーイ
ブロックや爆弾、敵キャラクターなどを、1つぶんだけ飛び越えられる得意技を持っている。



ブラウンルーイ
向いている方向に、所持爆弾を一度に一直線に並べて設置できる。ただし途中にブロックや敵がいる場合はそこまでしか設置できないので注意。



ブルールーイ
爆弾を前方方向に蹴り飛ばす得意技を持つ。この時、蹴った爆弾は壁やブロックの向こう側にも蹴り飛ばすことができる。



イエロールーイ
ソフトブロックを前方に蹴って移動させられる。蹴ったブロックがアイテム上を通過すると、そのアイテムは消えてしまう。

バトルゲームの遊び方

[モード、人数選択]

最初にバトルロイヤル式の対戦(SINGLE)か、2チームに分かれての団体戦(TAG)かを選択。次に対戦人数を設定します。なお、プレイヤー操作は人間(MAN)かコンピュータ(COM)かを選べます。



[ルール設定]

次は対戦での勝利条件や制限時間などのルール設定・選択を行います。各項目の詳細は下記の通りです。

●COM LEVEL
コンピュータが操作するキャラの強さを3段階から選択。

●BATTLE
対戦を行って、何回勝利した人が優勝かを決める回数を1～5回の中から選択する。

●TIME
1回の対戦の制限時間を1～5分または無制限に設定。

●サドンデス
サドンデスモードのON／OFFを設定する。

●みそボン
みそボンシステム(後述)のON／OFFを設定する。

●PK・ボンバー
PK・ボンバーシステム(後述)のON／OFFを設定。

[キャラクター&～]

各項目の設定が終わった後は使用するボンバーマンを選択します。なお、チーム戦を行う場合はこの後にタッグメンバーの振り分けをします。

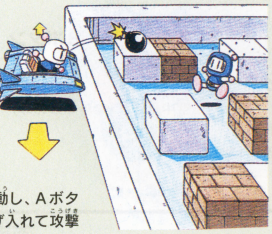
[ステージ選択]

最後に対戦を行うステージを全10種類の中から選択。各ステージにはトラップなどが設定されています。これの決定後に対戦開始になります。



●**専用システム**①:みそボンシステム

先にゲームオーバーとなったプレイヤーが対戦を続けている他のプレイヤーに対して、プレッシャーブロックが落ちてくる直前までステージの外から攻撃できるシステムです。これにより、ゲームオーバーになったプレイヤーはステージの外側を移動し、Aボタンで爆弾を1個ずつ投げ入れて攻撃することができます。



●**専用システム**②:PK・ボンバー

シングルマッチのみ設定可能なシステムで、対戦の勝利者が次の対戦前に下の画面写真のようなミニPKを行います。ここで、蹴ったボールが当たったルーイの持つアイテムを、1個装備した状態で次の対戦を開始できるようになります。



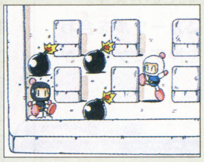
必見!ボンバーマンテクニック 基礎／応用

①爆弾の爆発するタイミング

設置した爆弾は2回膨らんで爆発します。これを覚えておき、爆弾を置くタイミングを図りましょう。

②L字型に爆弾を置く

爆弾アイテムを取って、3つ以上爆弾を置けるようになったら、下のイラストのように相手を囲むように爆弾をL字型に配置。これで逃げ場をなくして爆発させよう。



③ボムエリア

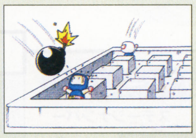
大抵の敵は爆弾の上を通過できない。そこで、追いつめられたら爆弾を置いて動かなければやり過ごせる。ただし、この方法は自爆の可能性も高い。



④爆弾を投げる!

パワーグローブ入手時に爆弾を投げて他のボンバーマンに当てると、その相手はしばらく動けなくなる。

⑤壁越しに爆弾を投げる



パワーグローブかブルールーイを入手したら、壁の外周に爆弾を投げる。すると画面の反対側から爆弾が飛び出てくる。

⑥火柱ボンバー

耐火スーツを取った後でわざと爆風に当たり、その瞬間にAボタンを連打しながら移動する。すると周辺の障害物や敵を次々に破壊できる。ただし、耐火スーツの制限時間を超えると自爆の危険があるので注意。

びしびし遊ぼう アクション系

スーパーボンバーマン3 | ハドソン | SHVC-AS6J 商品番号 469378 | ●書き換え価格:1000円

ヒントクイズ
『スーパーマリオUSA』では、マリオとルイージに加えて2人のキャラクターを操作できる。それはピーチ姫と、あと1人は誰？



スーパーマリオコレクション

任天堂 ●商品番号 861367●書き換え価格：1000円

ファミコンのベストセラー『マリオ1』『マリオ2』『マリオ3』『マリオ USA』を1本にまとめたソフト。高画質、高音質。バックアップ機能がついているので、進んだ面までセーブが可能の親切設計。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック

ゲームの説明

ゲームの開始まで

カセットをスーパーファミコンに差込み、電源をONにすると、タイトル画面が表示されます。この時スタートボタンを押すとゲームセレクト画面に移りますので、十字ボタンを使い、挑戦するゲームを選んで下さい。カーソルをゲームに合わせスタートボタンを押すとファイルが開きます。「NEW」と表示されているのがまだ使われていないファイルです。ゲーム開始後は、攻略中のワールドが記録されていきます。

使用するファイルにカーソルを合わせ、スタートボタンを押すとゲームが始まります。

ゲームの終了

各ゲームともゲームオーバーになると「セーブしないでつづける」「セーブしてつづける」「セーブしておわる」の中からどれかを選択することになります。なおこの時、マリオ2のみワールドと攻略中のステージがセーブされますが、他のゲームは、一旦終了すると、再開は攻略中のワールドの始めからとなります。

[スーパーマリオブラザーズ1・2]

1-PLAYERか2-PLAYERかを選択してゲームをスタートします。2-PLAYERの場合、一方のプレイヤーがミスすることで、プレイヤーが交代します。また、スーパーマリオブラザーズ2には2-PLAYERGAMEはありません。マリオゲームかルイージゲームを選んでプレイします。

●ミス・ゲームオーバー

下記のような場合プレイヤーミスとなり、残り人数が減ってしまいます。また、残り人数が0のときにミスすることでゲームオーバーとなります。

○普通のマリオの状態で敵に触れる。
○穴などに落ちた場合。
○カベなどにはさまれた場合。
○規定タイム内にゴールできない場合。

●コインについて

ステージ上に落ちているコインを100枚集めるごとに1UPします。

●ゴール

各エリアの終わりに小さなお城があり、その手前のポールに飛びつくとゴールとなります。

[スーパーマリオブラザーズ3]

1-PLAYERか2-PLAYERかBATTLEのどれかを選択してゲームをスタートします。2-PLAYERの場合、一方のプレイヤーがミスするか、エリアをクリアすることでプレイヤーが交代します。

●ミス・ゲームオーバー・コインについて

スーパーマリオブラザーズ1・2と同様です。

●ゴール

各エリアの終わりにあるパネルに触れることでゴールとなります。

●2-PLAYERバトルについて

マップ上でマリオとルイージが重なるか、最初にBATTLEGAMEを選択するとなつかしの『マリオブロスゲーム』をプレイすることができます。



[スーパーマリオUSA]

このゲームは他の3つの『マリオ』に対し操作方法などが大きく異なります。ゲームをスタートすると、まずマリオ、ルイージ、キノピオ、ピーチ姫の中からキャラクターを選択します。それぞれのキャラクターによってジャンプ力、移動スピード、持ち上げるスピードなどが大きく違います。

●ミス・ゲームオーバー

画面左側に表示されているハートマークはライフゲージを表し、敵に触れることで減っていきます。ライフゲージが1になるとキャラクターが小さくなります。

●ライフ回復について

敵をたくさん倒すと画面下からハートがふわふわと浮かび上がってきます。これに触れるとライフが回復します。

●ゴール

各エリア最後のボスを倒すことでゴールとなります。

コントローラの操作（マリオ1・2・3）

●十字ボタン
左右移動。
ドアや土管に入る。
しゃがむ。
坂をすべる。（マリオ3のみ）

●セレクトボタン
使用しません。

●スタートボタン
ゲームの中断。

●Xボタン・Yボタン
ダッシュ。
ファイアボールを投げる。
甲らなどを持つ・蹴る。（マリオ3のみ）

●Aボタン・Bボタン
ジャンプ。
泳ぐ。
空中飛行。（マリオ3のみ）

コントローラの操作（マリオUSA）

●十字ボタン
左右移動。
ハシゴやつるの登り降り。
ドアの中に入る。
しゃがむ。
ジャンプ力をためる。

●セレクトボタン
使用しません。

●スタートボタン
ゲームの中断。

●Xボタン・Yボタン
ダッシュ。
野菜を引き抜く。
アイテムなどを持ち上げる。
持ったものを投げる。
土を掘る。

●Aボタン・Bボタン
ジャンプ。

画面の見方

スーパーマリオブラザーズ1・2



スーパーマリオUSA



スーパーマリオブラザーズ3

マップ画面



●砦・閉ざされた扉
砦にいるクッパの子分を倒すと、扉が開き道が開通します。
●アクションパネル
アクションゲームが入っています。
●キノピオの家
アイテムがもらえます。
●スペードパネル
スロットゲームができます。
●城
ワールドの最終目的地。コクッパがいます。

マリオ3ではステージ間の移動は、マップ画面で行います。マップ上にはアクションステージやキノピオの家などのパネルが表示されています。十字キーで進みたい方向へキャラクターを移動させてAボタンかBボタンで決定して下さい。

アクション画面



●パワーメーター
ダッシュすることでメーターが上昇します。しっぽがある時は、ダッシュしてメーターを最大にし、表示が点滅しているときにBボタン連打で飛行することができます。
●カード
各コースの最後でキノコ、フラワー、スターの3種類のカードのうち1つを入手できます。このカードを3枚揃えることでプレイヤー人数が1人増えます。同じカードが3枚だとさらに人数が増えます

Mr.メモリの

スーパーマリオコレクション お楽しみガイド

やっぱり基本!?マリオの無限増殖

スーパーマリオシリーズといえば、ジャンプやダッシュを使ってさまざまな難関をクリアしていく王道中の王道のアクションゲーム。ベーシックなアクションで楽しめるこのシリーズも、もちろん後半ステージに向かっていくと難易度も高くなり、ハイレベルなテクニックを要求される。特に『スーパーマリオブラザース2』は、『1』のスペシャル版ともいえる作品だけあり、その難易度の高さは折り紙付きだ。どうしても越えられない難所は、練習を重ねるしかない。そんなときは、残り人数を無限増殖技を使って増やしておけば安心。

無限増殖技で一番よく知られているのが、階段状の地形に出現するノコノコ(パタパタでも可)をまず一度踏みつけて甲らにして、さらにその上から踏みつけるというもの。タイミングさえあえば、地形から跳ね返ってきた甲らを延々と踏み続けることができ、みるみるうちに残り人数が増えていく。

これで安心して難所に向かっていくことができるんじゃないかな。



リズミカルにノコノコを踏んづけ続けよう

スーパーマリオコレクション

プレイの決め手

アイテムとパワーアップ紹介

スーパーマリオブラザース1・2・3

アイテムによるパワーアップ



スーパースターをとったときは1・2・3共通で無敵になります。

マリオ3のみのアイテムによるアクション

カエルマリオ 水中で加速	✚＋B
タヌキマリオ 地蔵に変身	✚＋Y 下に入れっぱなし
しっぽマリオ 空を飛ぶ	加速してパワーメーター満タンにして B

アイテム

●スーパーキノコ
スーパーマリオに変身します。

●コイン
100枚集めると残り人数が1人増えます。

●ファイアフラワー
ファイアマリオに変身します。

●スーパースター
一定時間無敵になります。

●1UPキノコ
残り人数が1人増えます。

マリオ3のみのアイテム

●スーパーこのは
しっぽマリオに変身します。

ブロック

●レンガブロック
いろいろと叩いてみると?

●ハテナブロック
アイテムやコインなどが隠されています。

マリオ3のみのブロック

●Pブロック
押すと何かがおこる?

●ジャンプブロック
勢いよくジャンプすることができます。

マリオ3のイベントで入手できるアイテム

●カエルスーツ
カエルマリオに変身。Bボタンでスイスイ泳げます。

●ジュゲムの雲
アクションゲームパネルを1つパスできます。

●ハンマー
マップ上のジャマな岩を破壊できます。

●フエ
伝説の、魔法の…?

●タヌキスーツ
タヌキマリオに変身します。

●パタパタの羽
敵に当たるまでパワーメーター満タン状態で空を飛べます。

●オルゴール
マップ上のハンマーブロスを眠らせます。

●イカリ
マップ上のコクッパの飛行船を止めることができます。

キノピオの家やハンマーブロスから手にいれたアイテムはマップ画面表示中のみ使えます。マップ画面でYボタンを押すと画面下に持っているアイテムが表示されます。十字ボタン左右で選びBボタンで決定して下さい。

スーパーマリオUSAのアイテム

●コイン
スロットマシーンに挑戦できます。

●野菜
引き抜くことができます。

●はずれ野菜
小さな野菜です。

●バクダン
しばらくすると爆発します。

●甲ら
投げると地面を滑って進みます。

●キノコブロック
踏台にしたり投げつけて攻撃できます。

●チェリー
いくつか取るとスターが出現します。

●魔法の薬
投げると裏の世界へつながるドアが出現します。

●POW
投げると地面が揺れ、広範囲の敵を倒します。

●きのこ
ライフが回復し、ハートが1つ増えます。

●1UPキノコ
残り人数が1人増えます。

●小さなハート
ライフが1つ回復します。

●カギ
カギのかかったドアを開けられます。

●ストップウォッチ
敵を一定時間止められます。

スーパーマリオコレクション

任天堂

商品番号 SHVC-4M 861367

●書き換え価格：1000円

ヒントクイズ
マリオは3種類の姿に変身できる。スーパーマリオ、ファイアマリオ、あと1つはなに?



スーパーマリオワールド

任天堂 ●商品番号 131130●書き換え価格:1000円

スーパーマリオシリーズ4作目。ヨッシーやマントマリオなどの多彩なアクションと、豊富な隠しステージ、絶妙なゲームバランスは誰にでも楽しめ魅力満点。9ワールド96コース。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体に差し、電源スイッチをONにしてください。デモ画面が現れたら、スタートボタン(B、Yボタンでも可)を押すと、マリオA、マリオB、マリオCというファイルが表示されます。いずれかのファイルを選び、さらに1PLAYER GAME(1人用)、2PLYAER GAME(2人用)を選ぶと、ゲームが始まります。

[ミス&ゲームオーバー]

下記のような場合、プレイヤーのミスとなり、プレイヤー人数が減ってしまいます。プレイヤー人数の残りがなくなると、ゲームオーバーとなります。

- 普通のマリオの状態で、敵に接触したり、噛みつかれた時。
- 地上の穴などに落ちた時。
- 規定時間以内にゴールできない場合。
- カベなどにはさまれた場合。

[中間ゲートとゴール]

コースの中ほどには、小さなゲートがあります。これは「中間ゲート」といい、このゲートのロープを切っておくことで、ゴール到達前にミスをしても、この地点から再開できるようになります。また、普通のマリオでロープを切ると、スーパーマリオになります。

ゴール地点には、さらに大きなゲートがあります。ゴール時に、うまくタイミングを合わせて、上下しているロープを切ると、その高さに応じてゴールスターがもらえます。ゴールスターを100枚集めると、その後で、ボーナスゲームをすることができます。

[コインについて]

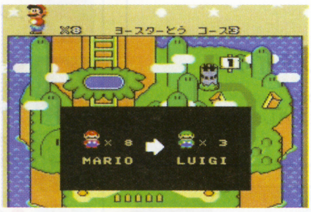
コース中のコインを集めると、プレイヤー人数が1人増えます。

- 普通のコイン
  100枚集めると1UP。
- ドラゴンコイン
  1コース中で5枚集めると1UP。



[2PLAYER GAME]

このゲームは2人でいっしょに遊ぶこともできます。この場合、一方のプレイヤーがマリオを、もう一方がルイージを操作して、交代でゲームを進めていきます。マップ画面で、LまたはRボタンを押すと、人数の受け渡しができます。Bボタンで、ルイージからマリオへ、Yボタンでマリオからルイージへ受け渡すことができます。スタートボタンを押すと、元の画面に戻ります。



[セーブについて]

お城や砦、お化け屋敷などをクリアすると、マップ画面上にセーブの確認画面が現れます。「キロクシテツヅケル」を選ぶと、その地点までのクリアルートが、ファイルに記録されます。「キロクシナイデツヅケル」を選ぶと、記録されません。

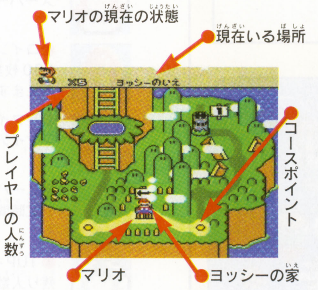
画面の見方

マップ画面

ゲームはヨースター島の「ヨッシーの家」からスタートします。マップ上のマリオを十字ボタンで移動させ、コースポイントをクリアしながら先に進みます。スタートボタンを押すと、マップ全体をスクロールさせて見渡せます。赤いコースポイントは、秘密のゴールの存在するコースを示しています。

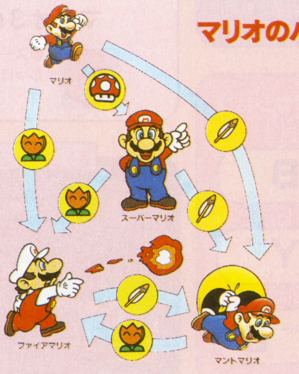
アクション画面

マップのコースポイント上にマリオを移動させ、BまたはYボタンを押すと、アクション画面に切り替わります。マリオをゴールまで到達させることができればクリアです。一度クリアしたコースでは、スタートボタンを押してから、セレクトボタンを押すと、マップ画面に戻ることができます。





マリオのパワーアップ



普通のマリオは、スーパーキノコを取ると、スーパーマリオに変身します。どのマリオからでも、ファイアフラワーを取るとファイアマリオに、マント羽根を取るとマントマリオに変身することができます。普通のマリオの時、敵に触れるとミスになりますが、大きなマリオの時は、普通のマリオに戻るだけで、ミスにはなりません。

大きなマリオの時は、アイテムを1個だけストックしておくことができます。ストックしたアイテムは、アクション画面で、セレクトボタンで呼び出せます。

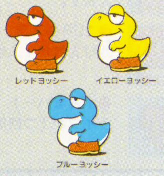
マリオの仲間・ヨッシー

マリオの仲間のヨッシーは、タマゴの中に閉じ込められています。見つけたら、ジャンプして背中に乗ってプレイできるようになります。

ヨッシーを使えば、敵を食べたりすることができますが、カメの甲らなど硬いものは飲み込むことができません。その時、口に含んだ甲らの色によって、ヨッシーがいろいろなことができるようになります。

また、恐竜ランドのどこかにいる色の違うチビヨッシーは、敵を5匹食べさせると大人になり、マリオが乗ることができるようになります。レッドヨッシーはどの甲らでも炎を吐け、ブルーヨッシーはどの甲らでも空を飛べ、イエローヨッシーは、どの甲らでも砂煙をまきちらせます。

伝説の3色ヨッシーを探せ!!



アイテム&ブロック

- ハテナブロック…下からたたくとコインやアイテムがもらえます。
- クルクルブロック…たたくと一定時間、回転しています。
- ブルブルブロック…持ったり、投げたりすることができます。
- ジャンプブロック…はずむブロック。アイテムを出すこともあります。
- メッセージブロック…ゲーム中のヒントやアドバイスをしてくれます。
- ボーナスブロック…コース中、30枚以上コインを取ってたたくと1UP。
- ヨッシーの翼…ヨッシーに乗ったまま取るとワープできます。
- スイッチブロック…踏むと一定時間、ブロックがコインになります。
- パワーバルーン…体がふくらんで、一定時間空中を漂えます。
- たまご…ヨッシーが産むこともあります。中身が何かはお楽しみ。
- 木の実…ヨッシーに食べさせ続けると、たまごを産みます。
- ジャンプ台…うまくタイミングを合わせると、ハイジャンプできます。
- スーパースター…一定時間、無敵になることができます。
- 3UPムーン…プレイヤー人数が、一気に3UPします。

Mr.メモリの

スーパーマリオワールド **お楽しみガイド**

やってもやっても謎があるヨースター島

『スーパーマリオ』シリーズといえば、隠れたブロックやコースを探し出していくのが、やはり醍醐味。ふつうのアクションゲームだったら、1度クリアすれば終わりになるところなんだけれど、このゲームは、やってもやっても終わりがない、まさにエンドレス。

まずはマップ中の赤いコースで、隠れたゴールを探し出すのに挑戦しよう。秘密のカギ穴や、ワープゾーンなど、ちょっとやそっとの知恵ではなかなか見つからない。12コースをクリアするだけで、エンディングにたどり着く、究極の近道だって存在する。

どうしても先に進めないなら、簡単なコースに再挑戦すること。何度も1UPを確保して、人数を増やして挑戦するのもいいだろう。マントマリオならではの空中遊泳で、空にあるコインをバンバンいただけちゃうコースもあるのだ。

スタート画面に出るクリアコースの数は、パーフェクトで96。果たしてキミはパーフェクトにどこまで近づけるだろうか。



コインどっさりこ。うーん、満腹って感じ

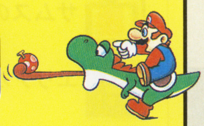
スーパーマリオワールド

プレイの決め手

マリオのアクションをマスターしよう

ヨッシーに乗ったら

ヨッシーを見つけたら、まずジャンプして、背中に飛び乗りましょう。基本的な操作はマリオといっしょです。



操作	ボタン
食べる	Ⓨ
吐き出す	Ⓨ
空を飛ぶ	Ⓑ連打

空を飛ぶためには、ヨッシーに青色の甲らを加えさせなくてはいけません。甲らを加えたままBボタンを連打すると、空を飛ぶことができます。

通常の操作

操作	ボタン
走る	✚+Ⓨ
ジャンプ	Ⓑ
上に投げる	✚+Ⓨ
スピンジャンプ	Ⓐ
泳ぐ	✚+ⓎかⒷ
物を持って泳ぐ	✚+Ⓨ(押したまま)
水面からジャンプ	✚+ⓎかⒷ
物を持つ	Ⓨ

走る：1ブロックの隙間は駆け抜けられます。

ジャンプ：長い間押すと、高くジャンプ。Bボタンを押したまま敵を踏むと、より高くジャンプします。

上に投げる：物を持ったまま、上キーを入れ、Yボタンを離します。下に入れておくと、足元に置きます。

スピンジャンプ：敵を一撃で倒したり、ブロックを壊すことができます。

物を持つ：Yボタンを押したままで、物に接触してください。

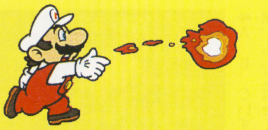


カメの甲らやジャンプ台など、いろいろな物を持つことができます。

ファイアマリオ

操作	ボタン
ファイアボール	Ⓨ

ファイアボールに当たって倒された敵は、コインになります。



マントマリオ



マントマリオの時、マリオが手を広げるまで加速すると、空を飛ぶことができます。

操作	ボタン
加速	✚+Ⓨ
ジャンプ	Ⓨ+Ⓑ
急上昇	✚+Ⓨ+Ⓑ
マントを開く	✚+Ⓨ
ゆっくり降下	✚+Ⓨ
マントで敵を倒す	Ⓨ
急降下	✚+Ⓨ
ボディプレス	Ⓨ

くるくる回って敵を倒します。ブロックを横からたたくこともできます。

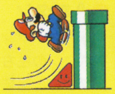
急降下すると敵をそのままつぶしたり、地面を揺らして敵を倒せます。

いろんな場所で

●土管に入る

操作	ボタン
上向き土管	✚
下向き土管	✚+Ⓑ

●三角ブロックで



操作	ボタン
垂直駆け上がり	✚+Ⓨ
ヨッシーとジャンプ	Ⓑ

●金網のあるところで

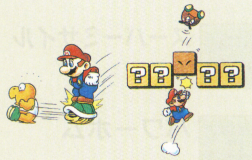
操作	ボタン
パンチ	Ⓨ
回転扉	Ⓨ

ロープやつるにも上キーでしがみつけます。坂道では、下キーですべります。

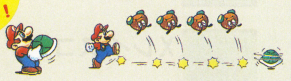
敵の倒し方

コース中に出現する敵は、上から踏んだり、ブロックの下からたたいたりして倒すことができます。中には踏んでも倒せない敵や、何度か踏みつけないと倒すことができない敵もいます。

また、甲らを蹴って、その先の敵をなぎ倒すこともできます。1つの甲らでたくさんの敵を倒したり、連続して敵を踏みつけたりすることで、より高い得点を稼ぐことができるようになっています。



↑その場所の特徴を利用して、うまく敵を倒そう！



マリオのひみつ

どこかにあるスイッチの宮殿には、大きなスイッチがあります。そのスイッチを踏むと、コース中にある点線の枠が、「！」マークの入ったその色のブロックに変わります。スイッチの宮殿は4つあるので、ぜひ見つけてください。

また赤色のコースポイントにある、別のゴールを見つけると、隠れたコースができたり、途中のコースをワープできたりします。そしてその先には隠れた新しいマップ「スターロード」も。がんばってマップにかくされた秘密を明かし、全コースクリアを目指してください。



これが大きいスイッチ。見つけて押すのだ！

ヒント
クイズ

惑星ゼーベスを舞台に、群れなす敵と単独で闘う主人公のフルネームは○○○○○○。



スーパーメトロイド

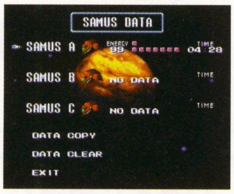
任天堂 | ●商品番号 468347●書き換え価格:1000円

戦場は要塞惑星ゼーベス。とてつもなく深い地下迷路を、数々のアイテムを入手、利用しながら進んでいく。壮大なアクション、ステージ、そして感動のエンディングが用意されている。ゲームボーイ版の続編。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック BBBB

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体に正しくセットし、電源スイッチをオンにしてください。デモに続いてタイトル画面になります。タイトル画面表示中にスタートまたはAボタンを押すと、サムスデータ画面でのデータ選択、そしてオプション設定の後にゲームスタートです。



➡A、B、Cいずれかの新規、もしくはセーブデータを選択。

[ゲームオーバーと再スタート]

「スーパーメトロイド」では、プレーヤーの分身サムス・アランにエネルギー設定がされており、敵の攻撃その他によってこのエネルギーが減っていき、0になるとゲームオーバーになります。サムスのエネルギーはアイテムの「エネルギータンク」を入手することで上限を増やすことができるようになっているので、なるべく多く手に入れましょう。

ゲーム中、ステージ内のセーブデータユニットでゲームのセーブが行えます。ゲームオーバー後は、最後にセーブした時点から再開することができます。

コントローラの操作

十字ボタン

●上ボタン
銃口を上に向けます。

●左・右ボタン
サムスが左右に移動します。

●下ボタン
1回押すとしゃがみ、もう1回押すと丸まります(丸まるためにはアイテムが必要です)。またジャンプ中に押すと銃口を下に向けます。

●Xボタン
ビームやミサイルを発射します。押しっぱなしでビームを溜め、放すと溜め撃ちができます(溜め撃ちにはアイテムが必要です)。丸まった状態で押すと爆弾をセットします(爆弾にはアイテムが必要です)。

●Aボタン
サムスがジャンプします。十字ボタンの左右を押してジャンプすると回転ジャンプをします。ショットを溜めた状態で回転すると弱い敵を倒すことができます。

●Yボタン
アイコンアイテムをキャンセルします。

●Bボタン
Bボタンを押しながら十字ボタンの左右で加速。

L・Rボタン

●Lボタン
銃口を斜め下に向けます。

●Rボタン
銃口を斜め上に向けます。同時押しで、しゃがんだ状態で銃口を上に向けます。

●SELECTボタン
アイコンアイテムの選択。

●STARTボタン
ポーズがかかり、マップ画面になります。

アイテム一覧表

アイコンアイテム、エネルギー	武器・スーツ	サムスの能力追加系
ミサイルタンク サムスの持てるミサイルの量が増えます。	**チャージビーム** 溜め撃ちができるようになります。	**丸まり** 十字ボタンの下を2回押すと丸まります。
スーパーミサイルタンク ミサイルの強力版。	**アイスビーム** 敵を一定時間凍結させるビームを発射します。	**ボム** 丸まった状態でショットボタンで爆弾をセット。
パワーボム ボム(爆弾)強力版。	**ウエイブビーム** ビームが波動状に飛び、障害物を貫通します。	**スプリングボール** 丸まった状態でジャンプすることができます。
グラップリングビーム 特殊なブロックにぶら下がれます。	**スペイザー** ビームを3発同時に発射します。	**スクリューアタック** 回転ジャンプの体当たりで敵を倒すことができます。
Xレイ・スコープ 隠し通路や、隠されたアイテムなどを透視できます。	**プラズマビーム** 複数の目標を貫くことができる最強のビーム。	**ハイジャンプブーツ** サムスのジャンプ力がアップします。
エネルギータンク サムスのエネルギー量が増えます。	**バリアスーツ** ダメージを2分の1に軽減。高温地帯のダメージ無効。	**スペースジャンプ** 回転ジャンプ中に再びジャンプできます。
リザーブタンク サムスの緊急時用エネルギータンク。	**グラビティスーツ** ダメージ4分の1。水中も自由に動ける。溶岩も平気。	**スピードシューター** 高速でダッシュできます。最高速時は無敵!

画面の見方

ゲーム画面

画面には以下の情報が表示されます。

エネルギー表示:現在のサムスのエネルギー量。0になるとゲームオーバー。

エネルギータンク表示:サムスが持っているエネルギータンクの数。タンク1つのエネルギーは99です。

アイコンアイテム表示:アイテムセレクトボタンで選択できるアイテムと、その残弾数を表します。

マップ表示:サムスの現在地を中心にしたマップの一部が表示されます。

オート補給:リザーブタンクのエネルギー補給の方法。手動とオートを選択。



ミサイル

スーパーミサイル

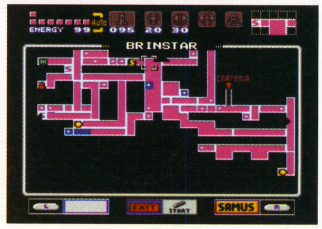
パワーボム

グラップリングビーム

Xレイ・スコープ

マップ画面

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズ状態になり、各エリアのマップ画面になります。この画面では、サムスが到達したエリアがピンク色で表示されます。ただし、マップコンピュータにアクセスしないと全体は表示されません。画面には以下の情報が表示されます。



⬆ここでRボタンを押すと「サムス画面(下段参照)」になります。

サムスの現在位置

エリアボスの位置

ミサイルチャージ・ユニットの位置

エネルギーチャージ・ユニットの位置

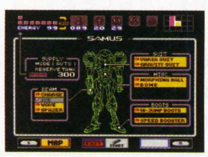
データセーブ・ユニットの位置

マップコンピュータの位置

最後にセーブした位置

サムス画面

サムスが現在装備しているアイテムやその状態を見ることができます。また、十字ボタンでカーソルを移動させ、SUPPLY(補給)モードの変更や、BEAM(ビーム)の持ち替えが可能(SPAZERとPLASMAビームは併用不可能)です。



⬅Lボタンを押すとマップ画面に、STARTボタンでゲームに戻ります。

Mr.メモリの
スーパーメトロイド お楽しみガイド

応用操作で無限に広がる行動範囲

以下で紹介する応用操作を覚えれば、ゲームの面白さとサムスの行動範囲は飛躍的にアップするでしょう。お試しあれ。

●壁蹴りジャンプ：壁に向かってスクリュージャンプします。壁に接触した瞬間、十字ボタンを逆方向に入れて再びジャンプ。これを繰り返して垂直の通路を上って行くことができます（慣れれば一方の壁だけでもできます）。

●ブースタージャンプ：スピードブースターのダッシュが最高速に達したとき、十字ボタンの下を入力してサムスが黄色に点滅している間にジャンプボタンを押すと、長距離を一気にジャンプ移動します（十字ボタンを組み合わせると8方向にジャンプ可能）。

●パワーボムで回復エネルギーが30以下のときに、ミサイル10発、スーパーミサイル10発、パワーボムを11発以上用意する。パワーボムをセレクトし、十字ボタンの下、L、R、Xを押し続けると、パワーボムが爆発した後にエネルギーが回復する。



ブースタージャンプの横、斜めはちょっと練習が必要。

スーパーメトロイド

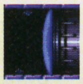
プレイの決め手

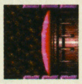
ステージ内の自由な歩き方

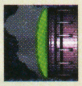
アイコン・アイテムで開くゲート

ゲームの舞台「惑星ゼーベス」の各エリア内には、特定のアイコンアイテムでしか開くことができない「ゲート」がいたるところに設置されています。ゲートは各アイコンアイテムに対応した「色分け」がされているので、プレイヤーはその色によってどのアイコン・アイテムを使用すればいいのかを知るわけです。その組み合わせは、下で紹介しています。

ゲームを進めていく上で、通れないゲート（そのアイコン・アイテムを持っていないために）に行く手をはばまれることがあるでしょう。そんなときは、思い切ってほかのエリアへ行くなど、探索範囲を広げてみることをオススメします。

●ブルーゲート
ビームやボムといったあらゆる武器で開くことができる。


●レッドゲート
ミサイル5発、またはスーパーミサイル1発で開きます。


●グリーンゲート
スーパーミサイル1発で開くことができます。


●イエローゲート
パワーボム1発で開くことができます。


●メタルゲート
ある条件(敵を倒すなど)を満たせば開くことができます。


●シャッター
上部のランプの色がゲートと同様の意味を持っています。

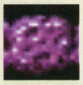

アイコン・アイテムで壊れる壁

エリア内には、膨大な数の「隠し通路」が存在します。そのまま素通りできるものもあれば、アイコン・アイテムで壁を壊して通り抜けるものもあります。マップ画面とゲーム画面を照らし合わせて、通路が有りそうな場所では徹底的に調べるクセをつけておきましょう。入手アイテムが多ければそれだけゲーム進行が楽になるハズです。

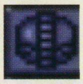
Xレイ・スコープで見る

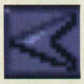
アイコン・アイテムの「Xレイ・スコープ」は、隠し通路を透視できるアイテムです。また、どんな方法で通れるのかも分かります。

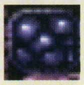

Bボタン+十字ボタンでくまなく探そう

●ビーム・ボムで壊れる
ボムで壊れます。似たものにビームで壊れるものもあります。


●スーパーミサイルで壊れる
スーパーミサイルを打ち込んで壊すことができる壊です。

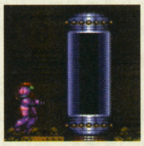

●パワーボムで壊れる
パワーボム1発で壊すことができる壊です。


●スピードシューターで壊れる
スピードブースターの最高速ダッシュで壊すことができます。


●落とし穴
上に乗ると消え、すぐに再生します。壊すことはできません。


セーブ、チャージ・ユニットの活用

エリア内には、サムスをサポートする施設が設置されています。データセーブ・ユニットでは、ゲームのセーブを、チャージ・ユニットでは、ミサイルやエネルギーの補給ができます。これらの位置を把握しておけば、ゲームオーバーは確実に減るでしょう。マップコンピュータから手に入るエリアマップを大いに活用しましょう。

データセーブ・ユニット


ミサイル、エネルギーチャージ・ユニット


マップコンピュータ

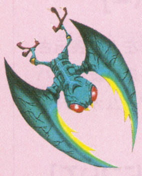

敵の出現地点を利用

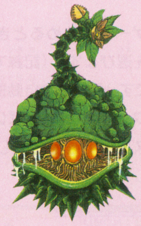
エネルギーやミサイルなどが残り少ないとき、近場にチャージ・ユニットがない場合は、飛行型の敵が出現する場所（土管や溶岩の中など）のすぐ脇に陣取って、敵を倒して手に入るアイテムで補給しましょう。ちょっと面倒くさいように思えますが、こういった地道な回復を怠らないことが実は重要なのです。


←連射機能付きのパッドがあればかなりラクになりますよ。

敵キャラクター紹介

要塞惑星ゼーベスには、さまざまな生物やトラップなどが数多く存在する。もちろん、凶悪な宇宙海賊もサムスを待ち受けている。ここでは、それら敵キャラクターの一部を紹介しよう。


スクリー
天井にぶら下がっていて、サムスが近づくと回転しながら落下してくる。


スポア・スポーン
（ブリンスタの小ボス）
宇宙海賊によって遺伝子操作された植物。硬い殻には一切の攻撃は通用しない。弱点は殻に守られた核である。


ドレイゴン
（マリーディアのボス）
鎧のような硬い甲羅を持ち、なおかつ高い防御力を持っている。

サムスのスーツの中身

今回でもう3作目となる（オープニングデモではMETROID3と表示される）当シリーズ。以前のシリーズをプレイした人はご存知の通り、主人公サムス・アランは実は女性なの である。これは今回の「スーパー」でも、エネルギーが0になった瞬間スーツがはじけるところで確認することができるので、1回はゲームオーバーになってみてね。さて、それにも大いに関連することだが、このゲームのエンディングにはいくつかのパターンがあり、それはクリア時間に密接に関係している。ぜひ2時間以内でクリアして、素顔（肌？）のサムスに出会ってみて欲しい。

ヒントクイズ ツインビーの生みの親、シナモン博士のライバルで、全宇宙を支配しようとたくらむ博士の名前は？



ツインビー ～レインボーベル アドベンチャー～

コナミ｜●商品番号 131890●書き換え価格：1000円

7つのレインボーベルを集めワルモン博士からメローラ姫を救うのが目的。人気のレギュラーキャラに加えグインビーも大活躍。

Fブロック F F F F F F F F
Bブロック BBBB

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体に差し込んで電源をONにしてください。画面がタイトル画面になったら、セレクトまたは十字ボタンでモードを選んでください。スタートボタンを押すと、選んだ各モードに進みます。（デモ中にスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ることができます。）

[ミス＆ゲームオーバー]

敵の攻撃を受けると画面左上に表示されているハートが減ってしまいます。ハートが全てなくなると、ゲームオーバーになります。

[セーブとパスワードについて]

ゲームを始めるときに、セーブファイルを選びます。（記録できるファイルは4つです。）データは自動的にセーブされます。

ファイルがいっぱいになったときは、パスワードを書き残しておくとデータを残しておけます。



[ゲームモードについて]

ゲームモードは以下の3つです。オプションではボタンの操作内容を変更することができます。

●PLAYER 1

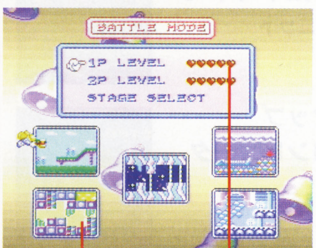
1人プレイのアクションゲームです。プレイ中、2Pコントローラで途中参加することができます。

●PLAYER 2

2人同時プレイのアクションゲームです。このモードでは、2人が同じプレイヤーを選ぶことはできません。どちらかがゲームオーバーにならずに残っていれば、スタートボタンで復活できます。

●BATTLE

1P対2Pの対戦プレイです。制限時間内に相手をやっつければ勝ち星マークがつきます。先に2つ勝ち星マークを取ったほうが勝利者です。時間切れのときはライフの多いほうの勝ちになります。



画面の見方

マップ画面

アクションに入る前に、まず下にあるマップ画面で遊ぶステージを選びます。初めは進める場所も限定されていますが、ステージをクリアしていくことで、選べるステージも増えていきます。一度クリアしたステージは自由に遊ぶことができます。



[ステージポイントについて]

いくつかゴールのあるステージのクリア状況は以下のように表されます。

まだクリアしていない。

まだクリアしていないGOALが残っている。

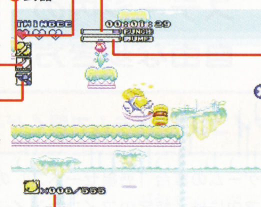
全てのGOALをクリアしている。

ステージを全てクリアしている。

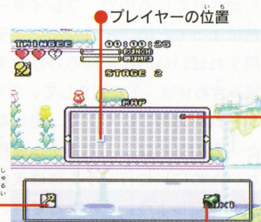
アクション画面

マップ画面でステージを選んで、アクション画面に入ります。ステージ中にあるゴールに到達すると、ステージクリアになります。

ステージ中にスタートボタンを押すと、ステージのマップが表示され、現在位置とゴールの場所を確認できます。

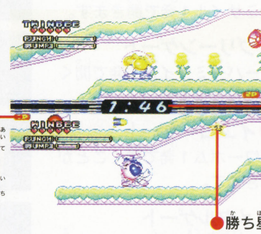


●ポーズ中



●BATTLEの画面

画面中央のタイマーを境に、1Pと2Pの画面が分割されています。上が1P、下が2Pの画面になります。



アイテムとベル

アイテム

●**鈴**
100個集めると、ライフが1回復します。

●**ハート**
ライフが1つ回復します。あまり出現しません。

●**カプセル**
ホーミングミサイル、ボール、爆弾のどれかが入っています。

●**ホーミングミサイル**
投げるとしばらくの間、敵を追尾します。（バトルモードでも登場）

●**ボール**
画面内を一定時間、はね回って敵を倒します。

●**爆弾**
投げると、画面内の敵にダメージを与えます。

●**妖精**
？

●**カギ**
ステージのどこかにある扉を開ける鍵です。

バトルモードのアイテム

●**トゲトゲ**
投げるとまっすぐ飛んでいきます（BATTLE専用）

●**かなしばり**
取ると相手が一定時間動けなくなります（BATTLE専用）

●**きえルン**
一定時間相手のウインドウから姿が消えます（BATTLE専用）

ベル

●**武器**
パンチ攻撃が武器攻撃に変わります。

●**レーザーガン**
貫通レーザーが撃てるようになります。

●**スパイクシューズ**
踏み攻撃で2倍のダメージ。氷の上で滑りにくくなります。

●**分身**
敵の攻撃を防ぐ分身をつけられます（最大3つまで）

●**バリア**
敵の攻撃を1回だけ防ぐことができます。

●**無敵**
一定時間、無敵になります（トラップも有効）

Mr.メモリの

ツインビーレインボーベルアドベンチャー お楽しみガイド

これがツインビーの世界だ！

ファミコン、アーケードと、いろんな場で活躍してきた「ツインビー」。それまでリリースされたのはすべてシューティングだったけど、今回の「レインボーベルアドベンチャー」は珍しくアクションゲームなんだ。

物語の舞台はドンブリ島。ここに住んでいた天才科学者が世界の平和を守るために作ったのがツインビーとウインビー。最初のころは登場するのはこの2機だけだったけど、「出たな！ツインビー」でグインビーが協力キャラとして登場。今回はプレイヤーキャラとして初登場となったわけ。今では各機体に搭乗するキャラも設定されて、CDやラジオドラマがリリースされたりと、その人気もなかなかなものなんだ。

では最後に裏技を紹介。体力、パワーアップともに全回復する、すごい技だぞ。まず、プレイ中にポーズをかける。その後、上、上、下、下、L、R、L、R、B、Aの順にボタンを押してポーズを解除するとフルパワーアップだ。



ボタンの押し方をまちがえないようないようにね

ツインビーレインボーベルアドベンチャー

プレイの決め手

ツインビーたちのアクションのコントロール

コントローラの操作

●**LRボタン**
アクション画面で、画面を左右にスクロールさせることができます（ステージによっては不可）。

●**十字ボタン**
プレイヤーの左右移動に使います。入り口（ドア）ではボタン上で入ることができます。立ち止まって上下を押すと、上下にスクロールさせることができます。

●**セレクトボタン**
モードを選びます。

●**スタートボタン**
ポーズするときに使います。

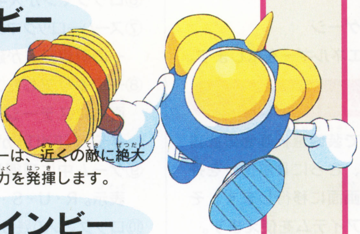
●**Xボタン**
物（アイテム）を持ったり置いたりします。

●**Aボタン**
貫通レーザーを撃ちます。

●**Bボタン**
ジャンプに使います。押し続けると、ためジャンプになります。泳ぐときにも使います。

●**Yボタン**
パンチに使います。押し続けると、ためパンチになります。武器を持っていると、武器攻撃になります。物を投げるときに使います。

各プレイヤーの特徴



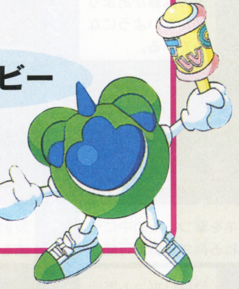
ツインビー

ためジャンプ、ためパンチともに使いやすいノーマルタイプ。武器のハンマーは、近くの敵に絶大な攻撃力を発揮します。



ウインビー

ためジャンプのため時間は最速。その反面、ためパンチの時間は長い。武器のリボンはパンチよりもリーチが長いのが特徴。



グインビー

ためパンチは最速。ためジャンプのため時間は一番長い。武器のガラガラは、遠くの敵に有効だが、攻撃力は弱め。

各アクションの操作

走る（加速）	+ボタン←→を押し続ける

押している時間によって走る速さが変わります。

ジャンプ	B

押している時間により、高さが変わります。ボタンを押したまま敵を踏むとより高く飛べます。

パンチ	Y

十字ボタンの方向にパンチ。上、下を押してジャンプすると、攻撃しながらジャンプできます。

ためジャンプ	Bため→はなす+

Bボタンを押し続けると、ジャンプゲージがたまり、ゲージが点滅します。点滅中に十字ボタンを押しながらBボタンをはなすと、十字ボタンの方向にためジャンプをします。ためジャンプで壁や岩を壊すことができます。

ためパンチ	Yため→はなす+

Yボタンを押し続けると、パンチゲージが点滅します。点滅しているときにボタンをはなすと十字ボタンの方向にエネルギー弾を飛ばします。この攻撃で岩や壁を壊すことができます。

レーザーガン発射	A

横方向に貫通レーザーを撃ちます。

武器攻撃	Y

黄色のベルを取っていると、武器で攻撃します。各プレイヤーによって攻撃は異なります。

踏み攻撃	Bで踏む

敵を上から踏んづけると、ダメージを与えられます。スパイクシューズで攻撃力が上がります。

アイテムをもつ	X

ボタンを押した状態でアイテムに重なると、物を持ち上げます。もう一度押すと、物を置きます。持った状態でYボタンを押すと、物を投げます。

泳ぐ	B

水中で上に浮き上がることができます。水面からのジャンプは水面で十字ボタン上＋Bボタンです。

スライディング	最速で走っているときに

地面を滑って当たった敵をやっつけます。

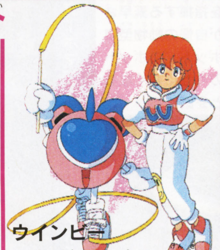
裏拳	Y+ 反対向き

この攻撃で敵を倒すとベルがでません。

キャラクター紹介



ツインビー
シナモン博士の孫。行動力と正義感いっぱいの男の子。



ウインビー
ツインビーのいとこ。元気のいい明るい女の子。



グインビー
元気いっぱいなワンパク赤ちゃん。



メローラ姫
人々の希望の象徴。神秘的な存在の女の子。



シナモン博士
ツインビーメカを生み出した天才科学者。



ワルモン博士
全宇宙を支配しようとたくらむシナモン博士のライバル。

ツインビー〜レインボーベルアドベンチャー〜
コナミ
商品番号 SHVC-T7 131890
●書き換え価格：1000円

ヒントクイズ

ロックマンを救出してくれるサポートロボの名前は?



ロックマン7

カプコン ●商品番号 132764●書き換え価格:1000円

大人気!ロックマンシリーズ第7弾。ラッシュやビート等おなじみのキャラも総登場。倒したボスの特殊武器を手に入れられる武器ゲットシステムももちろん健在。スーパーロックマンも登場するよ。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック

ゲームの説明

ゲームをスタートすると、まずオープニングステージが始まります。そこをクリアすると、ボスの顔が描かれたステージ選択画面に突入します。ステージは全部で4つ用意されており、どこからでも始めることができます。それらのステージをすべてクリアすると、さらに4つの新ステージを選択できるようになります。

[ミス&ゲームオーバー]

敵の攻撃や体当たりを食らうと、ロックマンのライフエネルギーが減っていきます 。そしてライフエネルギーがゼロになるとミスになり、ロックマンの残り数が1人減ります。また、トゲの上に落ちたり足場のない穴の中へ落ちたりすると、ライフエネルギーが残っていてもミスになってしまいます。ロックマンの残り数がゼロになるとゲームオーバーです。

[パスワード]

ゲームオーバー後と面クリア後に表示されるパスワードは、ロックマンの残り数以外のデータをすべて記録しています。

[ビッグエディー]

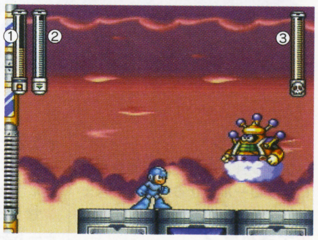
ステージ選択画面でセレクトボタンを押すと、ライト博士が開発した移動研究所「ビッグエディー」に移動します。そこでは、ロックマンがそれまでに拾い集めたネジをアイテムと交換してくれます。

主なアイテム

	ライフエネルギーを回復します。大と小の2種類があります
	武器エネルギーを回復します。大と小の2種類があります
	アイテムと交換できます。大と小の2種類があります
	ロックマンの残り数が増えます。最高9人まで増えます
E	E缶。ライフエネルギーが全回復。4個までストック可能
W	W缶。全武器エネルギーが全回復。4個までストック可能
EXIT	一度クリアしたステージで使うとステージ選択画面に戻る
	ビート救出アイテム。4個までストックすることが可能
H	プレートを4種集めるとスーパーロックマンになれます

画面の見方

アクション画面



①ライフエネルギーゲージ
ロックマンの残りライフエネルギーを示す。
②武器エネルギーゲージ
使用中の武器の残りエネルギー。最初から装備している武器はエネルギーを消費しません。
③ボスエネルギーゲージ
ボスの残りライフエネルギーを示します。

アイテム選択画面

スタートボタンで装備選択画面の武器選択画面に移行し、さらにRボタンを押すとアイテム選択画面に移行します。そこでストックしたアイテムを使えます。



①E缶のストック。選択しYボタンで使用。
②W缶のストック。選択しYボタンで使用。
③ライフと武器エネルギーが全回復するS缶のストック。選択しYボタンで使用。
④ビート救出アイテムの残り数を示します。
⑤武器エネルギーを取ると、エネルギーの少ない武器から回復するアイテムを表示。
⑥ロックマンが入手したネジの本数です。
⑦スーパーロックマンのときロケットバスターの射程距離が延びるアイテムを表示。
⑧一度クリアしたステージで使用すると直ちにステージ選択画面に脱出するアイテム「EXIT」があると表示されます。
⑨ゲーム中に獲得したプレートの種類を表示。R・U・S・Hの4種があります。
⑩ロックマンの残り人数を表示しています。

ボスキャラとボスを倒したときに得られる武器

フリーズマン



身軽な身体で相手の動きに機敏に反応します。飛んで来た弾をすべてジャンプでかわそうとします。

フリーズクラッカー



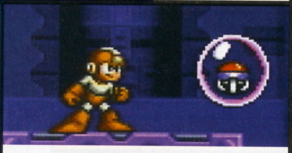
熱いものを凍らせる効果を持っている。十字ボタンで上下に撃ち分け可能です。

バーストマン



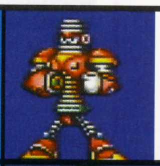
身体の中にあるデンジャーラップの元、スーパーシャボン液のせいで、急激な温度の変化に弱い。

デンジャーラップ



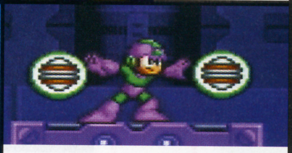
軽い物を包んで飛ばせる泡爆弾を発射。十字ボタンで飛ぶ方向を変えられます。

スプリングマン



弾力性のあるスプリングでできているため、ショット系の武器があまり効かないようになっている。

ワイルドコイン



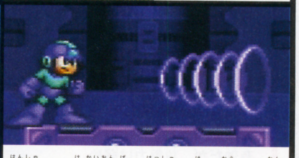
ため撃ち可能なバネを撃つ。ため中に十字ボタン上下で跳ねる高さを調節可能。

シェードマン



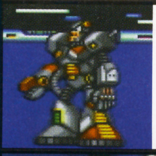
空を飛び回りながら急降下アタックを仕掛けてくる夜のジェントルマン。跳ね回る物が嫌いらしい。

クラッシュノイズ



反射する破壊音波を発射。跳ね返った音波を浴びチャージすると威力がUP。

ジャンクマン



身体のあらゆるパーツを電磁石でつないでいる。そのため、電磁石に影響を及ぼす武器に弱い。

ジャンクシールド



鉄屑を回転させシールドにする。ボタンをもう一度押すと鉄屑が飛んでいく。

クラウドマン



ホバークラフトと同じ原理で空を飛ぶことができる空中戦専用ロボット。見かけよりもはるかに軽い。

サンダーストライク



電撃を発射。1000個の電池でも一瞬のうちに充電できるほどのパワーを持つ。

スラッシュマン



恐竜ロボット軍団を指揮する素早さが自慢の動物型ロボット。ロボットのくせに寒くなると冬眠する。

スラッシュクロー



高エネルギーの衝撃波を一瞬にして発射する。数少ない直接攻撃武器です。

ターボマン



ガソリンがエネルギー源の騒音ロボット。得意技は変形して突っ込んでくるクラッシュドライブだ

バーニングホイール



回転する火の輪が地面を転がります。山火事を起こさぬよう注意しましょう。

Mr.メモリの

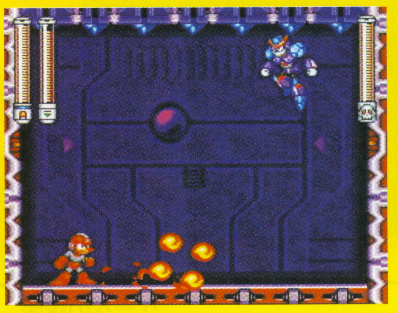
ロックマン7 お楽しみガイド

ゲームの幅を広げている特殊武器

『ロックマン』シリーズの特徴は、なんと言っても「倒したボスの特殊武器を自分の武器として装備することができる」ところにある。

それぞれの特殊武器は、特定のボスに対して大きな効果を発揮する。だから、各ボスにはどの武器が有効かということを調べ上げれば、「まずこのステージのボスを倒して武器を手に入れたら、次はその武器に弱いボスのステージを攻略して、その次に…」というように、クリアしていく順序の作戦を立ててゲームを進めていくことができるのだ 。また、各特殊武器をステージ中で使用していると、隠し通路への道が開けたり、それまで静止していた仕掛けが突然動きだしたりと、思わぬ効果を発揮することがある。この「マニュアルにはのっていない効果」を発見することも、このゲームの醍醐味の1つなのだ。

戦略性が高く、プレイするたびに新しい発見があり、奥が深い。単なる学習型アクションに収まっていないところが、このゲーム最大の魅力と言っていいだろう。



特殊武器に隠されている秘密を暴いていくのだ。

ロックマン7

プレイの決め手

ロックマンの操作とサポートメカの能力

コントローラの操作

●L・Rボタン
使用する武器がL・Rでそれぞれ順、逆順にチェンジします。また、装備選択画面の切り替えに使用します。

●セレクトボタン
ステージ選択画面で押すとビッグエディーに行けます。

●十字ボタン
ロックマンが上下左右に移動します。また、カーソル枠の移動に使用します。

●Yボタン
ロックマンが攻撃を行います。また、装備選択画面で、装備の選択を決定します。

●Bボタン
ロックマンがジャンプします。また装備選択画面からアクション画面に戻します。

●スタートボタン
装備選択画面の表示、決定を行う。また、ステージ選択画面の決定を行います。

Bボタン	
通常時	真上にジャンプします
	真上にジャンプします
	スライディングします
	右へジャンプします
	左へジャンプします

押しながら

十字ボタン	
上	ハシゴを昇ります
下	ハシゴをおります
右	右へ走ります
左	左へ走ります

押しながら

Yボタン	
通常時	向いている方向に攻撃を繰り出します
	向いている方向に攻撃を繰り出します
	右に走りながら攻撃します
	左に走りながら攻撃します

ジャンプ中に押す

Yボタン
ジャンプしながら攻撃します

Yボタンを一定時間押し続けてから離す

チャージショットを発射する

Yボタンを一定時間押し続ける「ため」の行動を行った後ボタンを離すと、ロックマンは通常弾の何倍もの威力を持つ「チャージショット」を発射します。

スーパーロックマン時

R・U・S・Hのプレート4種をすべて集めるとスーパーアダプターが手に入ります。それを武器選択画面で装備しアクション画面でYボタンを押すと、ロックマンがラッシュと合体して「スーパーロックマン」になります。スーパーロックマンになると、以下の能力が自由に使えるようになります。

●ブースタージャンプ
ジャンプし空中にいるときにBボタンを押すと、斜め前にもう一度だけジャンプすることができます。

●ロケットバスター
Yボタンをしばらくの間押し続けてから離すと、高エネルギーをチャージした拳を発射します。チャージショットよりも射程が短い分、威力が強力になっています。

ラッシュ

ラッシュは3つの機能を持つ便利なサポートロボットです。ゲーム開始時はラッシュコイルのみ使用可能で、ステージ中に隠されているアイテムやビッグエディーで入手できるアイテムにより、他の機能を使用できるようになります。

ラッシュコイル
ラッシュの背中に飛び乗るとコイルが飛び出します。そのコイルの力によって、大きなジャンプができます。

ラッシュジェット
背中に乗ると、向いている方向に移動し続けます。十字ボタンの上下で飛ぶ高さを調節することができます。

サーチラッシュ
隠し通路があるとそこに向かって吠えます。また、地中にあるアイテムを掘り出してくれることがあります。

ビート

ロックマンのサポートロボで、どこかのステージに隠されています。ビートを発見すると、穴に落ちたときに空からやって来て、ロックマンを救出してくれるようになります。ただし、その時にビート救出アイテムを1個消費します。

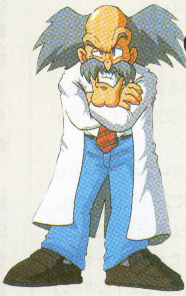
ロックマンの武器チェンジ

ロックマンは最初「ロックバスター」という武器しか装備していません。しかしボスキャラを倒すと、そのボスが使っていた特殊武器を入手することができます。それらの武器はL・Rボタン、または武器選択画面で装備できます。

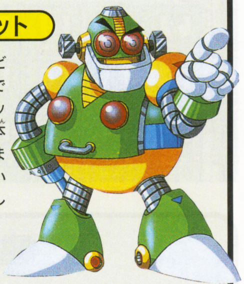
キャラクター名鑑



ロックマン
元はお手伝いロボットだったが、Dr.ワイリーの野望を阻止するため、ライト博士により戦闘用に改造された。



Dr.ワイリー
過去6度にわたる野望をすべてロックマンに阻止され、ついに世界征服未遂の罪で逮捕されてしまった科学者。



ライトット
移動研究所ビッグエディーで働く助手ロボット。ネジを1本なくしてしまい、どこにいったのか捜している。

ブルースの盾を入手！

まず「クラウドマンステージ」「ターボマンステージ」の順にステージをまわり、それぞれのステージでブルースに会おう。そして最後に「シェードマンステージ」でブルースに会うと、戦闘が始まる。そこでブルースを倒すと、敵が発射した弾をガードできる防具「ブルースの盾」が手に入るのだ。その盾は、ボスを倒したときに得られる武器やラッシュと同じように、武器選択画面で選択すると使用できる。弾の多いステージで重宝するアイテムだ。

ヒント クイズ
最終ボス、シグマ打倒に協力してくれる、ロックマンXの強い味方○○。



ロックマンX

カプコン ●商品番号 131237●書き換え価格：1000円

「ロックマンX」シリーズ第1弾!!パーツシステムやニューアクションも導入！史上最強のレプリロイド"シグマ"の軍団相手に、ロックマンXや"ゼロ"は勝つことができるのか。

Fブロック F F F F F F F F
Bブロック

ゲームの説明

カセットを本体に差し込み、電源をONにしてください。デモ画面のときにスタートボタンを押すとタイトル画面が表示されますので、十字キーでゲームスタートを選んでゲームを始めましょう。1ステージ目をクリアするとステージ選択画面が表示されます。

[ミス&ゲームオーバー]

下記のような場合、プレイヤーのミスとなり、プレイヤー人数が減ってしまいます。残り人数が0のときにミスをしてしまうとゲームオーバーとなります。

- ●ライフゲージの残りが0になってしまった場合。
- ●地上の穴などに落ちた場合。
- ●カベなどにはさまれた場合。

[パスワード]

タイトル画面でパスワードを選び、入力することで以前進んだ所の続きからプレイすることができます。

パスワードはゲームオーバー及びステージクリア後に表示されます。パスワードにはクリアしたステージや取得したアイテムを記憶することができますが、最後にプレイしたときのプレイヤー残り人数、サブタンクに残っているエネルギーの量は記憶することができません。

パスワードを入力するときは、パスワード画面で変えたい数字の所にカーソルを移動させて、YかBボタンを押します。パスワードの入力を終えたら、スタートボタンを押すか、『END』の所にカーソルを運びYボタンを押します。

[オプション]

タイトル画面でオプションを選択すると、ボタン設定の変更やサウンド設定、サウンドテストを行うことができます。

●ボタン設定

変えたい所にカーソルを移動してボタンを押すか、十字キー左右で変更することができます。SELECT-L、SELECT-Rはアクション画面で武器の変更が左周り(L)か右周り(R)のどちらかを設定します。なお、アクション画面でL、Rボタンを同時押しにするとノーマルショットに戻すことができます。

●サウンドモード

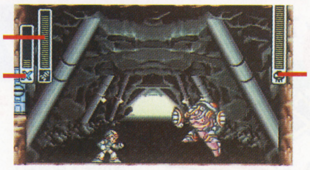
ゲーム中のサウンドをステレオかモノラルに設定できます。十字キー左右で選んで下さい。BGM、S.Eも同様に十字キー左右で鳴らしたいサウンド番号を選び、YかAボタンで鳴らすことができます。





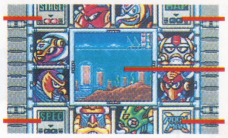
画面の見方

アクション画面



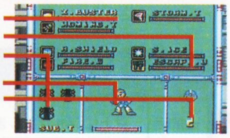
①ライフエネルギーゲージ…ロックマンXの残りエネルギーが表示されます。
②武器エネルギーゲージ…現在使用している武器の残りエネルギーが表示されます。
③ボスエネルギーゲージ…ボスの残りエネルギーが表示されます。

ステージ選択画面



①STAGE…ステージの一部分が中央パネルに表示されます。②SPEC…ボスキャラの能力が中央パネルに表示されます。③MAP…ボスキャラの位置が中央パネルに表示されます。④ROCKMANX…8対のボスキャラを倒すと変化が起こります。⑤中央パネル…選択した情報が表示されます。

武器選択画面



①武器表示エリア…十字ボタンで使いたい武器に合わせると武器が変わります。②エスケープユニット…一度クリアしたステージで使えるステージ脱出装置。③サブタンク…カーソルを合わせてショットボタンで使用します。④プレイヤーのエネルギーライフ表示。⑤プレイヤーの残り人数

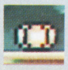
コントローラの操作



- ●十字ボタン
  各モード選択
  プレイヤーの移動
- ●セレクトボタン
  使用しません
- ●スタートボタン
  ゲームスタート
  武器選択画面表示
- ●Xボタン
  使用しません
- ●Aボタン
  ダッシュ
- ●Bボタン
  ジャンプ
  壁蹴り
  梯子から落下
  数字の入力(パスワード)
- ●Yボタン
  攻撃
  サブタンクの使用
  数字の入力(パスワード)
- ●L、Rボタン
  武器選択

アイテム紹介

●ライフエネルギー



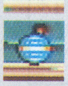

ロックマンXのライフが、小は2メモリ、大は8メモリ回復します。

●サブタンク



ライフがマンタンのときにライフエネルギーを取ると、小なら1、大なら8メモリ分溜ります。使用すると1メモリにつきライフ1メモリ分回復します。サブタンクは使用してもなくなりません。

●武器エネルギー

ロックマンXの装備している武器エネルギーが、小は2メモリ、大は8メモリ回復します。

●1UP



ロックマンXの残り人数が一人増えます。(最高9人まで)

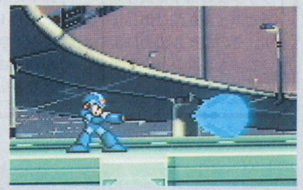
●ライフアップ



ロックマンXのライフゲージの最大値が少しだけ増えます。

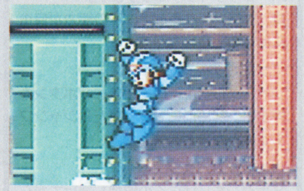
ロックマンXのアクション

ショット攻撃 Yボタン



普通に押すと「Xバスター」を撃つことができます。ボタンを一定時間押し続けて離すと、より強力な破壊力と貫通力のある「ハイパーXブラスター」を撃つことができます。ボスを倒して入手する特殊武器もこのボタンを使用します。

ジャンプ **壁蹴り** Bボタン



ボタンを押している時間によって、ジャンプの高さを調整することができます。また、空中にいるときに壁が近くにある場合、「壁蹴り」をすることができます。壁蹴りを使えばより高くジャンプすることが可能です。

Mr.メモリの

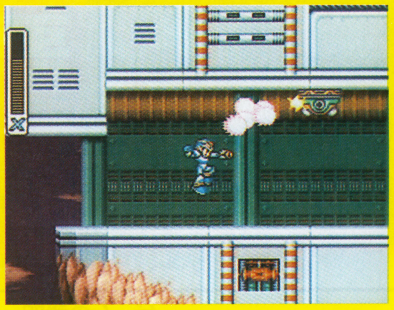
ロックマンX お楽しみガイド

練り込まれた攻略ルートをじっくり味わう

まるでパズルを解き明かすかのように、最強の攻略ルートを見つけ出す。『ロックマンX』の最大の面白さはここにある。

8つに分かれたステージの奥には、ボスキャラクター達が待ち受けている。彼らは実に手強くて、2～3回挑戦しただけでは、とてもじゃないけど勝てないだろう。「どうしても勝てない」と感じたときは、いったんあきらめて他のステージのボスを倒してみよう。そこで手に入れた新しい武器を使うと、さっきまで苦戦を強いられていたボスをあっという間に倒せたりする。

この秘密を明かすと、ボスと武器にはズバリ「相性」があるのだ。ボスが苦手とする武器を使って攻撃をすると、強力なダメージを与えられる、というわけ。ボスの弱点を理解して、強力な武器を手に入れる。この手順を見つけ出すことが、このゲームの攻略ポイントであり、醍醐味なのだ。難かしく思えるボス攻略が、実は絶妙なバランスで作られていると気づいたとき、キミは『ロックマンX』のとりこになるはずだ。



自分なりの攻略法で突き進め。ただしあきらめも肝心

ロックマンX

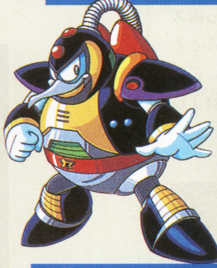
プレイの決め手

各ステージ&ボスの攻略ルート紹介

ここで紹介する攻略ルートは、最短で各ステージをクリアすることができる1つの例。また、「入手可能アイテム・パーツ」の中には、他のステージをクリア後に再び戻ることで入手することのできるものもあるぞ。

オープニングステージ

アイシー ペンギーゴステージ

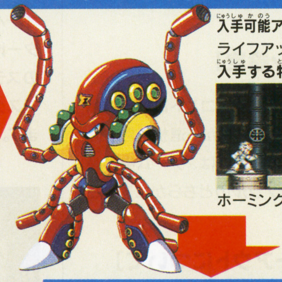


入手可能アイテム・パーツ
ライフアップ
フットパーツ
入手する特殊武器

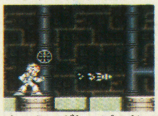


ショットガンアイス

ランチャー オクトパルドステージ

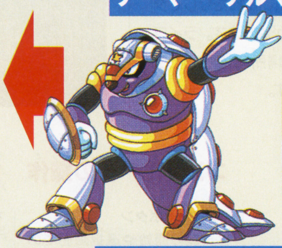


入手可能アイテム・パーツ
ライフアップ
入手する特殊武器

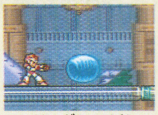


ホーミングトーピード

アーマー アルマージステージ

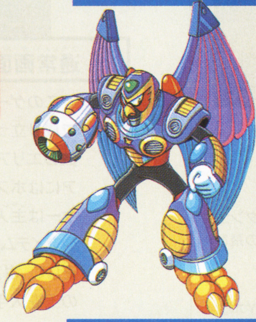


入手可能アイテム・パーツ
ライフアップ
入手する特殊武器

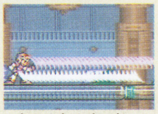


ローリングシールド

ストーム イーグリードステージ

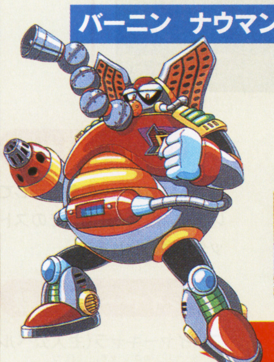


入手可能アイテム・パーツ
ライフアップ
エネルギータンク
サブタンク
ヘッドパーツ
入手する特殊武器

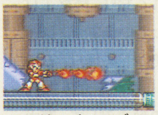


ストームトルネード

バーニン ナウマンダーステージ



入手可能アイテム・パーツ
サブタンク
ライフアップ
アームパーツ
入手する特殊武器

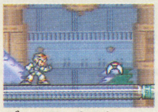


ファイヤーウェーブ

ブーメル クワンガーステージ

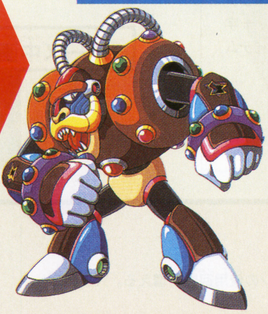


入手可能アイテム・パーツ
ライフアップ
入手する特殊武器

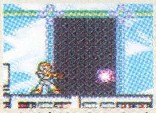


ブーメランカッター

スパーク マンドリラーステージ

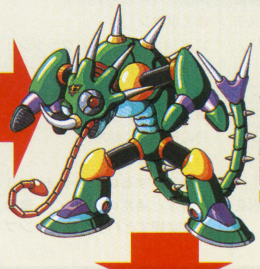


入手可能アイテム・パーツ
サブタンク
ライフアップ
入手する特殊武器

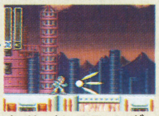


エレクトリックスパーク

スティング カメリーオステージ



入手可能アイテム・パーツ
ライフアップ
ボディパーツ
入手する特殊武器



カメレオンスティング

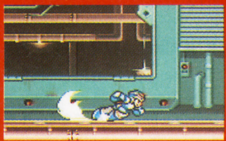
シグマステージへ

パワーアップパーツを入手せよ!!

アイシー ペンギーゴ、ストーム イーグリード バーニン ナウマンダー、スティング カメリーオステージにはそれぞれフット、ヘッド、アーム、ボディの4つのパーツが隠されている。必ず入手しよう。

フットパーツ

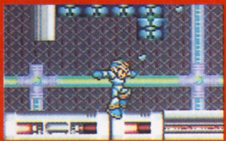
効果：ダッシュ



十字キー2回連続押しか、Aボタンを押すことで高速移動できる

ヘッドパーツ

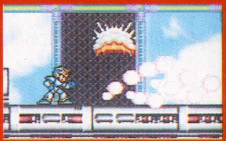
効果：ヘッドブレーク



ジャンプして、特定の天井を頭で壊すことができる

アームパーツ

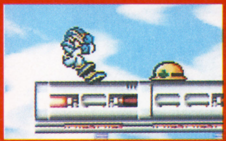
効果：スパイラルクラッシュバスター



ボタンをより長く押し続けて離すことで撃つことができる

ボディパーツ

効果：ダメージ半減



パーツを装着すると、敵から受けるダメージが1/2に軽減する

ヒントクイズ
ドラキュラ伯爵に連れ去られた、恋人のアネットを救出するべく奮闘するヴァンパイア・ハンターは○○○○ベルモンド。



悪魔城ドラキュラXX

コナミ ●商品番号 555983●書き換え価格：1000円

KONAMI

大ヒットした「悪魔城ドラキュラX」の世界観をそのままに、マルチストーリー、マルチエンディングを採用。全7ステージ構成、裏ステージ有り。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック

ゲームの説明

タイトル画面が現れたら、剣型のカーソルをNEW GAMEに合わせてAボタンを押すと、ゲームが始まります。以前プレイした場所からスタートするにはPASSWORDを選択して、パスワード入力画面に切り替えてください。

[オプション設定]

オプション設定では、コントローラのボタン設定を3タイプの中から選択できます。また、SOUNDの項目では、ゲーム中の音をステレオかモノラルのどちらかにすることができます。

[プレイヤーアウトについて]

プレイヤーキャラが敵に触れたりしてダメージを受けるとライフが減ります。ライフがなくなるか、床のない場所に落ちるとプレイヤーアウトになります。

[コンティニュー&パスワード]

プレイヤーの残り数が0の時にアウトになるとゲームオーバー画面が表示されます。ここでコンティニューを選ぶと、ゲームオーバーになったステージの最初から再スタートします。一方、パスワードを選ぶとそのステージのパスワードが表示され、ここでスタートボタンを押すとゲームが終了します。



画面の見方

サブウエポンアイテム
所持しているサブウエポン(短剣・斧・クロス・聖水・懐中時計・鍵)の種類を表しています。

ライフメーター
赤いメーターが主人公のライフを、青いメーターがボス敵のライフを示しています。



通常画面

このゲームは、いくつかのステージで成り立っています。各ステージは複数のエリアに分かれており、最終エリアにはボス敵が待っています。プレイヤーは主人公ベルモンドを操り、ムチやアイテムで敵を倒しながら進みます。そして、ボスエリアの敵を倒して、魔力の玉を入手するとステージクリアとなります。

ハートの持ち数
持っているハートの数を示しています。最大99個までのストックが溜められます。

プレイヤーの残り数
プレイヤーキャラ(主人公ベルモンド)の残り数を表示。これが0になるとゲームオーバー。

ポーズ中画面



スコア

コントローラの操作

●**L・Rボタン**
特に使用しません。

●**十字ボタン**
タイトル画面で主人公の移動に使用します。左右入力でステージの前後に移動。下方向に入力することでしゃがみます。階段を昇る場合は、階段の下で上方向に入力します。また、階段の途中で降りる時は十字ボタン下+Bボタンを押します。

●**セレクトボタン**
初期画面で、メニューの選択を行う時に使用します。

●**スタートボタン**
ゲームの開始や選択画面での決定、ゲーム中のポーズに使用。

●**Xボタン**
特殊攻撃のアイテムクラッシュを使用します(ただし、ハートが一定数ないと使えません)。

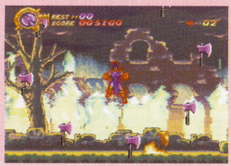
●**Aボタン**
特に使用しません。

●**Bボタン**
ジャンプするのに使います。1度押すと通常のジャンプ、素早く2度押すとバック転ジャンプをします。また、十字ボタン上下+Bボタンで、階段への飛び乗り・飛び降りができます。

●**Yボタン**
敵を攻撃するのに使用。Yボタンだけ押した場合はムチ攻撃を行います。また、サブウエポンアイテムを持っている時に、十字ボタン上+Yボタンでアイテム攻撃を行います。

通常アイテム&サブウエポンアイテムについて

アイテムはロウソクを壊したり、敵を倒すと出現し、取るだけで効果のあるものと、サブウエポンとして使えるものがあります。サブウエポン使用にはハートが必要になり、一定数以上のハートを持っていると、特殊攻撃のアイテムクラッシュが使えます。また、サブウエポンは1度に1種類しか持てないので、他のものを取ると入れ換わります。

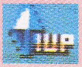



●**ハート** サブウエポンの使用回数が増える。大小の2種類がある。


●**食べ物** ライフを完全回復する。ステージ中の壁の中などに隠されている。


●**ペンダント** 取った瞬間に、画面内にいる敵(ただしザコのみ)を全滅させる


●**透明薬** 取ると、一定時間無敵状態になる。この間は体当たりで敵を倒せる。


●**1UP** プレイヤーキャラ(主人公ベルモンド)の数が1つ増える。


●**短剣** 投げると水平に飛ぶ剣。威力は小さいがスピードは速い。消費ハート数は1。


●**斧** 斜め前方に飛び、弧を描いて落ちる。威力は高い。消費ハート数は1。


●**クロス** 一定距離を飛んでから戻ってくる。威力は高い。消費ハート数は1。


●**聖水** 床や壁に当たると一定範囲が燃え上がる。威力は低い。消費ハート数は3。


●**懐中時計** 一定時間、画面内にいる敵の一部の動きを遅くする。消費ハート数は5。


●**鍵** 通常では開かない扉を開くことができる。1度扉を開くとなくなってしまう。

Mr.メモリの

悪魔城ドラキュラXX お楽しみガイド

この奥深さがプレイヤーを熱くする！

緻密かつ複雑、そして秀逸。

そんな言葉が似合うゲームが、「悪魔城ドラキュラXX」だ。そもそもディスクシステム専用ソフトとして発売された「悪魔城ドラキュラ」の流れを踏襲して作られたこのシリーズは、第一作目のテイストを脈々と受け継いできた。そしてそれがスーパーファミコンに到達した時に生まれたのが本作品なのだ。そうしてできたこのゲームは、ムチで敵を倒しつつ進んでいき、最終的にはステージボスと戦うというだけの単純な内容ながら、多くの人気を獲得した。それはなぜか？　答えは簡単。システムは単純だが、ステージの配置や敵の出現・攻撃パターンなどがトリッキーで緻密に作られており、プレイヤーのクリア意欲を刺激するからだ。人間だれでも難関が目の前にあれば、それをクリアしてやろうという闘志を1度は燃やしたことがあるだろう。その心意気に火をつけるほど練り込まれたステージと強敵たちがこのゲームをさらに面白いものにしているのである。



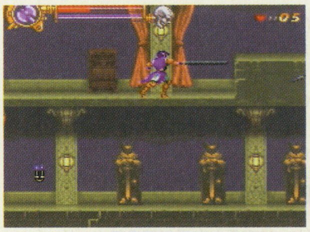
目の前の難関への挑戦こそが、このゲームの醍醐味だ

悪魔城ドラキュラXX プレイの決め手

4つの鉄則を覚えておこう

①怪しい場所はムチで攻撃

このゲームでは、ステージ中の各所にアイテムや隠しステージへの入り口が隠されている。そこで、いかにも怪しそうな場所があったら、そこをムチ攻撃で調べてみよう。思わぬ隠しステージへ行けることもあるかも…?!



②石化や呪いに注意

敵の中には呪いや石化などの特殊攻撃を仕掛けてくる者もいる。これを受けるとピンチになるので対処法を覚えよう。



●呪い
一定時間の間、動きが鈍くなる。時間がたてば自動的に解ける。



●石化
石にされ、身動きできなくなる。全操作ボタンの連打で石化が解ける。

③特殊操作をマスター

このゲームでのプレイヤーキャラは、通常の行動のほか、特殊な操作によるアクションも行える。これを覚えておくと先々のステージでの進行がラクになる。一見、派手なだけのアクションに見えるが、使い道は十分。特に対ボス戦でのバック転ジャンプは必須なのだ。



●バック転ジャンプ
Bボタンを素早く2回押すと、後方宙返りジャンプを行う。敵の放った弾や突進を避けたりする時に重宝する。



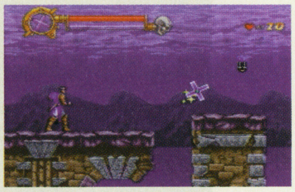
●階段に飛び乗る
Bボタン＋十字ボタン上で階段に飛び乗り。Bボタン＋十字ボタン下で階段の途中から飛び降りる。



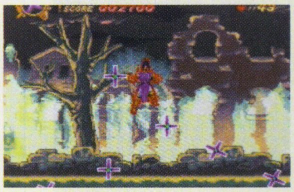
●向き固定移動
前後移動やジャンプをする時にYボタンを押したままにしておくと、プレイヤーキャラの向きが固定される。

④アイテム攻撃はここ一番で使う

サブウエポンによるアイテム攻撃は強敵以外には使用せず、温存しておこう。特に大量のハートを一気に消費するアイテムクラッシュは対ボス戦以外では、極力使わないこと。そうしないと、いざという時にハートがなくなり、ムチ攻撃だけで戦う羽目になってしまうからだ。



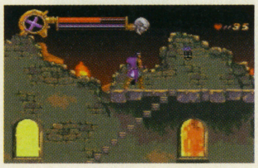
●アイテム攻撃
少量のハートを消費してサブ武器で攻撃する方法。装備はクロスがオススメ。



●アイテムクラッシュ
アイテム攻撃（通常）の約10倍のハートを消費する特殊攻撃。威力は絶大。

ステージ紹介

このゲームのステージは全7ステージとなっているが、実は分岐ルートで隠されたステージもいくつかある。しかも、どのルートを辿ったかによって、エンディングが変わってくるのだ。



STAGE1
ドラキュラ伯爵の手下の怪物によって破壊され、燃える街が舞台。



STAGE2
悪魔城の城門を経て、城内に入るステージ。敵がやや強くなる。



STAGE3
城中央部の大広間での戦い。甲冑姿のアーマーナイトなどが登場。

キャラクター紹介



●リヒター・ベルモンド
正義感が強く、屈強なヴァンパイア・ハンターの主人公。



●アネット
リヒターの恋人。ドラキュラ伯爵に連れ去られている。

●マリア
アネットの妹。姉同様に囚われ、悪魔城に幽閉される。



●ドラキュラ伯爵
すべての邪悪の根元である魔物。宿敵ベルモンド一族への復讐のため、アネットとマリアをさらう。

悪魔城ドラキュラXX
コナミ
商品番号 SHVC-ADZJ 55983
●書き換え価格：1000円

ヒントクイズ

2人の戦士が荒廃した都市を駆け抜けるこのゲームの名前を、カタカナで書くと○○○○スピリッツ。



魂斗羅スピリッツ

コナミ ●商品番号 468932●書き換え価格：1000円

KONAMI

荒廃した都市に彷徨る魂、再び！SFCの機能を最大限に引き出したゲームシステム。
荒廃した都市を舞台に嵐のように展開する爽快アクロバティックアクション！

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック

ゲームの説明

タイトル画面でSELECTボタンか、十字ボタンの上下を押すと、モード選択ができ、STARTボタンで各モード画面に入ります。プレイは1PLAYERか、2PLAYERを選んで遊べます。

なお、オプション画面に入ると、プレイヤー数の設定（3／5／7人）とレベル設定（EASY／NORMAL／HARD）とサウンド設定（ステレオ／モノラル）ができます。

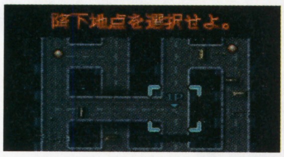
[サイドビューステージ]

このゲームは2種類のステージを入れ替わりつつプレイします。1つめは横スクロール型のステージ。ここでは敵の攻撃を突破し、ステージ最後に待つボスを倒すと、ステージクリアになります。



[トップビューステージ]

上から見下ろした表示のステージ。最初に降下地点を選び、そこからフィールド内を移動しつつ目標物を破壊していきます。全目標を破壊した後はボス画面に移行、これを倒すとクリアになります。



[ゲームオーバー＆コンティニュー]

プレイヤーは、敵や弾が体に当たったり、谷間などに落ちると1人アウトになります。残りキャラが全部アウトになるとゲームオーバーです。この時、コンティニューを選ぶと、プレイしていたステージから再びプレイが続けられます。

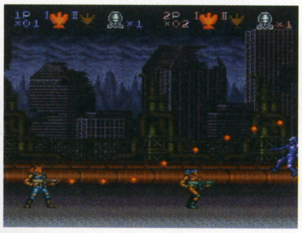
[銃の使い分け＆1UP]

プレイヤーは右手と左手に銃を持ち、どちらか一方の銃を敵の種類や状況に応じて使い分けていくことができます。

なお、敵を倒してスコアを稼ぐと、2万点で残りプレイヤー数が1UP、その後は6万点ごとに最大30人まで1UPしていきます。

[2PLAYERS]

モード選択で選べる2PLAYERSには2種類があり、Aでは2人のプレイヤーが別々の画面で交互にプレイします。一方、Bでは1Pと2Pが2人同時に同画面でプレイします。なお、2P同時プレイ中に片方のプレイヤーがすべてアウトになっても、片方のプレイヤーの残りキャラ数をもらい、続けてプレイできます。



画面の見方



ステージは、前述したように横から見たサイドビューステージと上から見下ろしたトップビューステージの2種があります。基本的に画面上部に表示されている情報は同一ですが、トップビュー画面では矢印が表示されます。



パワーアップアイテムとその効果

ゲーム中に飛んでくるパワーアップカプセルアイテム（写真上）を撃ち落としたり、特定の敵を倒すと、アイテムが出現します。これを取ると、使用している銃がパワーアップします。ただし、プレイヤーがアウトになると、その銃はノーマルに戻ります。





●スプレットガン
弾を5方向に拡散させて撃つことができるようになります。





●クラッシュガン
敵や障害物に当たると炸裂する弾を撃てるようになります。





●ホーミングガン
自動的に敵を追尾する弾を撃てるようになります。





●ファイヤーガン
銃が炎を吹き出す火炎放射器に変化するようになります。





●レーザーガン
破壊力がある、直線のレーザー光線を撃てるようになります。





●バリア
一定時間のみ無敵。この間は敵に体当たり攻撃ができます。





●BOMB
使用すると、画面内の敵すべてに大ダメージを与えます。プレイヤー1人につき、1個が標準装備。ストックできますが、プレイヤーアウトになると1個に戻ります。





Mr.メモリの

魂斗羅スピリッツ お楽しみガイド

銃を撃ちまくる爽快感120%のゲーム

弾をひたすらに撃ちまくる。
単純だが、奥の深い行為でかつストレス解消にもなる。この「魂斗羅スピリッツ」は、弾を撃ちまくる楽しみを十二分に味わえるアクションゲームだ。しかも、特に難しい操作は必要としない。プレイヤーキャラが両手に持っている銃を、アーノルド・シュワルツネッガーばりに切り替えて乱射し、エイリアンを倒していくというだけの内容だ。だが、単純だからといって面白くないとは限らない。単純さゆえに、面白いものだってあるのだ。一見、簡素なシステムだが、トップ&サイドビューから成るステージ構成や各所に仕掛けられたトラップ、それらの仕掛けを活かしたような攻撃をしてくる敵キャラたち。そのいずれもがよく練り込まれ、絶妙のハーモニーを奏でている。また、2人同時プレイの時は友達と協力して敵を倒すチームプレイも楽しめる。
一昔前のゲームだが、ぜひプレイしてもらいたい。そう思わせる魅力を持ったゲームなのだ。



場面に応じて銃を使い分ける面白さもアリ

魂斗羅スピリッツ プレイの決め手

ビル&ランスアクションのコントロール

このゲームは2種類のステージをほぼ交互にプレイしていくため、操作方法も2種類覚える必要があります。攻撃ボタンなどはどちらのステージでも同じですが、他のボタン操作は若干異なっているので、プレイの際は混乱しないように注意しましょう。

コントローラの操作(サイドビュー)

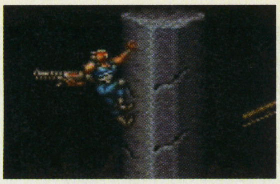
●Lボタン
使用しません。
●Rボタン
単体では使用しません。R+Yボタンで固定攻撃を行うことができ、この時に十字ボタンを押した方向に、移動せずに弾が撃てます。
●十字ボタン
プレイヤーの移動と、攻撃方向の選択に使用します。
●SELECTボタン
使用しません。
●STARTボタン
ゲーム中のポーズや選択画面での決定に使用します。
●Xボタン
右手、左手の銃の選択をします(ポーズ中でも可能)。
●Aボタン
BOMBを使用して、大爆発を起こします。
●Bボタン
プレイヤーが一瞬、ジャンプします。
●Yボタン
銃を発射して、敵を攻撃します。押しっぱなしにすると、銃を連射します。なお、指を離すと連射は止まります。また、弾を撃つ方向は十字ボタンで選びます。

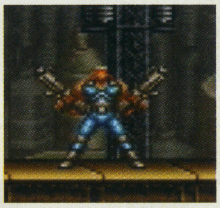
コントローラの操作(トップビュー)

●Lボタン
プレイヤーが左方向に旋回します。
●Rボタン
プレイヤーが右方向に旋回します。乱れ撃ちにも使用できます(下記の特殊なアクションの項目を参照)。
●十字ボタン
プレイヤーの移動と、攻撃方向の選択に使用します。
●SELECTボタン
ステージの全体マップを表示します。
●STARTボタン
ゲーム中のポーズや選択画面での決定に使用します。
●Xボタン
右手、左手の銃の選択をします(ポーズ中でも可能)。
●Aボタン
BOMBを使用します。
●Bボタン
地面に伏せて弾を避けます。伏せると敵弾は当たりませんが、移動できなくなります。また、敵の体当たりを受けるとダメージを受けます。
●Yボタン
銃を撃って敵を攻撃します。押しっぱなしにしていると、銃を連射します。

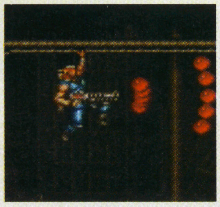
特殊なアクション

プレイヤーは特殊な操作を行うことで、強力な攻撃や特殊なアクションを行えます。

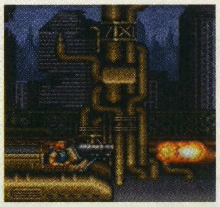




●乱れ撃ち
L&Rボタンを両方押した状態でYボタンを押すと、回りながら両手の銃を乱射します。ただし乗車中は使用不可能。



●天井・壁での移動
壁や天井につかまったまま十字ボタンで移動できます。ただし、移動しながらの攻撃と乱れ撃ちはできません。



●装甲車
ステージ各所に出る装甲車に乗れます。Bボタンで昇降して、Yボタンで砲撃、十字ボタン左右で前後移動します。

敵キャラクター&ステージ紹介



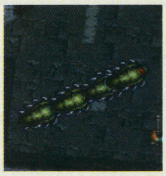
●人面犬
人の顔をした狂暴な犬型エイリアン。突進してきて体当たりする。



●狙撃兵
強力な銃でプレイヤーを狙い撃ちしてくる機械兵士。やや強力。



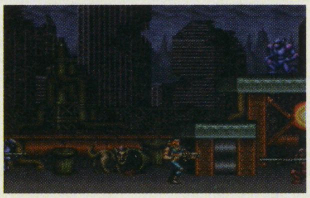
●ギガフライ
トリッキーな動きでプレイヤーを翻弄するハエ型エイリアン。



●クローラータンク
ムカデ型をしたエイリアン戦車。クネクネした動きで襲ってくる。

STAGE1

市街地(サイドビュー)
エイリアンに占領された市街地を進みながら戦うステージ。敵はさほど強力ではない。



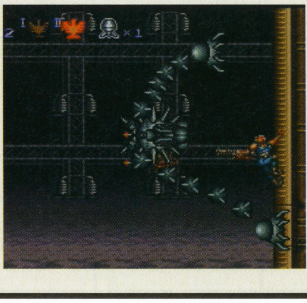


STAGE2

高速道路(トップビュー)
破壊された高速道路上での戦闘。クローラータンクなど、やや動きの速い敵が出現してくる。

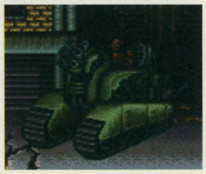
STAGE3

工場地帯(サイドビュー)
トラップが仕掛けられた工場内を進んでいく。足元に注意しながら進まないと落ちることも。





●奴隷獣タカ
カメ型エイリアン。口から弾を撃つ強力なボス敵だ。



●磁力装甲車
マグナスmk2
大型の装甲車で、ミサイルを多数発射してくるので厄介。

ヒント クイズ
2段ジャンプを身に付け、プリンセス救出に燃える騎士の名前は？



超魔界村

カプコン ｜●商品番号 131148●書き換え価格：1000円

アーサーをあやつり、連れ去られたプリンセスを助け出せ。せまり来る数々の難関を、武器・魔法・二段ジャンプを駆使して乗りこえろ。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

タイトル画面が表示されている時に十字ボタン、またはセレクトボタンで「ゲームスタート」の項目を選びスタートボタンを押すと、ゲームがスタートします。

[オプション画面]

オプション画面では、十字ボタンを上下に動かして(セレクトボタンでも可能)項目を選び、左右で設定を変更します。

●ゲームレベル
BEGINNER(初心者)、NORMAL(普通)、EXPERT(熟練者)、PROFESSIONAL(専門家)の４種類のモードが用意されています。オプションモードを選択せずにゲームスタートした場合の設定はNORMALです。

●コントロールパッド
ジャンプボタンとショットボタンを好みのボタンに設定できます。なお、ショットボタンは２つ選択できるようになっていますが、一方をショット、もう一方を魔法にするといった設定は行えません。

●プレイヤー
プレイヤーの残り人数を変えられます。１～９人の間で自由に変更できます。

●サウンド
ステレオ、モノラルのどちらかを選択できます。なお、モノラルテレビではステレオで聞くことができません(各テレビにあった端子をお選びください)。

●イグジット
ここでスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻り、変更した設定でゲームをスタートさせることができます。

[ミス＆ゲームオーバー]

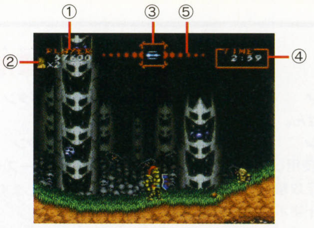
主人公は敵の攻撃を受け鎧を破壊されると裸になります。そして裸の状態で再び攻撃を受けるとミスになり、主人公を１人失います。主人公をすべて失うとゲームオーバーです。なお、以下の場合には、鎧を着けていてもミスになります。

○ 特定の足場の上以外の場所にいるときに、大波にのみ込まれた場合。
○ タイムがゼロになってしまった場合。
○ 画面の下に落ち消えてしまった場合。

[コンティニュー]

ゲームを続けたい人はCONTINUEを選んでスタートボタンを押してください。CREDITの数だけ行えます。

画面の見方



①現在のスコア
主人公が得た得点を表示しています。

②プレイヤーの残り数
主人公アーサーの残り人数を表示します。

③武器表示
現在使用している武器を表示します。また、魔法使用時に、その魔法のシンボルを表示します。なお、武器は武器アイテムや特定の鎧を取ると変化します。

④タイム表示
ゲームの残り時間を表示しています。ゼロになるとタイムオーバーとなり、プレイヤーを１人失います。

⑤魔法ゲージ
通常は表示されていませんが、主人公が黄金の鎧を着ると現れます。

宝箱から出る鎧と盾

主人公のアーサーが歩いていると、突然、宝箱が出現することがあります。この宝箱は、画面上にあるいくつかのポイントに触れると出現するようになっています。そして宝箱を破壊すると、中から鎧や盾などさまざまなアイテムが出現します。

宝箱



鎧は３種類ありますが、主人公が裸のときは、どの鎧を装着しても鋼の鎧になります。



鋼の鎧
最初から主人公が装備している鎧。耐久力は１です。



青銅の鎧
武器の威力がパワーアップします。これも耐久力は１。



黄金の鎧
装着すると魔法が使えるようになります。耐久力は１。

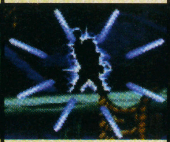


月の盾
黄金の鎧とセットで出現。敵弾を１回だけ受けられる。



太陽の盾
魔法のタメが速くなる。敵弾を３回も受けられます。

武器のパワーアップと発動する魔法

	ヤリ	ナイフ	ボウガン	タイマツ	オノ	カマ	クロスソード	? 最強の武器
ノーマル	主人公が最初から装備。２連射できるうえに威力があります。	威力は低いがスピードが速く３連射可能。一番使い勝手の良い武器です。	斜め上に矢を射る。威力は全武器中もっとも弱いが、特定のボスには有効。	落下すると地面に沿って炎が移動する。飛距離が短いためボスには不利。	大きな円を描きながら前方へ飛ぶ。広範囲をカバーすることができます。	地形に沿って飛ぶ。スピードが遅く連射もできないので少々使い辛い。	一度真上に飛び戻ってきてから、今度は真横に飛び再び戻ってくる。	魔族を完全に消滅させることができると言われているナゾの武器です。
パワーアップ	焔のヤリ	光のナイフ	追撃のボウガン	火柱のタイマツ	両断のオノ	真空のカマ	光輪のクロスソード	? ?
	焔をまとった槍が発射されます。威力は強力ですが連射できません。	投げた直後に光球と化し、刃の部分が光の尾をのばしながら直進します。	３発のホーミング弾を発射。連射できないうえに敵への誘導が甘い。	落下後の動きはタイマツと同じですが、炎が大きな火柱になります。	高速で自転しながら敵を貫通。一旦上方に飛んだ後、前方へ進みます。	動きはパワーアップ前と同じですが、威力が格段にアップしています。	動きはパワーアップする前と同じですが、敵を貫通するようになります。	詳細不明
発動魔法	サンダー	ファイヤードラゴン	シーク	シールド	ライトニング	トルネード	ニュークリアー	?
								?
	落雷のパワーを受けて左右に解き放つ。	召喚魔法の一種で、火竜を呼びだす。	画面内に隠されている宝箱を出現させ敵の弾を防ぐ。	魔法珠を周囲に発生させ敵の弾を防ぐ。	光の矢を８方向に発射。広範囲をカバー。	左右に飛んでいく竜巻を２つ発生させる。	大爆発を起こしてすべての敵を攻撃する。	詳細不明

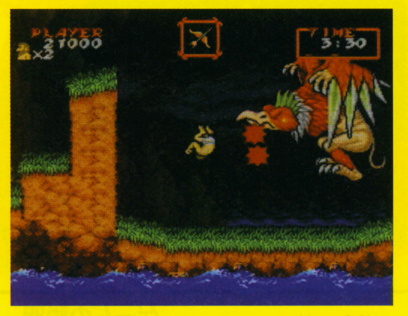
Mr.メモリの

超魔界村 お楽しみガイド

プレイヤーアクションの幅を広げた2段ジャンプ

魔界村シリーズの第3作目にあたる『超魔界村』は、スーパーファミコンオリジナルのアクションゲームだ（ちなみに1作目の元祖『魔界村』と第2弾の『大魔界村』はアミューズメントセンターで稼働していたアーケード版だった）。スーパーファミコンのソフトとしては初期作品の部類に入るが、アーケード版のノウハウをうまく取り入れたことにより、秀逸なアクションとして完成している。

システム面では、ジャンプ中にもう一度ジャンプすることができる「2段ジャンプ」に注目したい。このアクションには、ジャンプの回転中に攻撃を行うと武器の威力がアップする、2段目のジャンプで移動方向を変えられる…といったさまざまな特徴が備わっている。それらの特徴によって、プレイヤーのアクションの幅が大きく広がり、ゲームの楽しさが何倍にも膨れ上がっているのだ。最初はちょっと戸惑うかもしれないけれど、慣れてくるとこの特殊な操作の虜になること間違いナシだ。



2段ジャンプを使いこなせるようになれば楽しさ倍増

超魔界村 プレイの決め手

アーサーアクションのコントロール

コントローラの操作

●**スタートボタン**
タイトル画面が表示されているときに押すとゲームがスタートします。ゲーム中に押すとポーズ（静止画面）になり、もう一度押すとゲームが再開されます。

●**セレクトボタン**
タイトルでスタートかオプション画面にするかを選択。

●**十字ボタン**
アーサーの移動に使用。

●**Bボタン**
アーサーのジャンプに使用。
※押す時間により距離が変わります。

●**Y・Aボタン**
アーサーのショットに使用。

注意事項
ここで紹介している操作は基本設定です（タイトル画面からすぐスタートした状態）。

ジャンプボタン	
通常時	真上にジャンプします
	真上にジャンプします
	真上にジャンプします
	右にジャンプします
	左にジャンプします

←押しながら

十字ボタン	
上	ハシゴを昇ります
下	ハシゴ降り・しゃがむ
右	右へ走ります
左	左へ走ります

押しながら→

ショットボタン	
通常時	立って攻撃します
	立って攻撃します
	しゃがんで攻撃します
	右側へ立ち攻撃をします
	左側へ立ち攻撃をします

ジャンプ中にさらに押す

ジャンプボタン
2段ジャンプをします
ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すと2段ジャンプが繰り出され、さらに高く跳ぶことができます。重要なテクニックです。

ジャンプ中にさらに押す

ショットボタン
ジャンプショットを行います
ジャンプ中にショットボタンを押すと、空中で武器を発射することができます。2段ジャンプからの空中攻撃も可能になっています。

黄金の鎧装着時
ショットボタンを押し続けてから離す

魔法を使用します
ショットボタンを押し続けると魔法ゲージがたまります。ゲージ満タンの状態でボタンを離すと、装備武器に応じた魔法が炸裂します。

●ツボから出るアイテム

ツボを背負っている敵を倒すと、得点アイテムや1UPアイテムなどが出現します。また、マップ上の各所には、取ると得点が入るドル袋が置かれています。それらのアイテムは逃さずに回収していきましょう。

ツボ 
←敵が持っているツボです。敵を倒すとツボだけ残り、その中からアイテムが出現します

 人の石像 200点
 $袋(白) 500点
 鎧の石像 500点
 $袋(黄) 1000点

●宝箱に隠されているワナ

宝箱の中身はアイテムばかりとは限りません。プレイヤーをミスへと導くワナが飛び出すこともあるのです。ワナには「トラップ」と「マジシャン」の2種類が用意されています。宝箱を開けるときは、それらのワナに十分注意してください。

トラップ

どんな武器でも破壊不可能なため、ジャンプでかわしていくしかありません。出てくる宝箱を次々と開けていくと、このトラップのために身動きがとれなくなるかもしれません。

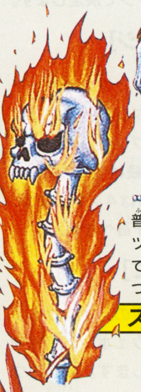
マジシャン
アーサー目がけて魔法を放ち、すぐに消えます。その魔法を受けると、アーサーは一定時間何かに変身してしまいます。変身している間は攻撃できなくなるので注意してください。


オットセイに変身。他にベビーや女の子などに変身させられる

モンスター名鑑

ゾンビ

人間の死体が魔界の気によって蘇ったもの。地面からわき出るように次々と現れる

スカルフラワー

普段は捨てられたガイコツのように地面に転がっているが、アーサーが近づくと発火し伸び始める

コッカトリス

硬い羽毛に覆われている巨大な鳥型の魔物。弱点は顔で、そこ以外はダメージを受けない

武器をナイフに楽々チェンジ！

敵が出すツボは、画面上に石像アイテムを2つ、武器アイテムを1つしか出現させない。だから画面に石像を2つ出現させておけば、次に現れるツボの中身は必ず武器になるわけ。これを利用すれば、ステージ1で一番使い勝手の良い武器「ナイフ」を手早く出現させることができるのだ。ただし、ナイフが出現するまで他の武器を取っていかなくてはならない。ステージ1の前半で、残りタイム2:30くらいまで粘ろう。

ヒントクイズ
コマンド入力で「スーパーボムラッシュ」と呼ばれる隠し兵器を使えるのはゴエモン○○○○○。



がんばれゴエモン3

コナミ｜●商品番号 398764●書き換え価格：1000円

KONAMI

ゴエモン大活劇がネオ大江戸を舞台に始まる。もちろん、あの「ヤエちゃん」も大活躍！巨大メカの「3Dステージ」や超迫力の「パニックステージ」がさらにゲーム展開を盛り上げる。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック

ゲームの説明

このゲームは町で情報やアイテムを集めながら、アクションステージで敵を倒していくアクションアドベンチャーです。

[ゲームスタート]

カセットをセットしパワースイッチを入れるとタイトル画面が表示されます。そこでプレイモードを十字ボタンの左右で選択し、スタートボタンで決定します。

[プレイヤーチェンジ]

セレクトボタンを押すとプレイヤーチェンジができます。ボタンを押すたびにキャラが変わるので、プレイしたいキャラに合わせてゲームを続けてください。なお、選択できるキャラは4人いますが、ゲーム開始時は2人しか選べません。

[武器と術について]

各キャラは直接攻撃系のメインウェポンと飛び道具系のサブウェポン、特殊効果を発揮する術を使用します。特定のウェポンと術はイベントクリアで入手します。

[ミス＆ゲームオーバー]

プレイヤーはライフ制です。敵の攻撃や仕掛けに当たったり穴に落ちたりするとライフが減り、ライフゲージがなくなると1回アウトになります。そしてプレイヤーがすべてアウトになり残り人数がゼロになるとゲームオーバーです。なお、ライフゲージとプレイヤーの残り人数は各キャラ共通になっていますので、プレイヤーをチェンジしても変化しません。

[セーブとコンティニュー]

宿屋または、特定のポイントで旅日記（セーブ）をつけることができます。プレイヤーの残り人数がなくなりゲームオーバーになったときにコンティニューを選択すると、旅日記をつけた地点から何度でもプレイできるようになります。

主なアイテム

	通貨。お金は5両、小判は10両、大判は50両入ります
	巻物。10個集めるとゴエモンとサスケの術が1回使えます
	だんご。その場でライフゲージが1目盛り回復します
	浮輪。持っていると水の上に浮かんで泳ぐことができます
	銀の招き猫。4つ集めるとライフゲージが1目盛り増える
	おにぎり。ライフがなくなると、その時点で3目盛り回復
	かさ。敵や仕掛けが発射した弾を1回だけ防いでくれます
	からくりウォーカーの燃料ゲージが一定量回復します

画面の見方

画面下のゲージ

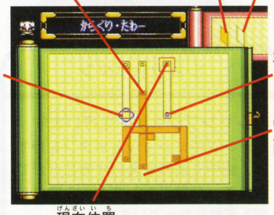


①現在持っている持ち金を示しています
②ライフゲージ。ライフの残量を示す
③現在持っている巻物の数を示しています
④入手したカードキーの数を示しています
⑤ゴールドカードキーを入手すると表示
⑥プレイヤーの残り人数を示しています
⑦現在持っているアイテムを示しています
⑧左が1P右が2Pの使用ウェポンを表示
⑨ウォーカーの使用武器と燃料の残量です

アクションステージのマップ

アクションステージでXボタンを押すと現在位置が表示され、「これ象くん」を見つけるとマップの全体図が表示されるようになります。続けてAボタンを押すと、今いる場所の裏側のマップを見ることができます。なお、ステージ上の特定の扉はカードキーがないと開きません。

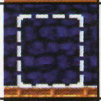
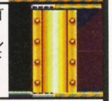
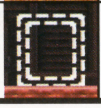
からくりウォーカー転送装置　表　裏



ボス　カード　出入口

現在位置

アクションステージの扉

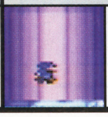
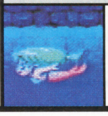
入る扉		カードキー扉	
出る扉		ゴールドカードキー扉	
スイッチで開く扉			

サブ画面



①プレイヤー　②術　③アイテム
④ウェポン　⑤サブウェポン
⑥からくりウォーカーの燃料
⑦からくりウォーカー特殊攻撃アイテム
⑧入手した暗号プレートの数
⑨持っているだけで効果のあるアイテム
⑩特殊アイテム

各キャラの武器と術の種類

	ゴエモン	エビス丸	サスケ	ヤエちゃん
メインウェポン	**黄金キセル** 相手を叩いて攻撃。特定のイベントをクリアすると、キセルの先が伸びるチェーンキセルにパワーアップします。	**フラフープ** フラフープを回して左右に攻撃。特定のイベントをクリアすると、上方向にも攻撃できる本場のフラフープが入手できます。	**くない** 忍者の武器くないで相手を斬ります。特定のイベントをクリアすると、衝撃波の出るくないにパワーアップします。	**くの一の剣** 短刀で攻撃します。また、YボタンとBボタンを同時に押すと、短刀で防御の姿勢をとり無敵の状態になります。
サブウェポン	**小判** 1両消費して小判を投げます。Yボタンを押し続けてから離すと、5両消費して敵を貫通する小判を投げます。	**手裏剣** 手裏剣を投げて攻撃します。伏せて投げると地面に沿って飛びます。1回の使用で持ち金を2両消費します。	**花火爆弾** 一定時間たつと爆発する爆弾を2両消費して投げます。ただし、特定のイベントをクリアするまで使用できません。	**ヤエバズーカ** バズーカ砲から圧縮した空気を発射して、相手を吹き飛ばします。1回使用すると持ち金を2両消費します。
術	**一触即発の術**  ゴエモンの隠れた怒りが爆発して、一定時間攻撃力が2倍になります。	**ちびエビスンの術**  エビス丸の体が小さくなります。巻物は消費しません。	**くない激炎破の術**  くない型の波動を放射。ステージにより放射される波動の数が変化します。	**人魚変化の術**  人魚になって水中を移動。Yボタンを押すと一瞬加速し、敵を破壊できます。



Mr.メモリの
がんばれゴエモン3 お楽しみガイド

インパクトには隠された超必殺技が!?

スーファミ版のゴエモンシリーズ第３弾として登場した、「がんばれゴエモン3」。このソフトから、今まで脇役として活躍してきたくのいち忍者のヤエちゃんが、ファンの声援（？）に応え、第４のプレイヤーキャラとして登場するようになった。また、このゲームの目玉でもあるゴエモンインパクトが、大幅にパワーアップしている点も要チェック。インパクトVSボスステージで、対戦格闘ゲームのようにコマンドを入力するとさまざまな必殺技が炸裂するところなどは、時代のニーズに応えたというところかな？　おまけにこのゴエモンインパクトは、燃料が少なくなった時に特定のコマンドを入力すると、敵に大ダメージを与えることができるという、まるで某格闘ゲームの超必殺技のような隠し兵器「スーパーボムラッシュ」を持っているのだ。出し方は燃料が50以下でキセルボムが残っているときに↑↑↓↓←→←→Xの順にボタンを押せばOK。キセルボムの嵐が巻き起こるぞ！



スーパーボムラッシュを出すのにチャレンジしてみよう

がんばれゴエモン3

プレイの決め手

各キャラ共通のアクション操作

コントローラの操作

●スタートボタン
サブ画面に移行。もう一度押すとゲームに戻ります。

●セレクトボタン
プレイヤーチェンジします。

フィールドステージとアクションステージの操作

ボタン	状況	操作
十字ボタン	通常時	移動
	物の前	物を押す
	はしごの前	はしごを昇降
	扉の前	扉の出入り
	水中	泳ぐ
Bボタン	通常時	ジャンプ
	人の前	話をする
	からくりアーマーの前	からくりアーマーに乗る
さらにB	からくりアーマーに乗った状態	からくりアーマーから降りる
Yボタン	通常時	攻撃
	スイッチの前	スイッチを押す
	物の前	物を持ち上げる
さらにY	物を持ち上げている状態	持ち上げた物を投げ飛ばす
Xボタン		マップを開く
Aボタン		術を使う
L・Rボタン		ウェポン切り替え
セレクトボタン		プレイヤーチェンジ

ステージにより変化する操作方法

このゲームには多彩なステージが用意されています。操作方法はフィールドステージとアクションステージのみ共通（ただし乗り物に乗ると操作方法が変化）で、他のステージはそれぞれまったく異なっています。

からくりウォーカーに乗ったときの操作

ウォーカーはストーリーが進むと手に入ります。乗っている間は、はしごの昇降と入水が不可となります。



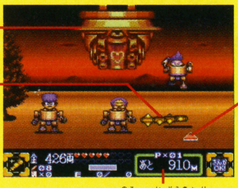
ボタン	操作
十字ボタン	移動
Bボタン	ジャンプ
Xボタン	マップ開く
Yボタン	パンチ
Aボタン	特殊攻撃使用

特殊攻撃使用
ウォーカーに乗ってパワーアップゲートに入ると、火炎放射や液体チッソ砲などの特殊攻撃が可能になります。特殊攻撃の装備はL・Rボタンで選択します。

パニックステージの操作

ウォーカーに乗って一定距離ボスから逃げます。ボスの攻撃はBボタンで出るジャンプでかわしてください。ジャンプはカーソルを合わせたキャラが行います。ボスが突っ込んできたらYまたはAボタンで緊急回避を行ってください。

ボタン	操作
十字ボタン	カーソル移動
Bボタン	ジャンプ
Y・Aボタン	前に出て緊急回避



激震ゴエモンインパクトステージの操作

巨大ロボットのゴエモンインパクトに乗って、一定区間敵と戦います。敵の攻撃を喰らったりジャンプ攻撃を行うと、エネルギーが減っていきます。エネルギーがゼロになるとゲームオーバーになります。

ボタン	操作
Y・Bボタン	パンチ
Xボタン	ジャンプ
Aボタン	鼻から小判
十字ボタン	移動・しゃがむ・照準移動



ゴエモンインパクトVSボスステージの操作

ゴエモンインパクトに乗ってボスと戦う３Dステージです。攻撃はパンチや小判で行います。また、特定のコマンド入力すると必殺技が炸裂します。ボスのライフゲージをなくせばステージクリアです。

ボタン	操作
Lボタン	左ガード
Rボタン	右ガード
Yボタン	左パンチ
Bボタン	右パンチ
Aボタン	鼻から小判攻撃
十字ボタン	照準カーソル移動
Xボタン	キセルボム

必殺コマンド	
ぐりぐりパンチ	↑↑+Y
激烈アッパー	パンチゲージ満タン時↓↖+B
百烈パンチ	パンチゲージ満タン時↑↓↑+B
口からレーザー攻撃	小判ゲージ満タン時Aを押したまま→←↓↑Aを離す
キセルバリア	キセルバリア↓↑+LまたはR



ヒントクイズ
VSプレイモードで使える、それ単体では消すことのできないやっかいなパネルを何と呼ぶ？



パネルでポン

任天堂●商品番号 468941●書き換え価格：1000円

パネルを左右に入れ替えるだけのシンプル操作、超オモシロパズルゲーム。
下からせりあがるパネルが1カ所でも天井に触れるとゲームオーバー。
白熱興奮の対戦モード、頭をひねるパズルモード等モードも充実。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコンに差し込み、電源を入れて下さい。オープニングに続きタイトル画面が表示されます。このときいずれかのボタンを押すとセレクト画面が表示されます。十字ボタンでモードを選びAボタンで決定して下さい。

[ゲームオーバー]

パネルでポンは画面上のパネルを揃えて消す、アクションパズルゲームです。下からせりあがってくるパネルが一カ所でも天井に触れてしまうとゲームオーバーとなってしまいます。

[1PLAYER GAME]

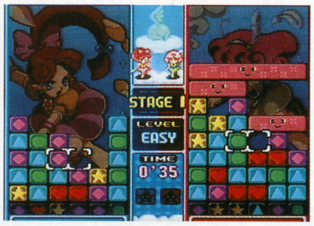
セレクト画面で1PLAYERGAMEを選択すると5種類のモードを選ぶことができます。遊びたいモードを十字ボタンで選び、Aボタンで決定して下さい。なお、エンドレス、スコアアタック、VSではスタート前にレベルを設定することができます。

[2PLAYER GAME]

セレクト画面で2PLAYER GAMEを選択すると2種類のモードを選ぶことができます。遊びたいモードを十字ボタンで選び、Aボタンで決定して下さい。なお、ゲームを選ぶと最初にレベルの設定が2人分表示され、それぞれ設定ができます。ハンディキャップをつける時に便利です。

[じょうたつへのみち]

同時消し、連鎖、アクティブ連鎖などのテクニックをデモプレイで見ることができます。





コントローラの操作

●**十字ボタン**
カーソルの移動。
項目の選択（セレクト画面）。
●**セレクトボタン**
使用しません。
●**L・Rボタン**
パネルのせり上げ。

●**スタートボタン**
ゲームの開始。
ゲームの一時中断（ポーズ）。
●**X・Yボタン**
パズルモードで押すと一つ前の状態に戻る。

●**Aボタン**
パネルの入れかえ。
項目の決定（セレクト画面）。
●**Bボタン**
パネルの入れかえ。
項目のキャンセル（セレクト画面）。

画面の見方

1PLAYER GAME

エンドレス・スコアアタック



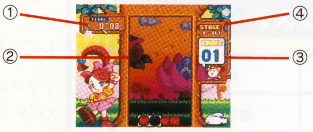
①経過時間（スコアアタックでは残り時間） ②カーソル ③ゲームフィールド ④レベル ⑤現在のせりあがりスピード ⑥あなたの得点 ⑦最高得点

ステージクリア



①経過時間 ②カーソル ③クリアライン ④ゲームフィールド ⑤レベル ⑥現在のせり上がりのスピード ⑦あなたの得点 ⑧ステージナンバー

パズル



①経過時間 ②カーソル ③残りの入れかえ回数 ④ステージナンバー

VS（VSコンピュータ）



①プレイヤー1のゲームフィールド ②経過時間 ③レベル ④ステージ数 ⑤コンピュータのゲームフィールド

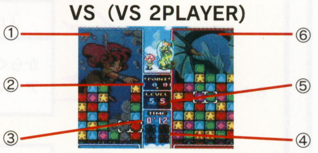
2PLAYER GAME

スコアアタック



①各プレイヤーのレベル ②プレイヤー1のゲームフィールド ③プレイヤー1の得点 ④残り時間 ⑤獲得セット数 ⑥プレイヤー2の得点 ⑦プレイヤー2のゲームフィールド

VS（VS 2PLAYER）



①プレイヤー1のゲームフィールド ②ポイント（各プレイヤーの現在までの勝数） ③経過時間 ④獲得セット数 ⑤各プレイヤーのレベル ⑥プレイヤー2のゲームフィールド

ゲームモード解説

1PLAYER GAME

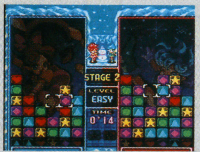
●**エンドレス**
パネルが天井に触れるまで続けるモードです。時間が経つと段々とパネルのせり上がるスピードが速くなります。

●**ステージクリア**
クリアラインより上のパネルを全て消すことでステージクリアをしていくモードです。各面が終了するとパスワードが表示されます。パスワードをひかえておけば、ゲームをやめても続きから遊ぶことができます。

●**スコアアタック**
2分間の制限時間のなかで、どれだけたくさんの得点を得られるかを競うモードです。

●**パズル**
画面中のパネルを決められた回数で、全て消すモードです。X・Yボタンを押すことで、1つ前の状態からやり直すことができます。各面が終了するとパスワードが表示されます。

●**VS（VSコンピュータ）**



連鎖、同時消し、ビックリパネルを消すなどして、相手におじゃまパネルを送って攻撃をします。相手のパネルが天井に触れれば、あなたの勝利となります。

2PLAYER GAME

●**スコアアタック**
遊び方は1人用と同じです。2分間で1PLAYER、2PLAYERのどちらがよりたくさん得点できるかを競うモードです。

●**VS（VS2PLAYER）**
VSコンピュータと同じように相手を攻撃して、先に天井にパネルが触れたプレイヤーの負けとなります。VS2PLAYERでは、2セット先に取ったほうのプレイヤーが勝ちとなります。なお、キャラクターによるハンディはありません。

Mr.メモリの

パネルでポン お楽しみガイド

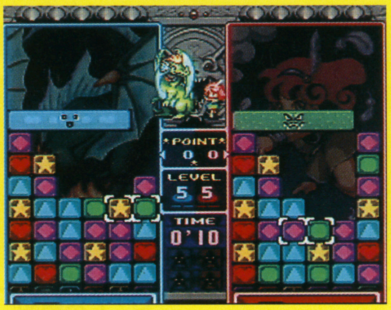
“パネポン”真の楽しさはVSプレイにあり



せり上がるパネルを消していくという統一された1つのルールでさまざまなモードを楽しめる『パネルでポン』。地道にコツコツとパネルを消していくのもいいけど、やはり熱くなるのはVSプレイモードじゃないかな。

VSプレイモードでは、連鎖・同時消し、ビックリマークパネルを消す、の3種類の方法で相手のフィールドに“おじゃまパネル”を送り出すことができる。“おじゃまパネル”はその名の通り、それ単体で消すことのできない、非常にやっかいなパネル。この「相手に攻撃する」という要素のおかげで他のモード以上に“連鎖を作る”ということに執着するため、上達もするし、非常に熱くなれるんだ。特にオススメなのがVS 2PLAYERモード。やはり相手が人間だと、先の展開が読みにくいため、VSコンピュータモードには無い緊張感を楽しむことができる。

友達を誘って“パネポン”での対戦プレイ。ぜひ一度試してみてはいかがかな？



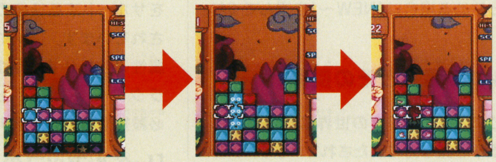
頭を使って連鎖を考えるので、上達も早いゾ

パネルでポン プレイの決め手

パネルの消しかた

パネルの基本的な消しかた

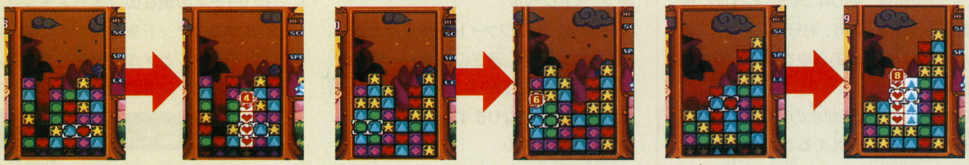
上の図のようにカーソルを合わせてBボタンを押すと、カーソルで囲まれた左右のパネルが入れかわります。空間に放り出されたパネルは落下します。このようにして同じ絵柄のパネルを縦か横に3枚以上揃えると、パネルを消すことができます。



同時消し

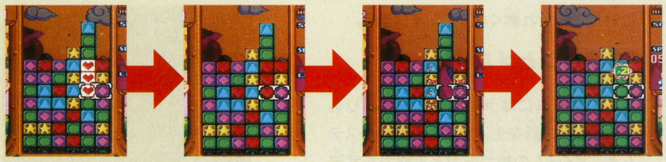
パネルを一度入れかえることで、4枚以上のパネルを消すことを同時消しと呼びます。一度に消えるパネルは同じ種類でも違う種類でもかまいません。同時消しにはさまざまな種類、枚数があります。

4枚同時消し　6枚同時消し　8枚同時消し



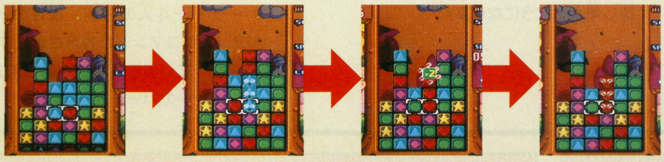
連鎖消し

パネルを1度入れかえた結果、他のパネルが続いて消えるというもの。写真では赤のパネルを揃えて消すと、その上にあった緑のパネルが落下して3枚揃うため続けて消えます。これが基本的な連鎖です。



アクティブ連鎖

パネルでポンの特徴的な連鎖方法です。写真ではまず水色のパネルを揃えて消します。そして水色のパネルの上にあった赤のパネルが落下する前に、下の赤のパネルを移動させると、3枚揃って消え、連鎖扱いになります。このように、パネルを揃えた後で、連鎖を作ることをアクティブ連鎖といいます。





パスワードの設定

ステージクリア、パズルでは、各面をクリアするごとに、8文字のパスワードが表示されます。ゲーム開始時にパスワードの項目を選ぶと入力画面が表示されますので、パスワードを入力してください。



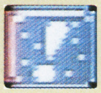
パスワード入力画面

VSプレイ時の“おじゃまパネル”とは？

VSプレイ時に、対戦者を攻撃するために登場するパネルがおじゃまパネルです。おじゃまパネルを相手に送り込むには、パネルを消していると出現するビックリマークパネルを消す、連鎖消しをする、同時消しをするの3種類の方法があります。この3種類のどの消しかたをするかによって、送られるおじゃまパネルの種類が異なります。

おじゃまパネルはそれ単体で消すことも移動させることもできませんが、隣接しているパネルを消すことで、通常のパネルへと変化します。変化したパネルは他のパネルと同様に消すことができます。

ビックリマークパネル



連鎖消しで降るおじゃまパネル



同時消しで降るおじゃまパネル



ビックリパネル消しで降るおじゃまパネル



ヒント クイズ
ラの力を武器に練り込み、新しい武器を生み出すシステムはなんという?



エルファリアII

ハドソン ●商品番号 132748●書き換え価格:1000円

93年1月発売の前作をパワーアップ。新システム"チャージ"と"メルド"を採用、セミオートバトル方式もバージョンアップし、戦闘はよりリアルに。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

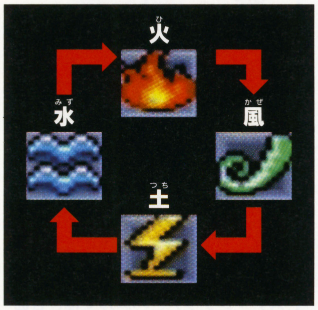
カセットをセットし電源を入れるとタイトル画面が表示されます。ここで「LOAD」か「NEW－GAME」を選んでスタートまたはAボタンを押します。「LOAD」を選ぶとファイル選択画面が表示されます。最初から始める場合は「NEW～」を選んでください。

[4つの属性とその関係]

このエルファリアの世界は【ラ】と呼ばれる不思議な力に満たされています。ラの力は水、火、風、土の4つの力からなっています。4つの力には下図のように「水は火に強い」「火は風に強い」「風は土に強い」「土は水に強い」という関係が存在します。この関係は、その4つのいずれかに属するキャラクタ、武器、お守り、魔法、フォーメーションなどのあらゆるものに関わってきます。

たとえば水の勇者が水の武器で攻撃し、後衛が水の魔法を唱えると、火のモンスターには大楽勝。しかし、相手が土のモンスターだと逆に大苦戦となります。

たまに「無」と表示されるどれにも属さないモンスターも現れます。この場合は、属性の力関係は発生しなくなります。



[戦闘システム]

戦闘に突入すると、各キャラは画面下のコマンドに従いオートで戦います。コマンドは最初、前衛の2人は通常攻撃、それをサポートする後衛の2人は待機に設定されています。プレイヤーは状況や敵の属性に合わせて十字ボタンの左右でキャラクターを選び、上下で武器の持つ必殺技や魔法を選択することになります。

[レベルアップのしかた]

戦闘を重ねると経験値がアップします。ただし前衛と後衛とでは、以下のようにレベルアップの仕方が異なります。

●ファイトレベル

前衛の2人はファイトレベルが上がり、HP、強さ、体力、速さのパラメータがアップします。前衛ばかりにいるとMPが上昇せず魔法に弱くなります。

●マジックレベル

後衛の2人はマジックレベルが上がり、MP、運、念力、知力のパラメータがアップします。後衛ばかりにいると、敵の攻撃に対して打たれ弱くなってしまいます。

[チャージとメルド]

このゲームにはラの力を武器に練り込み、新しい武器を生み出す【メルド】システムと、アイテムの持つ能力と攻撃力を武器に注ぎ込むような感じで武器をパワーアップさせる【チャージ】という2つのシステムが存在します。この2つはイベントで習得し使えるようになります。

画面の見方

コマンド画面

コマンド画面では、装備やフォーメーションを変更することができます。



①キャラの名前、現在のHP／最大HP、現在のMP／最大MPを表示。
②そのキャラの属性を示しています。
③パーティの現在のフォーメーション。
④8つのコマンドを選択できます。最初はチャージとメルドが使えません。
⑤8つのコマンドの説明を表示します。

戦闘モード画面

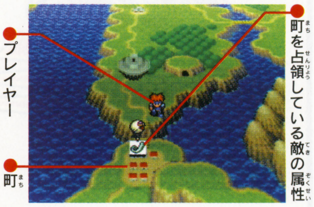
Xボタンを押し続けると、全員逃げるように指示できます。HPが0になったキャラクタは戦闘からはずされます。



①現在戦っているモンスターです。
②味方が使った必殺技や魔法を表示。
③パーティー4人の名前、現在のHP、MP、攻撃コマンドが表示されます。
④現在戦っているモンスターの名前。
⑤プレイヤーのパーティーです。

ワールドマップ画面

町などを出るとこの画面に切り替わります。中に入れるポイントの上には、多彩な情報を伝えるマークが表示されます。




●イベントマーク
このマークのあるポイントでは必ずイベントが発生します。


●宝物マーク
そのポイントに宝物が隠されていることを示しています。


●占領マーク
このマークのある町は、モンスターに占領されています。

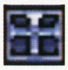
ステータス画面のマーク


植物であることを示しています。


ソード系の武器であることを示す。


金属類であることを示しています。

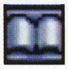

スピア系の武器であることを示す。


お守りであることを示しています。


アクス系の武器であることを示す。


宝石であることを示しています。


ロッド系の武器であることを示す。


書物であることを示しています。

武器とその能力

主な武器

名称	威力	属性	能力
三日月刀	12	水	水刃ぎり・ヒール1
ミストソード	14	水	マインド・ミスト
ロングソード	17	水	水波の太刀
ヒールスピア	13	火	ヒール1・カース他
火のロッド	7	火	スロー・ファイア
ムーンスピア	17	火	火刃つき・ハード
ミニダガー	13	風	ハード・風刃ざき
ライトアクス	13	土	雷刃わり
バトルアクス	21	土	カース・地雷波

武器の持つ能力

必殺技系				魔法系			
水刃ぎり	激しい水圧で敵1体を攻撃。火の属性に効果大。	風刃ざき	鋭い風で敵1体を攻撃。土の属性に効果大。	ヒール1	味方1人の体力を少しだけ回復できる。	マインド	味方1人の念力を10%アップ。魔法力が上がる。
水波の太刀	水流で敵1体を攻撃。一定時間動けなくする。	空波斬	風の力で敵1体を攻撃。一定時間動けなくする。	ミスト	水泡を発生させて敵全体にダメージを与える。	ウインド	強力なかまいたちを起こし敵全体にダメージ。
火刃つき	敵1体を炎で包み攻撃する。風の属性に効果大。	雷刃わり	雷を起こし敵1体を攻撃。水の属性に効果大。	パワー	味方1人の強さを10%アップ。攻撃力が上がる。	ハード	味方1人の体力を10%強化。打たれ強くなる。
火星攻	火柱で敵1体を攻撃。一定時間動けなくする。	地雷波	地雷波で敵1体を攻撃。一定時間動けなくする。	ファイア	炎を巻き起こして敵全体にダメージを与える。	カース	敵1体に呪いをかけて運を30%少なくする。



Mr.メモリの

エルファリアⅡ お楽しみガイド

キミも「メルド」システムの虜になる？

ゲームのストーリーをある程度進めると、このゲームの目玉である「メルド」を使用できるようになる。メルドとは、武器とさまざまなアイテムを融合させて、まったく新しい武器を生み出すシステムである。『エルファリアⅡ』をプレイしていると、このメルドにハマってしまい、ゲームのストーリーがなかなか先に進まなくなるはずだ（新しい武器やアイテムが手に入ったら、誰だって持っているすべての武器とのメルドを試してみたくなるよね？）。そしてメルドを繰り返していくうちに、見たこともない杖や超強力な武器が完成すると、ますます深みにはまってしまう…。

「ストーリーそっちのけでひたすらメルドに情熱を傾けてしまう」。それほど魅力的なシステムなのだ。

ここでメルドをするときのアドバイスを1つ。メルドにはオパール、ガーネットといった「宝石」アイテムを使ってみよう。そうすれば、攻撃力の高い武器が生まれる確率が大幅にアップするぞ！



メルドを繰り返して強力な武器を作り上げよう

エルファリアⅡ

プレイの決め手

コマンド画面における選択肢の効果

コントローラの操作

●十字ボタン
フィールドおよびワールドマップ画面では、キャラクタの移動に使用します。コマンド画面ではコマンドの選択に使用します。戦闘モード画面では左右で命令を与えるキャラを選択し上下で使用する必殺技や魔法を選択します。

●Aボタン
マップ画面では話す、調べるの行動をとり、コマンド画面ではコマンドを決定します。

●スタートボタン
マップ画面ではコマンド画面を開き、戦闘画面ではポーズとポーズの解除を行います。

●Xボタン
戦闘画面でパーティが逃亡。

●Yボタン
マップ画面のときに押すとコマンド画面が開きます。

●Bボタン
コマンド画面で決定したコマンドをキャンセルします。

ステータス

各キャラの現在の状況を細かく表示したステータス画面に突入。

チャージ

武器にアイテムの力を注入してパワーアップさせることができます。

メルド

武器とアイテムを融合して、まったく新しい武器を作り出します。

武器

各キャラクタが装備している武器を変更することができます。

お守り

能力などを補助するお守りを装備します。お守りは2種類あります。

お守りの種類

●属性補助系
装備したキャラクタにその属性を付加する働きがあります。
●ステータス補助系
強さや体力などのステータスを強化する働きがあります。

アイテム

持っているアイテムを「使う」または「捨てる」ことができます。

捨てる

必要のないアイテムを捨てられます。なお、一部のアイテムは捨てられません。

使う

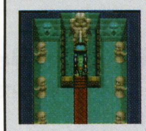
アイテムを使用します。本などのアイテムは、このコマンドで何度でも読めます。

セーブ

冒険の記録を4か所までセーブできます。次に遊ぶときに前回の続きから始められます。セーブできるポイントは以下の3つです。

セーブポイント

●ラの泉



町や村の特定の建物の中にある泉です。体力の回復を行うこともできます。

●エルザードの間



洞窟やダンジョンの中にある小さな部屋です。ここでも体力の回復が行えます。

●ワールドマップ



ワールドマップ上では、どこでもセーブできます。ただし体力は回復しません。

フォーメーション

戦闘において、各キャラクタがどの位置で戦うのかを決定します。なお、フォーメーションには「レギュラー」と「フリー」の2種類が用意されています。

レギュラーフォーメーション

あらかじめ設定された以下の4つのフォーメーションから1つを選択し、Aボタンで決定します。

レギュラーフォーメーションの種類

水	キバがリーダーのフォーメーションになります。火の属性を持つ敵に有利です。
火	リーファがリーダーのフォーメーションになります。風の属性を持つ敵に有効。
風	ルークがリーダーのフォーメーションになります。土の属性を持つ敵に有利です。
土	シャンゴがリーダーのフォーメーションになります。水の属性を持つ敵に有効。

フリーフォーメーション

自由にキャラクタを選んでフォーメーションを決められます。場所を移動させたいキャラクタにカーソルを合わせてAボタンを押し、次にそのキャラと場所を交換するキャラを選びAボタンを押すと、2人の位置が入れ替わります。

キャラクタ名鑑

キバ



魔物を狩る仕事をしている主人公。気が強くケンカっぱやいが、その反面、純情でやさしい一面も持っている。

リーファ



火の勇者であるエルフの少女。許婚のキールを追って旅に出た途中でルークに出会い、以後行動をともにする。

ルーク



森の奥に住んでいる不思議な生き物、聖獣グリフの子供。リーファと共にキバの前に現れ、パーティに加わる。

ワンポイントガイド

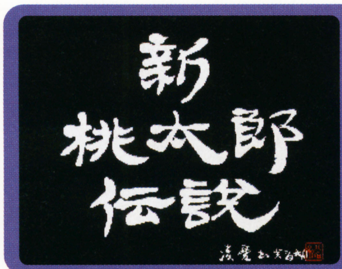
岩の中から宝箱発見！

町や谷などの地面に、なにげなく岩が置かれていることがある。それらの岩の前でAボタンを押すと、岩の中から宝箱が出てくるのだ。宝箱には貴重なアイテムが入っているので逃さずゲットしよう。



ヒント クイズ

桃浦えが使う回復系の術で、仲間1人の体力を全回復するのは○○○○○○。



新桃太郎伝説

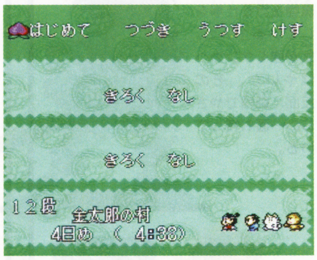
ハドソン｜●商品番号 555983●書き換え価格：1000円

87年のFC版でコミカルRPGの新境地を拓き、これまでシリーズ累計500万本の実績を誇る桃太郎が、遂にSFCに登場。新システム満載の傑作RPGはシリーズ最大のヒット作に。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

カセットを本体にセットして、電源を入れ、スタートボタンを押すと、下にある画面が表示されます。初めて遊ぶときは「はじめて」を選んでゲームを始めます。前の続きから遊ぶときは「つづき」を選んで始めてください。



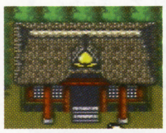
[ゲームオーバーについて]

このゲームでは、主人公である桃太郎の体力が0になると、ゲームオーバーになってしまいます。この場合、以前にセーブした場所からやり直しになります（経験値やお金も以前のまま）。桃太郎以外のキャラクターは医者などで治すことができます。

[旅日記（セーブ）について]

旅日記は3つまで残しておくことができます。セーブは、村の中にある神社か、フィールドや洞窟などにいる地蔵菩薩に話しかけるとできます。旅日記は「うつす」で複製をつくることができます。旅日記を消したい場合は、「けす」を選びます。




△神社


△地蔵菩薩

町や村にあるお店


●**宿屋**
一晩泊まると体力も技数も完全に回復します。


●**神社**
ゲームのセーブや、呪いのおはらいをしてくれます。


●**医者**
毒、マヒ、大ケガをしたときに治してくれます。


●**茶店**
旅のおともに便利な道具などを売っているお店です。


●**兵具屋**
武器や防具を売っているお店です。


●**刃物屋**
銀次が使う武器、包丁を売っているお店です。

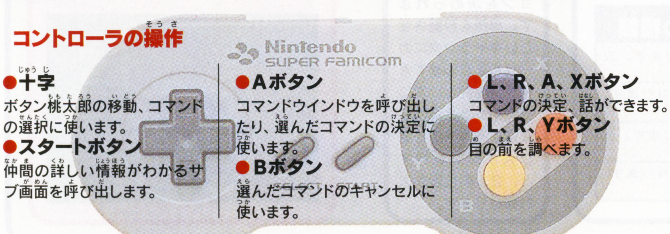

●**といちや**
アイテムやお金を預かってくれるお店です。


●**易者**
敵の攻略のヒントや桃太郎の人気度を教えてくれます。


●**薬屋**
いろいろ便利な薬を売っています。


●**つづら屋**
お金を払い、大小どちらかのつづらを開けて運だめし。


●**餌屋**
お供にあげる動物のエサを売っています。桃太郎の段が上がると、お供の命令の種類も増えていきます。



コントローラの操作

●**十字**
ボタン桃太郎の移動、コマンドの選択に使います。

●**スタートボタン**
仲間の詳しい情報がわかるサブ画面を呼び出します。

●**Aボタン**
コマンドウインドウを呼び出したり、選んだコマンドの決定に使います。

●**Bボタン**
選んだコマンドのキャンセルに使います。

●**L、R、A、Xボタン**
コマンドの決定、話ができます。

●**L、R、Yボタン**
目の前を調べます。

画面の見方

通常画面

マップを歩いているときはウインドウは消えていますが、Aボタンを押すとステータスウインドウとコマンドウインドウが表示されます。コマンドの種類は以下の8種類です。



[通常のコマンド]

●**話す**
人や地蔵と話します。X、L、Rボタンでも代用できます。

●**術**
マップ上や村の中で術を使います。術によっては使えないものもあります。

●**道具**
持っている道具を使います。使うほかにも他のキャラクターに渡したり、捨てたりすることもできます。

●**装備**
武器や防具を装備するコマンドです。各キャラクターによって装備できるものが変わっています。

●**強さ**
各キャラクターの心（経験値）の数や体力などが表示されます。さらにAボタンを押すと、お供がいる場合はその強さが表示されます。

●**命令**
お供の犬、キジ、サルに命令をするコマンドです。

●**調べる**
桃太郎の目の前を調べます。Y、L、Rボタンで代用できます。

●**特別**
歩く速さやセリフの早さなどを調整するコマンドです。サウンドのステレオ、モノラルの変更もできます。

戦闘画面

マップ上や洞窟などで敵に出会うと、戦闘画面になります。現在いる仲間のコマンドをすべて入力すると戦闘が始まるコマンド方式になっています。戦闘に勝つと通常画面に戻ります。



[戦闘のコマンド]

●**戦う**
装備している武器を使って敵と戦います。どの敵と戦うかを選んでAボタンで決定してください。

●**守る**
敵と戦わず、身を守ります。行動はできませんが、受けるダメージがいつもより低くなります。

●**術**
術を使います。使う術、誰に使うかを選んでAボタンで決定してください。全体に効果のある術は誰に使うかを選ぶ必要はありません。

●**かばう**
自分の身を犠牲にして仲間を守るコマンドです。誰をかばうかをAボタンで選んで決定してください。

●**道具**
自分が持っている道具を使います。武器などで特殊効果のあるものも、このコマンドで使うことができます。

●**逃げる**
桃太郎が使うコマンドで、戦闘から逃げます。失敗することもあります。

●**すもう技**
金太郎が使えるコマンド。「はり手」「つっぱり」「頭突き」があります。

●**盗む**
銀次が使えるコマンド。敵のアイテムを盗めますが、失敗することもあります。

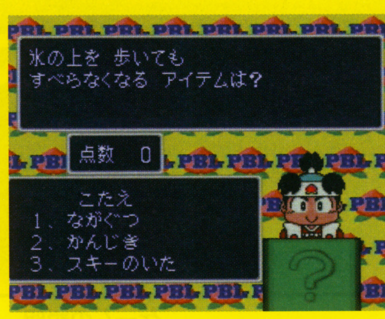
Mr.メモリの

新桃太郎伝説 お楽しみガイド
細かい遊びが楽しい桃太郎

この「桃伝」の楽しいところといえば、ちょっとしたお遊びがあちこちにちりばめられているところ。例えば、術（魔法）を覚えるにも、ただレベルアップすると覚えるというわけじゃない。いろんな場所にいる仙人様の修行を受けて教えてもらうんだけど、その修行の種類もいろいろ。ダンジョン脱出の術なら「時間内に隠し通路を見つけて出口にたどり着け！」といったふうに、術ごとにクリア条件が違うのだ。

そのほかには、金太郎の村を鬼から救ってあげると、村の中でちょっとしたミニゲームができるようになるイベントもあるぞ。内容は的当て、福笑い、クイズ、ぼこぼこジャンケンの4種類。どのミニゲームも簡単だけど、ハマるものばかりだ。

では最後にこのシリーズではお約束ともいえる、「女湯のぞき」のイベント紹介。希望の都で一番南にある橋の近くの壁を調べると、女湯に続く隠し通路がみつかるんだ。



ミニゲームもいっぱいあって、遊びすぎちゃうかも…

新桃太郎伝説 プレイの決め手

戦闘の進め方

戦闘には天気やキャラクターの調子など、いろんな要素が関わってきます。システムを理解して、上手くゲームを進めていきましょう。

①天気に注意！

戦闘中には日本晴れ、晴れ、雨、雷雨、と天気が変化します。この天気によって敵が強くなったり、味方の体力が回復したりします。また、敵の中には自分に有利になるよう、天気を変えてしまうものもいます。術も、天気によって効果が左右されてしまうものもあります。敵がどの天気で、どんな攻撃をするかなど、状況を考えて攻撃するようにしましょう。



②絶好調システム

歩いていると、突然キャラクターが絶好調になることがあります。絶好調のキャラクターは頭の上に星が表示され、戦闘で攻撃力が1.5倍、会心の一撃も出やすくなります。絶好調はしばらくすると、もとに戻ります。



攻撃系の術 こうげきけいのじゅつ

名称	使用回数	効果	使用キャラ
小波	3	敵全体に平均20ダメージ	浦黒
大波	6	敵全体に平均40ダメージ	黒
津波	12	敵全体に平均80ダメージ	浦え
稲妻	4	敵1グループに平均30ダメージ	桃
雷鳴	4	敵1体に平均40ダメージ	雷
雷撃	8	敵1体に平均100ダメージ	雷
雷電	16	敵1体に平均180ダメージ	雷え
旋風	4	敵全体に平均25ダメージ	風
突風	8	敵全体に平均50ダメージ	風
烈風	14	敵全体に平均100ダメージ	雷え
炎	4	敵1グループに平均30ダメージ	雷
火炎	8	敵1グループに平均60ダメージ	雷
火走	16	敵1グループに平均120ダメージ	雷え
バラ吹雪	12	敵全体に100ダメージ（体力が最大値の1割以下のときのみ使用可能）	あ
忍冬	最大技30％	体力も技も1になるが敵全員に会心の一撃を与える（体力、技30％以上ある時のみ）	あ
流れ星	最大技30％	敵全体に会心の一撃を与える	夜
鹿角	最大技30％	敵全体に会心の一撃を与える	桃
ぶんどり	5	敵全体に20ダメージを与え、さらに平均40両の金を奪う	貧
ねこそぎ	12	敵全体に平均40ダメージを与え、さらに平均40両の金を奪う	貧
尻出し	24	敵全体に平均200ダメージ	は
ただぢち	技38％	敵1体に平均200ダメージ	桃

回復系の術 かいふくけいのじゅつ

名称	使用回数	効果	使用キャラ
きんたん	3	仲間1人の体力を40回復	桃浦風貧
せんきんたん	5	仲間1人の体力を100回復	浦風
まんきんたん	10	仲間1人の体力を全回復	桃浦え
みなきんたん	10	仲間全員も体力を40回復	浦
みなせんたん	18	仲間全員の体力を100回復	浦え
みなまんたん	32	仲間全員の体力を全回復	浦
きんそう	28	仲間1人の大怪我を治し、体力半分回復	桃
どくけし	2	仲間1人の毒、猛毒を回復	桃貧
まひけし	3	仲間1人の麻痺を回復する	浦貧
まほろば	10	仲間全員の体力を1～100のランダムで回復	あ

補助系の術 ほじょけいのじゅつ

名称	使用回数	効果	使用キャラ
ほうひ	6	敵全体の攻撃力を10％下げる	桃貧
はらほろ	6	敵、味方全員を眠らせる	は
みなふにゃら	8	敵、味方全員の守備力を25％下げる	はえ
ふういん	3	敵全体の術を封じる	夜
はやて	2	仲間全体の早さを50％上げる	黒
わざよせ	0	敵1体の技の数を1～24程度奪う	夜黒
めざまし	3	味方全員の眠り、攪乱状態を回復	浦風
まもり	4	味方全員の守備力を上げる	浦
ばいりき	6	味方1人の攻撃力を上げる	夜黒え
ふにゃら	3	敵全体の守備力を下げる	夜黒は
かりそめ	技20％	ステータスがすべて3／4の分身を作る	あ
まふうじ	4	敵からの攻撃系術の効果を半減する	浦
とまどい	3	敵全体の早さを下げる	あ
まどろみ	6	敵1体の術、特殊攻撃を忘れさせる	あ
バラがくれ	2	4～5ターン、敵からの攻撃をまったく受けないが、攻撃もできない	あ
うつろひ	4	敵との1対1の戦いになり、その勝負がつくまで逃げられない	あ
かげぬい	10	3～4ターンの間、術使用者以外、敵味方全員が動けなくなる	あ
つまびき	8	3～4ターンの間、連続攻撃ができる	あ
もろだし	20	敵全体の攻撃力、守備力、早さを下げて、味方にみなきんたんの術をかける	は

その他 そのた

名称	使用回数	効果	使用キャラ
ひえん	8	行ったことのある村に移動する	桃
ぬけだし	8	洞窟から脱出する	桃風
オニよけ	4	しばらく桃太郎より弱い敵が出てこない	桃
りょうり	8	おにぎりを作ることができる	夜
まよけ	4	戦闘中、味方全員を呪いから守る	桃
ふゆう	4	宙に浮き、毒の沼地などでダメージを受けない	桃
うたかた	5	その戦闘の最初のターンまで時間を戻す	あ
あやかし	3	天気を変えられる。洞窟では無効	あ
まるだし	60	？	は

使用キャラ

表の使用キャラは以下のようになっています。桃…桃太郎、夜…夜叉姫、浦…浦島、あ…あしゅら、は…はらだし、風…風神、雷…雷神、え…えんま、黒…黒河童、貧…貧乏神

ヒントクイズ
「火の貝の勇者」の冒険の舞台は、幻大陸〇〇〇〇〇〇。



大貝獣物語

ハドソン ●商品番号 469394●書き換え価格：1000円

幻大陸シェルドラドを舞台に、"火の貝の勇者"の冒険を描く超大作RPG。戦闘はビジュアルを重視。臨場感あふれるジオラマチックバトル、超すけっとシステムなど魅力一杯。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック BBBBBBBBBBBBBBBB

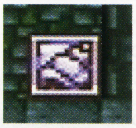
ゲームの説明

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ファイル画面になります。ゲームを初めから遊ぶときは「はじめから」を、セーブしたところから続ける場合は「ロード」を選んで始めてください。

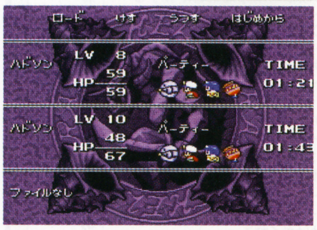
[セーブとゲームオーバー]

途中でゲームを中断したいときは、Xボタンでメニュー画面を呼び出し、「セーブ」のコマンドでデータを記録します。セーブはフィールド上か、セーブポイントで行います。町の中やダンジョン内ではセーブできません。

戦闘で全滅すると、ゲームオーバーになります。その場合、前にセーブしたところからやり直しになります。



セーブポイント▶



[ステータスの異常について]

戦闘中、敵から特殊な攻撃を受けるとステータス異常が発生することがあります。これには、戦闘後自然に回復するものと、そうでないものがあります。

●戦闘中だけの異常

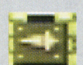
眠り	起きるまで行動不能
沈黙	全ての魔法が使用不可
混乱	敵・味方の区別なく攻撃
行動不能	何もできなくなる
戦闘不能	戦闘ができなくなる
マヒ	行動できなくなる

●戦闘後も続く異常

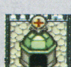
ドク	戦闘中、歩いているときにHPが減る。攻撃力も落ちる。
石化	行動不能になる。受けるダメージは1になる。
呪い	戦闘の度に眠り、沈黙、混乱のいずれかの状態になる
熱病	最大HPが半分になる
恐怖病	行動不能になる
カビ病	素早さが1になる
記憶喪失	魔法・特技が使えなくなる
吸血病	味方のHPを吸い取る
狼病	敵味方を無差別に攻撃。攻撃力はあがる
ゾンビ病	味方を攻撃してしまう。ダメージは受けなくなる

ゲーム中に登場するお店


宿屋
一晩泊まるとHPとMPが最大値まで回復します。町ごとに料金はちがいます。


武具屋
武器や防具を売っているお店です。町によって扱っている武器、防具は変わってきます。

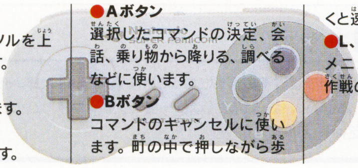

道具屋
体力回復アイテムなど、便利なアイテムを売っているお店です。


魔法医院
ステータス異常を治療できる場所です。ここでしか売っていない秘薬などもあります。

あやし物屋
普通のお店では手に入らない物を売っています。行くたびにアイテムも変わるようです。

魔法の雫屋
プレイヤーの能力をアップさせる「魔法の雫」を売っている場所です。

コントローラの操作



●十字ボタン
キャラクターやカーソルを上下左右に移動させます。

●Yボタン
設定画面を呼び出します。

●Xボタン
メニューを呼び出します。

●Aボタン
選択したコマンドの決定、会話、乗り物から降りる、調べるなどに使います。

●Bボタン
コマンドのキャンセルに使います。町の中で押しながら歩くと速く移動します。

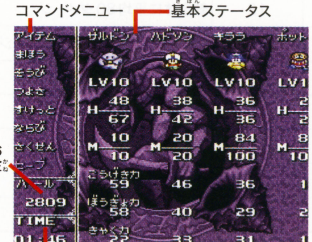
●L、Rボタン
メニューでキャラクターや作戦のデータを選びます。

画面の見方

通常画面

フィールド画面でXボタンを押すと、この画面に変わります。キャラクターのステータスを確認したい場合や、アイテムや魔法を使う場合はここでコマンド入力してください。

コマンドメニュー　基本ステータス



お金　プレイ時間

[通常のコマンド]

●アイテム
アイテムを使ったり、整頓するコマンドです。カーソルをあわせると、画面上部にアイテムの説明が表示されます。

●まほう
魔法を使ったり、その効果についての説明を見たりできるコマンドです。

●そうび
武器や防具、アイテムを各キャラクターに装備させるコマンドです。「オート」のコマンドを選ぶと、持っているアイテムのなかから一番攻撃力、防御力の高い装備を自動的に選んでくれます。

●つよさ
キャラクターのレベルやHPなどのステータスを詳しく表示します。

●すけっと
冒険の途中、いろいろな場面で手助けをしてくれる「Bすけっと」を呼び出すコマンドです。

●ならび
パーティーの並び順を変更するコマンドです。前にいるキャラクターほど攻撃を受けやすくなっています。

●さくせん
戦闘中に実行するコマンドを自分で設定しておくコマンドです。「たてる」のコマンドで各キャラクターにとらせたい行動を設定します。作戦は4つまで名前をつけて残しておくことができます。

●セーブ
セーブをするコマンドです。

戦闘画面

フィールド移動中にモンスターと遭遇すると、自動的に戦闘画面に切り替わります。戦、逃、作のいずれかのコマンドを選び、パーティーの行動を決定すると戦闘が始まります。



戦闘コマンド

各キャラクターのHP、MPの現在値

[戦闘コマンド]

戦 コマンド

●攻
装備している武器で戦います。

●魔法
いままでに習得した魔法を使います。

●道具
アイテムを使います。戦闘中に装備を変更したい場合はこのコマンドを使います。特殊効果のある装備は、装備した状態でこのコマンドを使うと効果が現れます。

●特技
各キャラクターが覚えている特技を使うコマンドです。

●守
防御に徹し、モンスターの攻撃のダメージを半減します。

●貝
冒険の後半で入手する「貝竜」を召還するコマンドです（冒険の前半ではこのコマンドは表示されません）。

逃 コマンド

モンスターから逃げるコマンドです。逃げきれなかった場合は、追撃を受けてダメージを受けてしまいます。

作 コマンド

あらかじめ決めておいた作戦を実行するコマンドです。作戦は1ターンごとに指示できます。

ゲームに登場する魔法

攻撃魔法

魔法名	効果	MP	使い手
バン	炎で敵1体にダメージ	6	主、マ
バンガ	バンの強力版	12	主、マ
バババンガ	バンガの強力版	20	主、マ
ギガバンガ	炎で敵全員にダメージ	30	マ
メガバーン	敵1体に致命的なダメージ。周りの敵にもダメージ	40	主
メガ	爆発で敵全員にダメージ	8	マ
メガト	メガの強力版	16	マ
メガデス	メガトの強力版	25	マ、キラ
ハド	水流で敵1体にダメージ	6	キ
ハイド	水流で敵全員にダメージ	12	キ
ハイドロン	ハドの強力版	20	キ
ギガハイド	ハイドの強力版	30	キ、キラ
スノーマ	吹雪で敵全員にダメージ	8	キ
アイシクル	氷で敵全員にダメージ	16	キ
スノライマ	アイシクルの強力版	25	キ
アイシクルザード	スノライマの強力版	32	キ
バク	細菌で敵1体にダメージ	6	バブ
バクテロ	細菌で敵全員にダメージ	20	バブ
ギガバク	バクテロの強力版	30	バブ
バクテラー	敵1体のHPを1桁にする	30	バブ
マジックアロー	聖なる光で敵全員にダメージ	16	リ
グラ	地震で敵全員にダメージ	12	マ、バブ、ザ
グラドン	グラの強力版	25	マ、バブ、ザ
ビガ	稲妻で敵全員にダメージ	14	マ
パラビライズ	稲妻で敵1体にダメージ＋マヒ	20	キラ
ビビガン	ビガの強力版	28	マ
レイニーアロー	雨で敵全員に攻撃	6	ト
ホーリーレイン	雨で敵全員にダメージ＋味方全員の異常を回復	12	ト
サンダースピア	稲妻で敵1体にダメージ	10	ト
サンダーバースト	サンダースピアの強力版	16	ト
ヒートストーム	熱風で敵全員にダメージ	8	ト
フリージングエア	氷で敵全員にダメージ	16	ト
ホーリーサン	太陽の光で敵全員にダメージ	20	ト
ポイズンミスト	毒の霧で敵全員にダメージ	10	ト
ラストレインボー	虹で敵全員にダメージ＋HPを回復	40	ト
ミスティクラウド	天候魔法をランダムに唱える	12	ト
エアーカッター	風で敵全員にダメージ	3	ト、バ、ク
エアブレード	エアーカッターの強力版	18	ト、バ、ク
トルネード	エアブレードの強力版	24	ト、バ、ク
デスハンド	敵1体を一撃で倒す	20	キラ

リストの見方：
表中の略称は以下のようになっています。主…主人公、ザ…ザルドン、キ…キララ、リ…リンダ、バ…バード、ト…トキア、ガ…ガロウ、ク…クピクピ、キラ…キラー、バブ…バブ、ポ…ポヨン、マ…マギー

攻撃補助魔法

魔法名	効果	MP	使い手
ストーン	敵1体を動けなくする	20	マ
ジュエルナ	敵1体を宝石に変える	20	ク
ブレス	敵全員のHPを1／2にする	16	リ
プレッシャー	敵全員のHPを1／4にする	30	リ
パワード	味方1人の攻撃力をアップ	10	マ、リ、バブ
ダッシュ	味方全員の素早さをアップ	10	キ、バブ
リバスター	味方1人が連続攻撃できる	30	マ
ダンプロク	敵1体の守備力をダウン	10	キ、ク
ベトロ	敵全員の素早さをダウン	8	キ、ク
クルーダ	敵1体を混乱させる	10	キ、リ、ク
オカリナ	敵全員を眠らせる	5	リ、ク
エネトル	敵1体のHPを吸い取る	18	マ
マジクトル	敵1体のMPを吸い取る	0	マ
ビーバク	敵全員の能力を半減させる	25	バブ
ビフィー	味方全員のレベルを一時的に2～3アップ	20	バブ
ストレイミスト	敵全員の命中率をダウン	10	ト、ク

回復魔法

魔法名	効果	MP	使い手
ホスピ	味方1人のHPを回復	5	主、リ、キ
ホスピル	ホスピの強力版	15	主、キ、リ、ク
ホスラム	味方1人のHPを全回復	20	キ、リ、ク
ホスパー	味方全員のHPを回復	24	主、リ、ク
ホスピータ	味方全員のHPを全回復	30	リ、ク
ベノムン	味方1人の毒を消す	3	キ、リ、ク
リパライズ	味方1人のマヒを消す	3	キ、リ、ク
ベル	味方1人の眠りを回復する	3	キ、リ
エクシスト	味方1人の呪いを回復する	3	キ、リ、ク
マジクリン	味方1人の魔法効果を消す	5	リ、ク
オルキュア	味方1人の戦闘不能以外の状態を治療する	20	リ、ク
アゲイン	味方一人の戦闘不能を回復	20	主、リ、キ
フルゲイン	味方1人の戦闘不能を回復＋HPを回復	30	リ、ク
エネルチェンジ	自分の命を犠牲にし、味方1人を生き返らせる	0	マ
サンシャワー	味方全員のHPを全回復	30	ト

防御魔法

魔法名	効果	MP	使い手
プロクト	味方1人の守備力をアップ	20	マ、リ、バブ
リマジク	全ての魔法をはねかえす	20	リ、ク
バリンガ	味方1人のダメージを半減	20	リ
クロース	敵1体の魔法を封じる	5	リ、ク
ミスティーヘイズ	味方全員のダメージを半減	20	ト、ク

その他の魔法

魔法名	効果	MP	使い手
ワープル	これまで立ち寄った町に戻る	8	主、マ
リエントラ	ダンジョンから脱出する	8	主、マ、キ、バブ

各キャラクタの特技

主人公

名称	効果
パティカルフレア	炎で敵1体に2倍のダメージ。命中率は低下
ツインブレス	敵2体に通常の1/2のダメージ
スパークブレイズ	敵全体に通常の1/2のダメージ
ファイヤークロス	敵1体に通常の1.5倍のダメージ。防御力は半減
サイクロンフレア	敵全体に通常のダメージ。連続使用はできない
フレイムショット	敵4体に通常のダメージ。HPの1/8を消費
ヒートブラスター	敵1体に2.5倍のダメージ。連続使用はできない

ザルドン

名称	効果
アースパンチ	敵全体に通常の1/2のダメージ
つぶてのあらし	敵全員に通常のダメージ。HPの1/8を消費
がんせきアタック	敵1体に通常の2.5倍のダメージ。連続使用できない

バード

名称	効果
バーティカル	敵1体に通常の2倍のダメージ。命中率は低下
ホライゾン	敵全員に通常の1/2のダメージ
スター	敵全員に通常のダメージ。守備力は半減
スクリュー	敵全員に通常の2.5倍のダメージ。連続使用できない

キララ

名称	効果
こおりのささやき	敵1体を混乱させる
こおりのキッス	敵全員に自分のHPと同じダメージ。HPが1にダウン
こおりのまなざし	敵1体の命を奪う

リンダ

名称	効果
てんしのうた	敵をねむらせる。アンデッドモンスターを破壊
いのり	味方1人の戦闘不能状態を回復。失敗することもある

マギー

名称	効果
まどうのめ	敵1体のHPと弱点を調べる
しゅうちゅう	消費MPを半減できる。溜めが必要

トキア

名称	効果
ねらいうち	敵1体に通常の2.5倍のダメージ。連続使用はできない
れんしゃ	敵4体に通常の1/2のダメージ
かげぬい	敵1体を行動不能にする

キラー

名称	効果
なげる	投げ用のアイテムを投げる
かえしぎり	自分が受けたダメージを2倍にして返す
ぬすむ	敵1体からアイテムを盗む
このはがくれ	味方全員のダメージを半減。HPの最大値の1/4を消費
うつせみ	1ターンのみダメージを受けない

ガロウ

名称	効果
ツインクロー	敵1体に通常の2倍のダメージ。守備力は半減
ラッシングクロー	敵4体に通常の1/2のダメージ
パティカルクロー	敵1体に通常の2.5倍のダメージ。連続使用できない
ゲイルクロー	敵全員に通常の1.5倍のダメージ。HP1/8を消費
ファイナルクロー	敵全員に通常の2.5倍のダメージ。HPの最大値の1/8を消費

装備、アイテムリスト

武器

アイテム名	説　明
ショートソード	ごく初歩的なビギナー向けの武器。最初の頃の町に売っている
おおきづち	かなり重たいので、ザルドンにしか装備できない
ライトスピア	ヤリの一種。重装備のできないバード向き
ムチ	軽量なため、女性向きの武器。キララが装備可能
木のロザリオ	リンダ用の武器。両手持ちのため、盾は装備できない
つえ	マギー用の武器。両手持ちのため、盾は装備できない
スモールボウ	トキアが愛用している小型の弓。両手持ちのため、盾は装備できない
けもののつめ	ガロウ独自の武器。両手に装備するため、盾は装備できない
サソリのナイフ	小型で、両手に装備できる。キラーの2刀流に最適の武器
ブーメラン	一度に全体を攻撃できる。バブ特有の武器
ウッドロッド	クピクピが愛用している武器。弱い敵ならひと突きにできる

盾

アイテム名	説　明
ラージシールド	守備力は高いが、重いため装備できるキャラが限られる
バードバックラー	両手がふさがっていても装備できる盾
ほうせきのたて	表面の宝石が攻撃をやわらげる。キララ専用の盾
ゆうしゃのたて	守備力は抜群に高い。選ばれた者しか装備できない

鎧

アイテム名	説　明
ぬののふく	丈夫な布で織られた服。もっとも初期の防具
おおきなふく	ザルドンのために特別にあつらえた服。防御力はぬののふくと同等
どうのよろい	ちょっと重量があるため、装備できるキャラが限られる
しろのローブ	軽くて丈夫なため、女性や老人に向いている防具
ブロンズブレスト	守備力は低いが、軽くて動きやすいのが利点
かわのマント	鎧が重くて装備できない女性や子供も装備できる

飾り

アイテム名	説　明
たびびとのくつ	誰にでも装備できる靴。素早さがアップする
バイリング	動きがアップし、2回攻撃できるようになるリング
シャドウリスト	敵からの攻撃を回避できるようになるリストバンド

回復アイテム

アイテム名	説　明
カミダノミン	味方１人のHPを回復させる。戦闘中、移動中どちらも使える
バイタリンA	味方１人のHPをカミダノミンの2倍回復
バイタリンオール	味方１人のHPを完全に回復
カプリコのみ	味方全員のHPを同時に回復
ようせいの秘薬	味方１人のHPとMPを同時に完全回復
まりょくのみ	味方１人のMPを回復
マジカルキューブ	味方１人のMPを完全に回復
ポイズノン	味方１人の毒の状態を回復させる
スカットミント	戦闘中、眠ってしまった味方１人を目覚めさせる
きつけやく	戦闘中、戦闘不能におちいった仲間１人をふつうの状態に回復
ばんのうやく	味方１人の毒・マヒ・石化・眠りの状態を回復
めぐすり	戦闘中、敵に下げられた命中率を回復する
せいなるしずく	戦闘不能以外の状態を回復。さらに、再びかからないようにする
みなきつけのみず	味方全員の戦闘不能状態を回復する

その他のアイテム

アイテム名	説　明
ゆめまくら	戦闘中、使ったキャラ以外のキャラを全員眠らせる
てんにょのなみだ	戦闘中、味方全員の攻撃力、防御力、素早さをアップさせる
りゅうのつばさ	フィールドマップ上で使うと、最後に立ち寄った町に戻れる
スポットクーラー	使った戦闘の間だけ、火の攻撃を受け付けなくなる
マイティマジック	戦闘中、魔法の成功率を上昇させる
テレポストーン	ダンジョン内で使うと、入り口まで戻ることができる
バイタルフォロー	使った戦闘中、毎ターンごとにホスピがかかる
マジックハーフ	消費するMPを節約することができる
ときのいし	戦闘を始まった時間まで戻す

背景ストーリーと冒険の序盤の攻略

［シェルドラドの伝説］

遠い歴史の彼方に、シェルドラドは暗黒の闇から甦った大魔王ファットバジャーの手により、恐怖の黒い霧に飲み込まれようとしていた。その危機を救ったのは、シェルドラドの守り貝である火、水、大地、大気の4つの貝をたたえた4人の勇者たちである。彼らは果敢にも大魔王に戦いを挑み、ファットバジャーをオーラの玉に封印し、その玉をファットバジャーが二度と復活することのないよう、シェルドラドの中心にあるドラドシティの地の底深くへと沈めたのだった。唯一の気がかりは、守り貝のひとつ、火の貝が時空の果てへと飛ばされてしまったことだった。その不安は長い時を経て、不幸にも的中する。

すべての始まりは、巨大な隕石の落下だった。そのすさまじい衝撃に大きな地殻変動が起こり、美しき大陸シェルドラドの風景は一変してしまった。巻き起こった大津波に3つの守り貝がさらわれるという事件も起きる。貝獣島の長老、貝獣仙人は3人の貝獣たちを呼び寄せ、守り貝を見つけに旅立たせたが、その夜、地の底深く沈んだオーラの玉が貝獣島に降ってくる。ファットバジャー復活の前ぶれか？

事態の悪化を感じた貝獣仙人は、最後の望みを託して儀式を行った。いま、貝獣島にひとりの少年が降り立った。彼こそが儀式によって呼び寄せられた伝説の「火の貝の勇者」なのだ。



①チクリー：アロエスはここに　③遺跡の神殿：妖精をみつけよう
②サンドサイド：仲間を集めるのはここで　④ブリッジタウン：占いでオーラの玉を見つけよう

ここでは冒険の序盤、最初のダンジョンにたどり着くまでのストーリーを紹介します。

●まずは貝獣島で旅支度

プレイヤーであるあなたは、まず、貝獣島に火の貝の勇者として召喚されてしまいます。ここで大魔王ファットバジャーを封印することを頼まれます。快く引き受けてあげたら、まずは島の人によく話しを聞いて、船で出発しましょう。

●竜巻にのまれ、チクリーの村へ

海に出ると、突然海流に巻き込まれてしまいます。流れ着いたのはシェラルド大陸のチクリーの村。ここで装備をそろえることができます。近くのサンドサイドでは仲間を見つけることもできます。

●最初のダンジョンへ

町の人に情報をきけば、次に向かうのはブリッジタウンだとわかります。それには遺跡の神殿を通らなくてはいけません。遺跡のなかには仕掛けも多く、簡単にはクリアできません。柱に書かれたメッセージの意味を考えて進みましょう。



メッセージの意味を良く考えれば簡単かも



Mr.メモリの
大貝獣物語 お楽しみガイド
寄り道でもっと楽しむ

「大貝獣物語」は普通に物語を進めていってもいいんだけど、ちょっと寄り道をしてみるともっと楽しい旅ができるぞ。

例えば、冒険の仲間として加わってくれる「Aすけっと」について。パーティーのなかにAすけっとがいると、彼らを主人公にした、本編とは別のストーリーに巻き込まれることがあるんだ。すけっとによって体験できるストーリーも違うから、いろいろ試してみるのもおもしろいね。

そのほかには、戦闘中味方キャラを攻撃すると、キャラ同士が会話を始めるなんていう変わったシステムもあるぞ。このとき、ただの会話だけでなく、MPが回復したり、攻撃力が上がったりといった、効果が発生することがあるぞ。

あと、冒険途中で自分の町を作れるイベントもあるんだ。いろいろ寄り道をしてみて、ゲームを遊び尽くしてみよう。

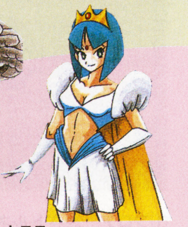


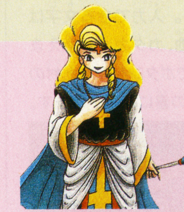
キャラクター同士の会話もコミカルで楽しい

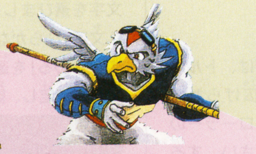
大貝獣物語
プレイの決め手
超すけっとをうまく使う

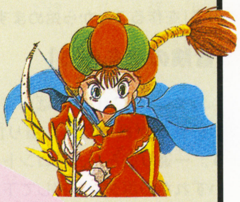
Aすけっと
いっしょに旅をしてくれるパーティーメンバーです。サンドサイドの町にある「勇者の館」で出会えます。

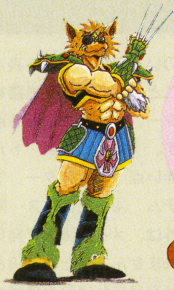

ザルドン
守備力は高い反面、魔法には弱い。ただし、地系の魔法には強く、石化のダメージは受けない。

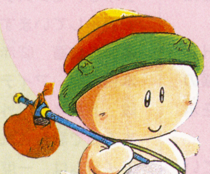

キララ
水系魔法が得意で、回復魔法も使える。腕力も女性のキャラクターにしては高め。


リンダ
聖なる力を使いこなす。魔法に対する耐性が高く、回復魔法の腕も上級レベル。腕力は低め。

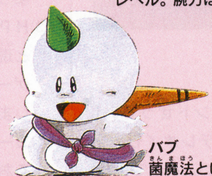

バード
風系魔法を使いこなし、素早い動きで連続攻撃を仕掛ける。重装備ができないため、守備力が低め。

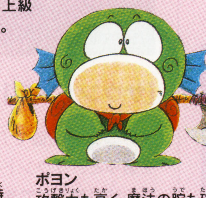

トキア
天候魔法という、特殊な魔法の使い手。弓の名手でもあり、立派な戦力になる。


ガロウ
体力があり、攻撃力も素早さも文句なし。ただし魔法に弱く、防御力も低い。


クピクピ
回復魔法が得意。魔法に対する耐性も高く、ステータス異常にならない。

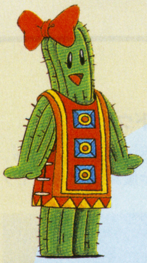

キラー
スピーディーな動きで必殺の一撃を繰り出す。アイテムを盗むという特技を持っている。

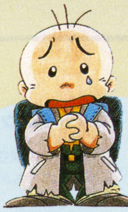

パブ
菌魔法という特殊な魔法の使い手。戦闘能力も高く、魔法の耐性も高い。


ポヨン
攻撃力も高く、魔法の腕も確か。とても珍しい体感魔法を使える唯一のキャラクター。


マギー
伝説の魔法使いだが、ほとんどの魔法を忘れている。攻撃力、防御力は低め。

Cすけっと
お店では売っていないアイテムを作ってくれます。力を借りたいときは、出会った町に行ってみましょう。


アロエス
薬調合の名人で、あるアイテムを持っていくと、とても珍しい薬を作ってくれる。

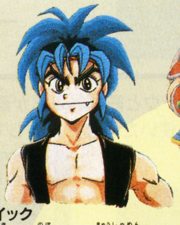

ピープー
大発明家ディープ博士の助手。博士には内緒で秘密の発明をしているらしい。

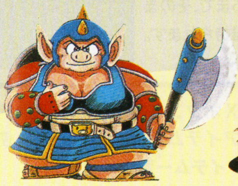

ウロ
冒険の途中にかれのテントがあれば、そこに泊まってHP、MPの回復ができる。


ラバン
刀鍛冶の名人。条件さえそろえば、超強力な武器を作ってくれる。


ディープ
大発明家と言われている男。研究所に行けば、彼の発明でしか手に入れられないアイテムを作ってくれる。

Bすけっと
「すけっと」コマンドで呼び出す助っ人です。冒険中、彼らと出会わなければ力を借りることはできません。

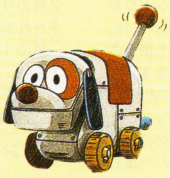

クイック
自力では昇れない急斜面などで呼び出すと、ロープをつけて登れるようにしてくれる。


ピッギー
行く手をさえぎる大きな岩があったとき、それを取り除いてくれる。


プー
マップ上を移動中に呼び出すと、最後に立ち寄った町に連れていってくれる。


ゲンジ
海や湖で何かを釣りたいとき呼び出すと、ゲンジに操作が移り、釣りができる。


ミャン
メンバーが入れないような小さな穴に入りたいとき、ミャンに操作が移り、探索できる。


ポチ
埋めて隠してある宝物をかぎ当てることができる。呼び出すと、ポチに操作が移る。


ドロン
ダンジョンの壁をすり抜ける事ができ、ダンジョンの探索ができる。呼び出すと操作がドロンに移る。

ヒントクイズ
世界一の武器商人を目指し、不思議のダンジョンに挑むのはだれ？



トルネコの大冒険 不思議のダンジョン

チュンソフト｜●商品番号　133515●書き換え価格：1000円

「1000回遊べるRPG」のキャッチ通り、手軽で、繰り返し遊べる新タイプRPG。おなじみの武器商人トルネコが世界一の商人を目指し、入る度に形の変わる、手強い「不思議のダンジョン」へ宝探しの旅に出る。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体に差し込み、電源スイッチをオンにして下さい。洞窟にチャレンジする前に、「冒険の書」を作ることから始めます。

[冒険の書を作る]

スイッチオンしてしばらくは、トルネコの物語が紙芝居風に繰り広げられます。一通り読んだら、コントローラーのいずれかのボタンを押して下さい。すると、冒険の書を作るための画面になります。初めて遊ぶ場合は、下のようなメニュー画面が表示されます。十字ボタンの上下で▶を動かし、「ぼうけんのしょをつくる」に▶を合わせてAボタンを押して下さい。すると冒険の書1～3の内容が表示されます。初めての場合は、1～3すべての冒険の書が空いた状態になっているので、どれかを選んでAボタンを押して下さい。そうすれば、トルネコ一家がちょうど村に着いた場面になります。妻のネネや息子のポポロも目当ての村に着いてほっとした様子です。そしてポポロが、村の名前を聞いてきます。



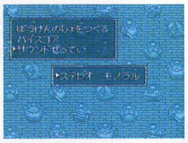
[名前の入力]

村の名前は下のような名前入力画面で入力します。十字ボタンで▶を動かし、文字を選びましょう。入力できる文字は4文字。ひらがなの他、カタカナも使えます。「おわる」を選んでボタンを押すと村の名前が決定し、冒険の書に記録されます。



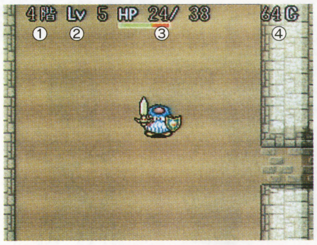
[サウンド設定]

メニュー画面で「サウンドせってい」を選ぶと、サウンドのステレオ／モノラルの切り換えができます。このソフトはステレオでサウンドが楽しめるようになっていますが、モノラル（スピーカーが一つしかないタイプ）のテレビなどでプレイするときは「モノラル」を選びましょう。この設定は次に切り換え操作をするまで、そのまま維持されます。



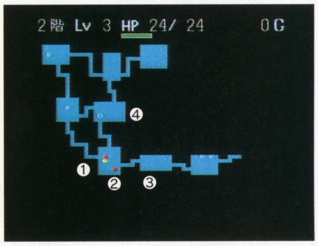
画面の見方

メイン画面の見方



①フロア　現在トルネコのいる階を表します。表示は地下1階を示す。
②レベル　敵を倒し、経験を積むことによって上がっていきます。
③HP　トルネコの体力です。最大HPと現在のHPが示されています。横のゲージの緑色の部分が現在のHPを示します。
④ゴールド　現在、トルネコが持っているお金です。

マップの見方



現在トルネコのいるフロア全体を表示します。入ったことのある部屋や通路を表示し、モンスター、アイテムなどを点で表示しています。①黄色の点滅…トルネコの位置　②赤い点…モンスター　③水色の点…アイテム　④水色のマス…階段　トルネコ以外は、メイン画面で発見するまで表示されません。また、階段とアイテムは、一度発見すれば他の部屋へ移動した後もマップで表示されます。しかしモンスターは、トルネコが見える範囲でしか表示されません。

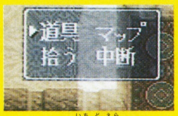


ウインドウを出してみよう

Xボタンを押すと、ウインドウと呼ばれる窓が画面に表示されます。拾ったアイテムを見たいときや、使いたいときに押して下さい。

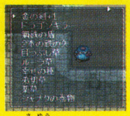
[ベースウインドウ]

トルネコの行動を選択するウインドウです。十字ボタンで▶を動かし、Aボタンを押すとそのコマンドを選んだことになります。



▶道具　アイテム一覧ウインドウが新たに表示され、アイテムを使うことができます。
▶マップ　一度選ぶと、メイン画面にマップが半透明で重なるように表示されます。もう一度選ぶとマップは消え、メイン画面のみの表示となります。一度決めればゲームオーバー後もそのままの設定となります。▶拾う　いったんアイテムの上に乗ったとき、それを拾うコマンドです。また、階段の上でベースウインドウを開くと「階段」というコマンドに変化します。▶中断　ゲームを一時中断する際に選びます。スイッチを切っても、次にプレイするときには同じ場所からゲームを再開することができます。もちろんレベルやアイテムもそのままです。

[アイテム一覧ウインドウ]



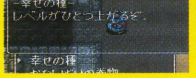
トルネコが現在持っているすべてのアイテムを見られます。10個以上アイテムを持っている場合2枚のリストに分けて表示されるので、十字ボタンの左右でアイテム一覧の1、2ページの表示切り換えをして下さい。また、この表示中にYボタンを押すとアイテムの整頓ができます。アイテムは最高20個まで持つことができます。

[コマンドウインドウ]

アイテムを選ぶと、隣にコマンドウインドウが表示されます。アイテムをどうしたいのかを表示するウインドウです。

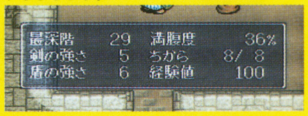


▶装備　武器や盾を身に着けます。また、ここのコマンドは選んだアイテムによって、食料→食べる、薬→飲む、巻物→読む、杖→振るというように自動的に変化します。身に着けた武器や盾などには、アイテム一覧表の名前の先頭にEが表示されます。また、すでに身に着けているアイテムを選んだ場合は「はずす」に変化します。▶投げる　選んだアイテムを、トルネコが向いている方向に投げます。中にはモンスターに当てることでダメージを与えられるアイテムもあります。また、矢を選ぶと「うつ」に変化し、装備していない矢でも打つことができます。▶置く　選んだアイテムを足下に置きます。持ち物がいっぱいになったときや、いらないアイテムを捨てるときに使います。▶名前　アイテムに名前をつけることができます。正体不明のアイテムを選んだときに出ます。▶説明　アイテムの使い方が分からないときに選択してみましょう。正体が分かっているアイテムの場合のみ、アイテムの特徴や効果などが表示されます。



[ステイタスウインドウ]

トルネコの現在の状況を示します。時々、トルネコの「ちから」や腹減り具合をチェックしましょう。



●最深階…この冒険の書で行ったことのある、一番深い階数。●剣の強さ…装備している武器の強さの値。●盾の強さ…装備している盾の強さの値。●満腹度…お腹の減り具合。動き回るにつれ、次第に減っていきます。0%になると、一歩進むごとにHPが1ずつ減ります。●ちから…最大値と現在の値が表示されます。●経験値…トルネコの現在の経験値。

Mr.メモリの

トルネコの大冒険 不思議のダンジョン お楽しみガイド

知ってて損はないお役立ちガイド

「不思議のダンジョン」で「しあわせの箱」を持ち帰ってそれでおしまい……じゃないぞ！ 実はダンジョンがもうひとつ隠されているのだ。

「不思議のダンジョン」で「しあわせの箱」を持ち帰ると、冒険の書に音符のマークがつく。このマークがついた冒険の書でゲームを始め、まずは「しあわせの箱」が置いてある場所まで連れて行こう。そして箱のフタを開けたままダンジョンへ入ってみよう。一見、何ら変わりのない、いつものダンジョンだけど、落ちているアイテムは名前がわからなくなっているのだ！ そう、そこは「もっと不思議のダンジョン」と呼ばれる最高に歯ごたえのあるダンジョン。おまけに、それまでのダンジョンでは登場しなかったアイテムがたくさん出てくるんだ。

他にエンディングで温泉を掘り当てた後に、「不思議～」か「もっと～」のダンジョン内で「奇妙な箱」を見つけると立派な温泉場ができる……などなど、このソフトには遊ぶたびに新鮮さを感じさせてくれる仕掛けが盛りだくさんなのだ！



「ちょっと～」で20回失敗後、強力な武器を貸してくれる

トルネコの大冒険

プレイの決め手

ダンジョンでの冒険をマスター!!

トルネコの動きを覚えよう

トルネコの基本的な動きです。工夫次第で、もっと深くもぐれたり戦いを有利に進めることができます。

●トルネコの移動



トルネコを移動させたり、体の向きをかえるのに使います

十字ボタン

●その場で体の向きをかえる



一歩も進まず、その場で体の向きだけをかえることができます

Yボタン＋十字ボタン

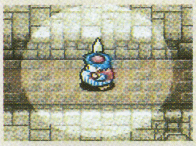
●斜め歩き



これを押しながら十字ボタンを押すと、斜め方向にしか進みません。Yボタンも同時に使うと、その場で斜め方向だけに体の向きをかえられます

Rボタン

●高速移動



十字ボタンとあわせて押すと、通常の歩くスピードよりもっと早く移動できます

Bボタン＋十字ボタン

●剣や素手で攻撃



体の向いている方に剣(腕)を振って攻撃します。地面に罠がないかを調べる事もできます。Bボタンとあわせて押すと休憩となり、その場でHPを回復できます

Aボタン

●弓矢を放つ



矢を装備している時、それを打つことができます

Lボタン

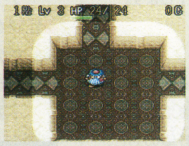
ゆっくり進んでみよう

では実際にダンジョンの中を歩いてみましょう。ダンジョン内は薄暗く、自分の周りしか見えません。不意に敵が現れるかもしれないので、用心深くゆっくり歩きましょう。

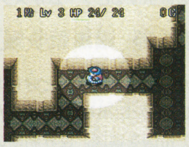
1 部屋と通路

ダンジョンに入ると、最初トルネコは1つの部屋の中にいます。延びている通路を歩いて探検しましょう。部屋にいるときは部屋全体を見渡せるけど、通路では自分の周りしか見えません。モンスターが近寄ってきても側に来るまで分かりません。

部屋では……



通路では…



2 アイテムが落ちていた

部屋には、アイテムが落ちていることがあります。トルネコをその上に立たせると、アイテムを手に入れることができます。しかし持てるアイテムには限りがあるので、アイテムがいっぱいの場合どれかを使うか捨てるなどしなくてはいけません。

拾ってみよう



落ちている主なアイテム



3 モンスターが現れた



モンスターは部屋、通路に関わらず出現します。近くに寄ってきたら、体を敵の方へ向けてAボタンを押して攻撃して下さい。一度で倒れない場合は、何度でも攻撃して相手をやっつけましょう。

●HPの回復は●

モンスターの攻撃などによってHPが減った場合、歩く・剣を振るまたはA＋Bボタンで休憩・薬草を飲む、どれかの方法でトルネコのHPをいっぱいに戻しましょう。

4 階段があった



そのフロアを充分に探検してから降りましょう。一度下の階へ降りると、もとのフロアには戻れないので御用心。

次の階へ！

うまくいくとはかぎらない

敵との戦いでトルネコの力が尽きて、倒されることもあります。一回のチャレンジでクリアできるほど楽ではありません。トルネコのお店が大きくなるのを励みに、再びチャレンジしましょう。

[HPが0になると…]

敵にやられたり、腹ペコで歩き続けてHPが0になると、トルネコは力つき、倒れてしまいます。気がつくとトルネコは地上に戻っていますが、ダンジョン内で持っていたアイテムはすべてなくなり、お金も半分に減ってしまいます。再び冒険にチャレンジする場合、トルネコのレベルは1から始まります。

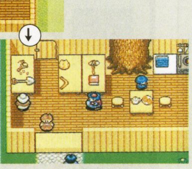
[生きて地上に帰ったら…]

「不思議のダンジョン」では、「リレミトの巻物」が登場します。これを使うと、ダンジョン内から無事に地上に帰ることができます。この場合持っていたアイテムやお金は、すべて家に持ち帰ることができます。ただし、地上に戻れば必ずトルネコのレベルは1に戻ります。店では、いろいろな人と会話ができます。人と話すときやドアを開けるときはAボタンを押して下さい。

[トルネコの店がおおきくなるぞ]

「不思議のダンジョン」に通うようになってからは、トルネコがダンジョンから持ち帰ったお金をネネが貯金をしてくれます。何度も冒険を繰り返すことによって沢山のお金が貯まると、トルネコのお店が少しずつ大きくなっていきます。お店が大きくなれば倉庫ができ、トルネコが持ち帰ったアイテムを保管できるようになります。そしてその中から、いくつかを次の冒険のときに持ち出せるようになれます。







ヒントクイズ

戦乱を逃れ、大陸東部の小さな島国タリスに身を隠していたアリティアの王子で、このゲームの主人公の名前は？



ファイアーエムブレム 紋章の謎

任天堂●商品番号 131245●書き換え価格：1000円

ファミコン版の「暗黒竜と光の剣」と続編のオリジナルストーリー「紋章の謎」が1本のソフトで楽しめる。RPG要素をもったシミュレーションゲーム。数々のイベント、ストーリー展開は必見。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック BBBB

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体にセットして電源を入れるとデモが始まります。デモ中にSTARTボタンを押すとタイトル画面が表示され、再度STARTボタンを押すとメニューが現れます。初めてゲームを行う時には「最初から始める」の項目が表示されます。続いてAボタンを押して「未使用」と書かれた3つのバックアップファイルのうちのどのファイルを使うかを選んでください。最後に第1部、第2部のどちらから始めるかを選択するとゲームがスタートします。

[第1部　暗黒戦争編]

かつてアカネイアと呼ばれる大陸を支配していた暗黒竜メディウスが復活し、ドルーア帝国を建国。世界制覇の野望のもと、人々を恐怖と絶望の中に陥れていた。しかし、戦乱を逃れ大陸東部の小さな島国タリスに身を隠していたアリティアの王子マルスが、メディウスの野望を打ち砕くためついに立ち上がり、ここに暗黒戦争が勃発する…。　この第1部では伝説の神剣ファルシオンを見つけ出し、その力を使って暗黒戦争に終止符を打たなくてはなりません。

[第2部　英雄戦争編]

マルスの活躍によって暗黒戦争が終わりを告げた後、ニーナ王女にアカネイアの王として迎えられた英雄ハーディンは、その強引ともいえるやり方で急速に国力を回復させ、強大な軍隊を作り上げていた。そしてシーダ姫との婚礼を間近に控えたマルス王子のもとに、ハーディン皇帝から「グルニアの反乱軍を討伐せよ」と書かれた書簡が届く。アカネイア聖王国に忠誠を誓うマルスは、疑問を持ちつつも兵を挙げるのであった…。

[メニュー画面の説明]

●中断から始める
中断したところからゲームを再開します。
●記録から始める
「記録」したマップの最初から再開します。
●最初から始める
ゲームを各章の最初から始めます。
●記録を写す
別のファイルに記録を写します。
●記録を消す
不要になったファイルを消します。

記録の補足
マップのクリア後と進撃準備画面で、それまでのゲームデータを記録します。新たに記録しない限り、何度でもその場面からやり直しが行えます。

中断の補足
戦闘中にゲームを中断してデータを記録します。ただし中断のためのバックアップは、一度再開するとデータが消えるので、何度も中断した場面からやり直すことができません。

レナが大増殖

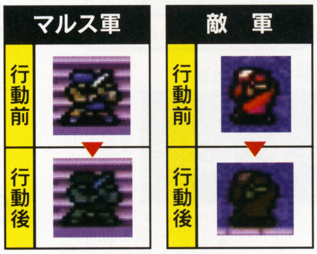
まず第2部の14章までゲームを進める。そして14章のマップに来たら、マルスを中央奥の部屋でガトーと話をさせてから、その場所で待機させよう。すると宝箱のある場所に司祭が現れる。この司祭はガトーの顔をしたレナというキャラで、味方と同じように操作できる。しかもこの司祭を出現場所から移動させ、再びマルスを待機させると、そのたびに宝箱の場所にレナが出現するのだ。ただし、この技を使うと、ゲームが途中で止まってしまうので、14章の冒頭でセーブしておき、技を試したらリセットしてやり直すように！

[ターンについて]

このゲームはターン制を採用しており、必ずマルス軍からターンが始まります。マルス軍のターン中は、各ユニットに移動や攻撃などの指示を1回だけ与えられます。そして指示をすべて終えターンを終了させると、敵軍にターンが移ります。

[マルス軍・敵軍の見分け]

マルス軍の指揮はプレイヤーが、マルス軍に敵対する軍への指示はコンピュータが担当します。マルス軍のユニットは基本的に青い色で、敵軍の方は赤い色で表示されます。ただしプレイヤーやコンピュータから指示を与えられ行動を終えたユニットに関しては、どちらの軍も同様に灰色系統の暗い色で表示されます。



[ユニットの成長]

敵にダメージを与えたり味方ユニットの体力を回復させたりすると、その行為に応じた分だけ経験値が得られます。経験値が100を越えるごとにレベルが1つ上がり、力、守備といった能力値（ステイタスパラメータ）が上昇します。

[ユニットの昇格]

いくつかのユニットは特定の条件を満たすと上のクラスのユニットに昇格し、さらに戦闘能力が高まります。

[マップの終了]

●マルス軍の勝利条件
各章シナリオには1つのマップ画面が用意されています。それぞれのマップには必ず敵の大将（ボス）が居座っている「城門」または「玉座」があります。そこをマルスが制圧すれば勝利となります。

●マルス軍の敗北条件
マルスが倒れてしまった場合は敗北となりその時点でゲームオーバーです。記録したところから再び挑戦してください。

ユニットの種類と特徴

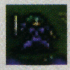

●ロード
このゲームの主人公であるアリティア国の王子マルス。


●ソシアルナイト
馬に乗った騎士で移動力に優れている。槍を用いて戦う。


●パラディン
ソシアルナイトが昇格したユニット。高い能力を持つ。


●ペガサスナイト
ペガサスに乗った騎士で上空を移動できる。弓攻撃に弱い。


●ドラゴンナイト
竜に乗った騎士。ペガサスナイトが昇格したユニットだ。


●ナイト
馬、ペガサス、竜から降りた状態の騎士。剣を用いて戦う。

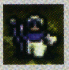

●アーマーナイト
重い鎧をまとった騎士で移動力に劣る。槍を用いて戦う。

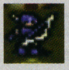

●ジェネラル
アーマーナイトが昇格したユニット。高い守備力を持つ。


●傭兵
闘いを仕事とする戦闘のプロフェッショナル。剣を用いる。


●勇者
剣の名手。名声を得た傭兵が昇格したユニットだ。


●戦士
斧を用いて敵と闘うユニット。力は強いが守備力に劣る。


●盗賊
鍵がなくても扉や宝箱を開けられる。戦闘には向かない。

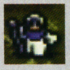

●アーチャー
弓を用いて闘う兵士。鎧をまとっているため守備力が高い。


●スナイパー
アーチャーが昇格したユニット。弓の名手で攻撃力が高い。

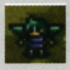

●ハンター
軽装備の弓兵ユニット。森や山での闘いを得意としている。


●ホースメン
ハンターが昇格したユニット。馬に乗って闘う弓兵だ。

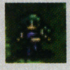

●魔道士
魔道書を用いて魔法攻撃を行う。守備力とHPが低い。


●シスター
聖なる杖を用いて回復系の呪文を唱える。攻撃は行えない。


●司祭
魔道士やシスターが昇格したユニット。魔法防御に優れる。


●マムクート
竜に変身して闘う。運が良いほど長い間変身していられる。


●コマンド
仲間に変身し、その仲間とまったく同じ能力になれる。


●踊り子
不思議な踊りで移動を終えた仲間を再び行動可能にする。

画面の見方

ユニットをつかんだときのウインドウ

カーソルをユニットに合わせAボタンを押すとウインドウが開きます。Xボタンを押すとさらにウインドウが開きます。

●ユニットの兵種
●現在のレベル
●ユニットの名前
●現在の経験値



●**武器の使用回数**
数字は武器の使用回数を示しており、使うたびに減っていきます。数字がゼロになると、その武器は壊れるか無くなってしまいます。

●**ヒットポイント**
左が現在の、右が最大時のHP。0になるとユニットを失います。

●**道具の使用回数**
武器と同じで使用回数がゼロになると道具を失ってしまいます。

●**ユニットのステイタス**
武器や道具などに左右されない純粋な能力を示しています。レベルが上がると数値が変化します。

●**攻撃に関するパラメータ**
武器や道具などを装備した状態での戦闘に関するパラメータを示しています。装備を変えることにより数値が変化します。

攻撃パラメータ一覧

●**攻撃**
攻撃力。武器の威力に「力」の数値を加えた値です。この値から敵の「守備」または「魔防」の値を引いた数値が、与えられるダメージの量になります。

●**命中**
攻撃命中率。「技」の数値も関わっているので、武器固有の命中率より高い値になっています。

●**回避**
敵の攻撃を回避する確率を示しています。ただし実際の戦闘では、地形の効果が考慮されます。

●**必殺**
大ダメージを与える必殺の一撃が出る確率を示しています。

●**攻速**
攻撃速度。ユニットの「速さ」から武器の重さを引いた値です。敵の攻速値をある程度上回っていると2回攻撃できます。

●**特効**
装備している武器が持つ、特定の敵に対しての特別効果値を示しています。その敵と闘う際は、この数値が攻撃力になります。

●**〜系**
装備した武器の特効が働く敵ユニットを表示しています。

ステイタスのパラメータ一覧

●**力(MAX20)**
ユニット固有の強さを示します。

●**技(MAX20)**
技が高くなれば、その分だけ命中率や必殺率が高くなります。

●**速さ(MAX20)**
素早いほど再攻撃しやすく、また攻撃をかわしやすくなります。

●**幸運(MAX20)**
運が良いと呪われた武器のダメージをめったに受けません。他にも色々な事柄に関わります。

●**武器(MAX20)**
各武器に設定されている「武器レベル」よりもこの値が低いと、その武器は使用できません。

●**守備(MAX20)**
この値が大きいほど、敵から受けるダメージが小さくなります。

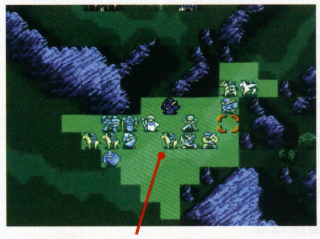
●**魔防(MAX20)**
魔法防御力。敵の魔法攻撃に対する抵抗力を示しています。

●**最大HP(MAX52)**
体力の高いユニットほど打たれ強いということになります。

●**移動力(MAX12)**
地形によってはロスが生じるので、必ずしもこの数値分の歩数を移動できるとは限りません。

ユニット移動画面

移動はユニットにカーソルを合わせAボタン押した後、十字ボタンを押すことにより行われます。移動できる範囲は下の写真のように明るく表示されます。



明るい範囲が移動可能範囲

マップ画面

戦闘が繰り広げられるマップ上には、さまざまな建造物が存在します。

●**村**

情報が聞けたり仲間が加わったりするので、村には必ず立ち寄りましょう。そのとき、村を破壊しに来る盗賊に注意する必要があります。

●**民家**

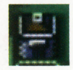
民家ではいろいろな情報が聞けます。マップ攻略に役立つ重要なヒントが得られることもあります。

●**武器屋**

武器の購入が行えます。買い過ぎて持ち切れない武器は輸送隊に届けてもらえます。なお、輸送隊と常に行動を共にしているマルスだけは、輸送隊に対しての買い付けが可能です。

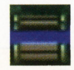
●**闘技場**

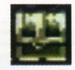
お金を賭けて1対1で闘う闘技場では、対戦者を倒すと賞金と経験値が得られます。しかし、闘いに参加した自軍のユニットが倒れてしまうと、そのユニットを失うことになります。闘いはどちらかが倒れるまで続きますが、ラウンド表示中にBボタンを押せば、戦闘を中止することができます。ただし、その場合は賭け金が戻りません。

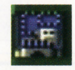
●**道具屋**

道具の購入が行える他は武器屋とまったく同じです。なお、どちらの店でも持ち物を売却できます。

●**扉**

扉の前で「扉の鍵」を使えば、誰でも扉を開けることができます。屋根に覆われているエリアは、扉を開けると屋根が消えて、中がどのようになっているのか分かるようになります。なお、扉を閉めることはできません。

●**跳ね橋**

上がっている状態の橋です。この跳ね橋の前で「跳ね橋の鍵」を使用すれば、誰でも跳ね橋を降ろすことができます。川の上を移動できない一部のユニットは、跳ね橋を降ろしてその上を移動するしかありません。

●**宝箱**

お金やアイテムが入っている宝箱。「宝箱の鍵」を使えば誰でも簡単に開けられます。敵の盗賊に開けられてしまった場合は、その盗賊を倒しましょう。そうすれば宝箱の中に入っていた宝物を取り返すことができます。

●**砦**

砦の上にユニットを待機させておくと、マルス軍にターンが回ってくるたびに、HPが3〜10ポイント回復します。また、ここから敵のユニットが出現することがあります。

●**城門**

敵軍のボスが居座っている場所。ボスを倒しマルスをこの上に移動させ「制圧」を実行すればクリアとなり、次のシナリオに進みます。

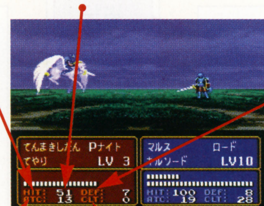
●**玉座**

城門と同じく、ここを制圧すれば次のシナリオに進みます。

戦闘画面

敵との戦闘は通常、実況メッセージつきのアニメーションで展開します。

現在のHP
命中率
防御力



攻撃力
必殺の一撃が出る確率

ファイアーエムブレム

プレイの決め手

コントローラの操作

●スタートボタン
ゲームの開始と全体画面でのストーリー省略に使用。

●セレクトボタン
進行ウインドウを開きます。

●十字ボタン
カーソル、ユニットの移動、コマンドの選択に使用。

●Yボタン
行動していないユニットの上に次々カーソルが移動。

●Xボタン
ユニットのパラメータウインドウを開く。また、指カーソルが指し示しているアイテムの説明を見られます。

●Aボタン
ユニットをつかむ、コマンドの決定、進行ウインドウを開く、メッセージの早送りなどに使用します。

●Bボタン
キャンセルおよびウインドウを閉じるときに使用。

輸送隊とアイテムをやり取り

〔輸送隊〕→

輸送隊と接触

マルスとマルスの上下左右隣接しているユニットが実行できるコマンド。輸送隊からアイテムを「受け取る」、「預ける」。輸送隊のアイテムを「捨てる」の3つの行動がとれます。

武器や道具を使う

〔攻撃〕〔杖〕〔武器〕〔道具〕

武器による攻撃

攻撃可能な範囲に敵がいると提示され、選択すると武器を用いてその敵を攻撃します。攻撃の範囲は武器により2タイプに変化します。

●直接攻撃
剣や槍を用いて行う攻撃法。隣接した敵ユニットを攻撃します。

●間接攻撃
弓や魔法を使った攻撃法。1マス隔てた場所にいる敵を攻撃します。

杖を使用する

シスターや司祭がアイテムの聖なる杖を使うときに選択するコマンドです。杖の種類によって、効果の範囲が2タイプに変化します。

●直接系
上下左右に隣接しているユニットにのみ効果を発揮します。

●間接系
遠く離れた場所にいるユニットに対しても効果を発揮します。

武器の装備・交換

武器や魔道書に対するコマンド。3つの行動をとることができます。

●捨てる
不要な武器アイテムを捨てます。

●装備する
現在ユニットが装備している武器とは別の武器を装備します。

●交換
上下左右に隣接している他のユニットと武器を交換します。

道具の使用・交換

道具アイテムに対してのコマンドです。3つの行動が取れます。

●使用する
任意の道具アイテムを使用します。

●交換
上下左右に隣接している他のユニットと道具を交換します。

●捨てる
不要な道具を捨てます。ただし重要なアイテムは捨てられません。

仲間やアイテムを得る

〔村〕〔話す〕

村の中に入る

マルスを村の門の上に移動させるとこのコマンドが提示されます。そしてコマンドを選び村に入ると、情報や仲間が得られます。

敵と会話をする

特定の条件のもとで敵に隣接するとこのコマンドが提示されます。このコマンドで敵を説得すると、その敵はマルスの仲間になります。

ユニットの乗り降り

〔降りる〕〔乗る〕

馬や竜から降りる

騎乗系ユニットにのみ提示されるコマンドで、馬や竜から降りられます。騎乗したままでは侵入できない地形を進むときに選択します。

馬や竜に乗る

「降りる」コマンドとは反対に、馬などから降りたユニットが再び騎乗するときに使用するコマンド。騎乗可能な場所で提示されます。

建物や宝箱にアプローチする

〔買い物〕〔闘技場〕〔扉〕〔跳ね橋〕〔宝箱〕〔制圧〕

武器・道具を買う

武器屋や道具屋の上に自軍のユニットを重ねると提示されるコマンドです。選択すれば、武器や道具などを購入できます。また不要なアイテムの売却も可能です。

闘技場で戦う

闘技場にユニットを重ねると提示されるコマンドです。選択すると、そのユニットが闘技場で闘うことになります。闘いに勝てば、お金と経験値が得られます。

扉を開ける

扉の鍵を持っているとき扉に隣接すると提示されるコマンドで、閉じた扉を開けられます。盗賊だけは鍵がなくてもこのコマンドが提示され、扉を開けられます。

跳ね橋を降ろす

跳ね橋の鍵を持っているとき跳ね橋に隣接すると提示されるコマンド。選択すると跳ね橋が降ります。盗賊だけは、鍵がなくてもこのコマンドが提示されます。

宝箱を開ける

宝箱の鍵を持っているとき宝箱の上に重なると提示されるコマンド。宝箱を開けることができます。盗賊のユニットだけは、鍵がなくても宝箱を開けられます。

城門・玉座を制圧

ボスのユニットを倒して城門または玉座の上にマルスを移動させると現れるコマンド。このコマンドを実行するとマップクリアとなり、次のシナリオに進みます。

変身して戦う

〔変身〕〔竜石〕

他のユニットに変身

「コマンド」のユニットのみが使用可能。隣接している好みの味方ユニットに変身できます。容姿だけでなく、能力値もそのユニットとまったく同じになります。

竜の姿に変身

「マムクート」のユニットが「竜石」を持っているときに提示されるコマンドです。これを選択したユニットは、一定の間だけ竜に変身してパワーアップします。

情報を得る

〔情報〕

民家で情報を得る

民家にユニットを重ねると提示されるコマンドです。選択して民家に入ると、さまざまな情報が得られます。なお、民家に重ねるのはどのユニットでもOKです。

行動を終える

〔待機〕

その場で待機する

移動後、もうなにもしないでその場に留まるときに使用します。選択するとユニットが待機し、次のターンが来るまで一切のコマンドを受け付けなくなります。

戦闘シーンのアニメを設定する

〔設定〕

バトルアニメの設定

マルス軍の全ユニットに対して、一律に戦闘アニメの設定を行います。アニメには3つのモードがあります。

●リアル
スピーディな戦闘アニメ。

●オフ戦闘
アニメに切り替わらず、マップ上で戦闘を行います。

●ノーマル
各ユニットの戦闘動作に対して、実況メッセージが入る戦闘アニメモードです。



Mr.メモリの

ファイアーエムブレム 紋章の謎 お楽しみガイド

敵に対して効果的な武器で攻撃せよ!

戦闘をただ闇雲に闘っていてはダメだ。「攻撃を仕掛ける敵のユニットに対して、大きなダメージを与えられる武器を装備しているユニットを優先してぶつける」、「自軍のユニット移動後、攻撃されることを考慮して、攻めてきそうな敵ユニットに対し有効な武器を装備しておく」というように、ちゃんと敵や周囲の状況にあわせて、戦略を練っていかなくてはならない。そのためにも、まずどの武器アイテムはどの系列の敵ユニットに有効かということを調べ、そしてそのことを頭に入れておかなくてはならないのだ。 ユニットと武器の相性については、ある程度民家や村などで情報を得られる。また特効のある武器は、ウインドウの攻撃パラメータの項目を見れば、どんな敵に有効なのか一目で分かる。しかしそれ以外の武器については、ゲームを進めて行くうえで地道に調べていくしかない。しかしその地道な努力が、大きな勝利へとつながっていることを忘れてはいけないぞ!



特定の敵に対し強大な威力を発揮する武器を熟知せよ!

武器アイテム一覧

剣

使用可能ユニット：ロード・ナイト・傭兵 勇者・盗賊・踊り子

名前	命中率	威力	重さ	武器LV
てつのつるぎ	90	5	2	1
威力は弱いが、軽くて使いやすい				
はがねのつるぎ	80	8	4	2
技に優れた者なら問題なく使える				
ぎんのつるぎ	90	12	3	9
耐久度が低いが威力は抜群				
キルソード	100	8	2	7
必殺の一撃が出やすい				
アーマーキラー	100	6	4	3
Aナイト・ジェネラルに特効				
ドラゴンキラー	80	10	4	7
火竜・氷竜・魔竜・飛竜・Dナイトに特効				
デビルソード	80	18	10	1
悪魔の剣。運が悪いと自分にダメージ				
サンダーソード	90	−	5	8
攻撃力が10になる。直間両用の魔法剣				
レディソード	100	12	5	1
女性しか使えない。盗賊、蛮族などに特効				
ソードキラー	80	8	4	8
傭兵・勇者に特効				
マスターソード	100	12	5	12
必殺の一撃が出やすい				
メリクルソード	100	20	4	12
王家の剣。最強の剣				
レイピア	90	5	1	専用
マルス・踊り子用。Sナイト・Aナイト系に特効				
ファルシオン	100	10	10	専用
マルス専用。すべてのドラゴンに特効				
こわれたつるぎ	20	0	20	1
文字通り壊れた剣。たまには当たる				

槍

使用可能ユニット：ナイト・パラディン・Pナイト Dナイト・Aナイト・ジェネラル

名前	命中率	威力	重さ	武器LV
ほそみのやり	100	5	2	1
威力は低いが、軽くて使いやすい				
てつのやり	100	7	6	1
ナイト系の基本武器				
はがねのやり	90	10	8	2
重いので扱いにくいかも				
ぎんのやり	90	14	7	7
ゲーム後半の主力				
ナイトキラー	90	5	4	4
Sナイト・パラディンに特効				
てやり	70	8	20	3
直間両用武器				
キラーランス	100	9	4	6
必殺の一撃が出やすい				
グラディウス	100	20	8	12
王家の槍。直間両用の最強の槍				
こわれたやり	20	0	20	1
文字通り壊れた槍。たまには当たる				

弓

使用可能ユニット：アーチャー・スナイパー ハンター・ホースメン

名前	命中率	威力	重さ	武器LV
てつのゆみ	100	6	4	1
弓兵の基本武器				
はがねのゆみ	90	9	7	3
鉄の弓でも1回攻撃なら、こちらがお得				
ぎんのゆみ	100	13	6	7
威力は抜群				
キラーボウ	100	8	3	6
必殺の一撃が出やすい				
パルティア	100	20	7	12
王家の弓。最強の炎の弓				
こわれたゆみ	20	0	20	1
文字通り壊れた弓。たまには当たる				
いずれも空を飛ぶ敵に特効。間接専用				

斧

使用可能ユニット：戦士

名前	命中率	威力	重さ	武器LV
てつのおの	80	8	7	1
戦士の基本武器				
はがねのおの	70	11	9	2
命中率が低い分、鉄の斧と大差ないかも				
ておの	60	5	9	3
直間両用武器				
ぎんのおの	90	15	7	10
高く売れる				
デビルアクス	70	20	20	1
悪魔の斧。運が悪いと自分にダメージ				
こわれたおの	20	0	20	1
文字通りこわれた斧。たまには当たる				

魔道書

使用可能ユニット：魔道士・司祭

名前	命中率	威力	重さ	武器LV
ファイアー	100	5	0	1
炎の魔法。氷竜に特効				
サンダー	90	6	1	3
雷の魔法				
ブリザー	90	6	2	5
氷の魔法。火竜に特効				
シェイバー	100	5	0	4
刃の魔法。飛ぶ敵に特効				
エルファイアー	80	9	5	8
複数の炎の魔法。氷竜に特効				
ボルガノン	70	16	15	14
強力な炎の魔法。氷竜に特効				
トロン	100	12	3	12
電撃の魔法				
リザイア	90	12	10	1
女性しか使えない。相手のHPを奪う				
エクスカリバー	100	12	3	専用
風の魔法。マリク専用。飛ぶ敵に特効				
オーラ	90	20	6	専用
光の魔法。リンダ専用				
スターライト	100	12	5	9
マフーに対抗できる唯一の魔法				

敵のみが使う魔道書

ドゥラーム	命中すればHP1になる
メティオ	隕石の魔法。射程3－10
ウォーム	虫を操る魔法。射程3－10
マフー	ガーネフ専用。攻撃をすべて封じる

道具アイテム一覧

聖なる杖

使用可能ユニット：シスター・司祭

名前	武器LV
ライブ	1
HPを「ちから+10」回復する	
リライブ	2
HPを「ちから+20」回復する	
リカバー	3
HPを全快させる	
リブロー	7
遠くの味方にライブの効果	
リザーブ	8
味方全員にライブの効果	
ワープ	5
味方ユニットを離れた場所にワープさせる	
Mシールド	8
魔法防御を一時的に+7することができる	
アンロック	8
扉を開ける	
サイレス	10
次のターンまで、味方も敵も魔法が使えない	
ウォッチ	11
屋根で中が見えない地域を透視する	
アゲイン	20
再び行動可能にする	
レスキュー	専用
ユミナ専用。離れた味方を呼び寄せる	
シーフ	専用
マリーシア専用。遠くの宝箱を開けられる	
ハマーン	専用
レナ、マリーシア専用。武器の耐久度を回復する	
オーム	専用
エリス・ユミナ専用。死亡した味方を復活させる	

その他の道具

使用可能ユニット：全ユニット

名前	
きずぐすり	HP10ポイント回復する
とびらのかぎ	扉を開ける
はねばしのかぎ	跳ね橋を降ろす
たからのかぎ	宝箱を開ける
マニュアル	武器レベルが5上がる
ブーツ	移動力が4上がる
きしくんしょう	Sナイト・Aナイトが昇格
ゆうしゃあかし	傭兵が昇格
しさいのゆびわ	魔道士・シスターが昇格
ひりゅうのむち	Pナイトが昇格
オリオンのや	アーチャー・ハンターが昇格
アイオテのたて	特効を無効にする
シルバーカード	通常の半額で買い物ができる
メンバーカード	秘密の店に入るために必要
せいすい	魔法防御が一時的に7上がる
パワーリング	力が4上がる
りゅうのたて	守備力が3上がる
ひでんのしょ	技が5上がる
スピードリング	速さが5上がる
まよけ	魔法防御が3上がる
てんしのころも	最大HPが7上がる
めがみのぞう	運の良さが5上がる

キャラクター紹介



マルス
アリティアの王子。



ジェイガン
第2部でマルスの相談役として出兵。



オグマ
タリス王国軍の隊長として、国王の警護をしている。

ヒント クイズ
デュークナイトにクラスチェンジするユニット名は○○○○○。



ファイアーエムブレム 聖戦の系譜

任天堂 ●商品番号　469025●書き換え価格：1000円

美しく広大なマップと、大迫力の戦闘画面。奥深いストーリーからなるロールプレイング的要素と、戦略的要素がドッキングしたゲームシステム。加えて親子2代に渡ってキャラクターを育てられる等、魅力満載。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

電源を入れるとデモが始まります。デモ中にスタートボタンを押すとタイトルが表示され、再びスタートボタンを押すとメニュー画面が現れます。続いてAボタンを押すとスタートデモが始まります。

[ゲームのセーブ]

各章のクリア後と毎ターンの始めに進行ウインドウに現れる「セーブ」のコマンドを選ぶと、それまでのゲームデータをバックアップファイルにセーブすることができます。ファイルは4つあり、コマンドを実行する際にどのファイルを使うか選択できます。ここで「セーブ」した内容は、以後新たに「セーブ」しない限り何度でもやり直しをすることができます。

また、ターンごとに自動でセーブが行われる「オートセーブ」の機能もあります。

[色による各軍の見分け方]

●青色……自軍　●緑色……同盟軍
●赤色……敵軍　●黄色……中立軍

[クラスチェンジ]

ほとんどのユニットはレベルが20を越えるとクラスチェンジをすることができます。クラスチェンジを行うと、各ユニットの戦闘能力が格段にアップします。

[体力の回復]

HPを回復させるには次の3つの方法があります。ただし杖以外での回復には1HPあたり5Gのお金がかかります。

●杖を使用
プリースト（僧侶）などのユニットが、ライブ系の杖を使用して回復する。

●教会の上で待機
マップ画面上にある教会の上にユニットを待機させると、次のターンで回復する。

●城の守備・本城内に入る
自軍の城を守備する、または自軍の本城内に入ることで回復。次の自軍のターンの最初に、最大HPの20％の回復が可能。

[マップの終了]

1つの章のシナリオには1つのマップ画面が用意されており、そのマップには敵軍の城が複数存在します。進軍していって城を守備している大将（ボス）を倒し、主人公が敵の城門を「制圧」すれば、次の敵の城へ進むことができます。そしてマップ上のすべての敵の城を「制圧」すれば、次の章のシナリオに進みます。

[ゲームオーバー]

主人公が倒されてしまう、または各章の起点となる自軍の本城を敵軍に制圧されるとゲームオーバーとなります。

画面の見方

ステイタス画面



武器レベル

ユニットが持つことのできる武器および杖のレベルを示します。レベルは4段階ありC、B、Aという順で上がっていき、星マークが最高のレベルであることを示しています。

特殊能力

ユニットが持っている特殊能力をアイコンで表しています。Xボタンを押すとカーソルが現れ特殊能力（スキル）の説明を見ることができます。スキルには「兵種スキル」と「個人スキル」の2種類があります。

個人データ

●しきかん
リーダーを表示。リーダーには星が表示され、その数が多いほど、その部隊は統率のとれた戦闘を行います。

●こいびと
ユニットが夫婦や恋人同士になると相手の名前が表示されます。

●かいわ
話をしたい味方ユニットを示します。

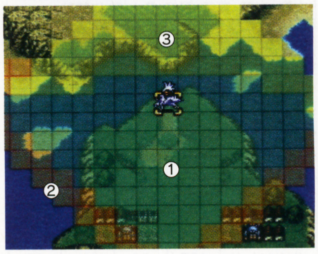
●いどう
最大移動数を示します。地形によっては移動数が変わる場合があります。

●しょじきん
ユニットが持っているお金を示す。

●とうぎLV
ユニットの闘技場でのレベルを示しています。レベルは7段階あります。

●じょうたい
ユニットの状態。「スリープ」などの魔法にかかった場合、その魔法名と効果の続くターン数を表示します。

ユニット移動画面



①明るい部分
ユニットが移動できる範囲を示しています。

②オレンジ色の部分
ユニットが攻撃できる範囲を示しています。

③黄色の部分
ゲームストーリーの進行上、現時点では進入することができない範囲を示しています。

主なユニットの種類と特徴

●ジュニアロード
ゲーム後半の主人公であるセリスのユニット。剣を用いて戦う。

●ロードナイト
ゲームの主人公ユニット。ジュニアロードがクラスチェンジする。

●ソードアーマー
重い鎧をまとっている防御力の高い重騎士ユニット。剣を使って戦う。

●トルバドール
馬に乗って戦う機動力に長けた騎士ユニット。剣や杖を使用する。

●ランスナイト
馬に乗って戦う機動力に長けた騎士ユニット。槍を専門に使用する。

●デュークナイト
ランスナイトがクラスチェンジしたユニット。間接攻撃を得意とする。

●アックスナイト
馬に乗って戦う機動力に長けた騎士ユニット。斧を専門に使用する。

●グレートナイト
アックスナイトがクラスチェンジしたユニット。力のステータスが高い。

●アーチナイト
馬に乗って戦う機動力に長けた騎士ユニット。弓を専門に使用する。

●ボウナイト
アーチナイトがクラスチェンジしたユニット。高い攻撃力を持っている。

●フリーナイト
馬に乗って戦う機動力に長けた騎士ユニット。剣を専門に使って攻撃。

●フォレストナイト
フリーナイトがクラスチェンジしたユニット。多彩なスキルを取得する。

●プリンス
王国の王子の地位にあるユニット。剣を専門に使って戦いを繰り広げる。

●プリンセス
王国の王女の地位にあるユニット。剣や杖などの武器を使って戦う。

●マスターナイト
プリンス、プリンセスがクラスチェンジ。多彩な武器を装備できる。

●マージ
魔道士のユニット。魔道書を用いることにより魔法攻撃を繰り出す。

●ボウファイター
弓を専門に使う兵士。間接攻撃以外の攻撃を行うことができない。

●ソードファイター
剣を専門に扱って戦うユニット。魔法防御力のステータス値が低い。

●ソードマスター
剣の名手。特定のソードファイターがクラスチェンジしたユニット。

●フォーレスト
剣の達人。特定のソードファイターがクラスチェンジしたユニット。

●アックスファイター
斧を専門に扱うユニット。運と魔法に関するステータス値が低い。

●プリースト
僧侶ユニット。聖なる杖を用いて味方のHPを回復させる呪文を唱える。

●バード
魔道書を装備することができる吟遊詩人。攻撃呪文を得意としている。

●シャーマン
魔道書と杖を使いこなす祈祷師。魔法に関するステータス値が高い。

Mr.メモリの

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 お楽しみガイド
「恋愛」システムでユニットが恋人同士に!?

ユニットの数が大幅にアップ、特殊効果を発揮するスキルの採用、1つのマップ画面にいくつもの城が登場、複数の軍隊が入り乱れて行われる戦い等々…。『ファイアーエムブレム　聖戦の系譜』は、前作にあたる『紋章の謎』と比べると、さまざまな面でパワーアップしている。その中でも「ユニット同士が恋に落ちる」という新システムには驚かされる。なんとゲームを進めていると、2つのユニットが恋人同士になったり結婚したりするのだ。そして最終的に、2人の間に子供が授かるのである。その後、時が流れてゲームの後半部に突入すると、その子供達がユニットとして参戦することになり、主人公もシグルドから息子のセリスへと交替するのだ。

この魅力的な「恋愛」システムにより、いつの間にか好みのユニット同士をくっつけることに夢中になってしまうはずだ。

ここで恋愛に関するアドバイスを1つ。「遠距離恋愛」は実らないことが多いので注意！



進め方によっては以外なカップルが誕生することも…

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
プレイの決め手

城で実行できるコマンドの効果

コントローラの操作

●十字ボタン
カーソルの移動、コマンドの選択、ユニットの移動に使用。
●セレクトボタン
マップ画面でウィンドウを開く。
●スタートボタン
ゲームスタート、イベントとデモのキャンセル、マップ画面で全体マップ(縮小版)を表示する。

●Yボタン
カーソルの移動スピードを上げる。全体マップ表示中に押すと、地形が透けて見えるようになる。
●Xボタン
ユニットの上にカーソルがある時ユニットのステイタス画面を開く。ユニットのステイタス画面で武器やスキルの説明を見る。

●Bボタン
各操作やコマンドのキャンセルを行う。各ウィンドウを閉じる。
●Aボタン
コマンドの決定、カーソルがユニット以外の場所にある時に進行ウィンドウを開く、メッセージの早送り、ユニットのステイタス画面で神々の系図を表示。

●Lボタン
マップ内の城に次々カーソルが移動、ユニットのステイタス画面で他のユニットデータに移る。
●Rボタン
まだ行動していない自軍のユニットの上に次々カーソルが移動、各ユニットのステイタス画面で他のユニットデータに移る。

城にユニットを重ねると表示されるコマンド

入る
各章で起点となる城（本城）や、制圧して自軍のものになった城の中に入ります。

守備
自軍の城を守備するコマンドです。敵ユニットによる城の制圧を防ぎます。

制圧
主人公が敵の城門に入ると表示される。選択すると次の戦いや次の章に進みます。

本城内に入ると表示されるコマンド

町
城下町に入る。城下町には最大6種類の店があります。城下町は本城以外の城にも存在します。

出撃
待機しているユニットや買い物を終えたユニットなどを、城内からマップ画面へ出撃させます。

守備
城内から出た後、マップ画面で城の守備を行います。本城以外の城でも実行できるコマンドです。

クラスチェンジ
ユニットのクラスチェンジを行います。ただし特定のユニットはクラスチェンジを行えません。

杖・踊る
「杖」や「踊る」コマンドを身につけているユニットが、それらのコマンドを城内で実行します。

あげる
「あげる」コマンドを身につけているユニットが、そのコマンドを城の中で実行します。

城下町に入ると表示されるコマンド

預かり所
持てなくなったアイテムなどを預けたり、引き出したりすることができます。このときお金を払う必要はありません。

道具屋
道具屋では「買う」と「持ち物」の2つのコマンドを選べます。
●買う
アイテムが買えます。ただしそのユニットが装備、使用できないアイテムは買えません。
●持ち物
所持しているアイテムのパラメータを確認できます。

修理屋
修理代を払うとアイテムを修理して、使用回数を元に戻してくれます。修理代はアイテムの種類や回復させる使用回数により異なります。高価で貴重なアイテム、残り使用回数が少ないアイテムほど、修理に高額のお金がかかります。

中古屋
いらなくなったアイテムや、そのユニットでは装備、使用できないアイテムを売却することができます。また、装備、使用できる中古品を購入することもできます。なお、中古屋の買い取り価格は、売り値の半額になっています。

闘技場
ユニットを闘技場で戦わせます。闘技場ではどちらかが倒れるまで戦いが続き、相手を倒せば賞金と経験値を得ることができます。しかしこちらが倒れてしまうと、ユニットのHPが1になってしまいます。戦闘中にBボタンを押すと、武器の持ち替え・戦いを続けるか、やめるかを選択することができます。武器はユニットが所持している武器から選択して使用します。そのため、武器を所持していないユニットは戦うことができません。なお、戦いには無料で参加できます。

占い屋
占い屋では、以下の3つの事を教えてもらえます。
●恋の行方
男と女のユニット間の恋愛度を教えてくれます。恋愛度が上がるとユニット同士が結ばれ子供ができる…かもしれません。
●勝敗
そのユニットの現在までの戦績を教えてもらえます。
●親のこと
両親の名前を教えてくれます。6章以降に登場する項目です。

キャラクタ名鑑


シグルド
ゲーム前半の主人公キャラ。幼なじみの僧侶エーディンが敵軍に襲われたと聞き出陣する。


セリス
シグルドの息子であり、ゲーム後半の主人公。父の意志を継ぎユグドラル大陸の平和のために戦う。

大将で経験値をかせげ！

城を守備している敵の大将は、1ターンごとに体力を回復させる。だから威力の弱い武器を装備して大将が倒れないように攻撃すれば、何ターンもその大将から経験値を稼ぐことができるのだ。このことをうまく利用すれば、1つの章で複数のユニットのレベルを大幅にアップさせることができるぞ！
武器の使用数を何度も回復できるだけのお金を持っているときは、クラスチェンジできるレベル20まで一気にレベルを上げてしまおう。

冒険わくわくロールプレイング系
ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
任天堂
商品番号 SHVC-A32J 469025
●書き換え価格：1000円

ヒントクイズ
典型的戦士タイプで、竜の一族である主人公の名前は？



ブレスオブファイアII

カプコン ●商品番号 469386●書き換え価格：1000円

カプコンが放つ、オリジナルロールプレイング「ブレスオブファイア」シリーズ第2弾。168通りもの組み合わせが可能な合体システムや、村づくり、釣り等様々なシステムが満載です。

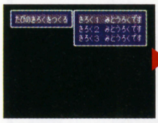
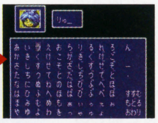
Fブロック FFFFFFFF
Bブロック BBBB

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコンにセットして、電源をONにしてください。タイトル画面があらわれます。

初めてゲームをする場合

タイトル画面やデモ中にスタートボタンを押すと、下の画面になります。初めてゲームをする場合は、「旅の記録を作る」を選び、十字キーとAボタンで名前を入力してください。ここでは、セレクトボタンでカタカナへの切り換えができます。「旅の記録を作る」で主人公の名前を入力したら、「ゲームを始める」を選んでください。オープニングからゲームがスタートします。

前回の続きでゲームをする場合

「ゲームを始める」を選び、前回セーブした旅の記録を選んでAボタンを押してください。前回の続きが始まります。

ゲームの終わり方

ゲームを記録したいときは、村や町にある「教会」か「竜神のほこら」に行ってください。「教会」では神父さんに、「竜神のほこら」では竜神のほこらに話し掛ければ、ゲームの経過を記録できます。ゲームを終了したいときは、「ゲームを終了する」を選んでから、リセットボタンを押さずに電源を切りましょう。

教会



竜神のほこら



町や城について

世界のあちこちに町や城があります。町や城では、冒険の情報をくれる人や、武器屋、道具屋などがあります。

また、昼だけではなく、夜にもこれらの町や城を訪れてみましょう。昼とは何か違ったことが起こるかも……。



武器屋
剣や弓等の武器と、鎧や盾等の防具を売っています。



宿屋
一晩泊まれば、HP、AP、ステータス異常が回復します。



道具屋
薬草や毒消しなどの便利なアイテムを売っています。



エバ教会
ゲームの記録のほか、悩み事の相談に乗ってくれます。

※預かり屋について
預かり屋は道具屋の中にある施設です。持ち切れないアイテムやお金を預かってもらうことが可能です。



竜神のほこら
ゲームの記録のほか、メンバーの入れ替えも可能です。

画面の見方

メニュー画面



●地名・国名表示
●所持ゼニー
●モンスターメーター
●パーティの状態表示
●隊形表示

メニュー時のコマンド

●**道具**：道具を使ったり、捨てたり整頓したりできます。
●**特能**：キャラクターの特殊能力を表示・使用できます。
●**装備**：武器、鎧、盾、兜などを装備させます。
●**ステイタス**：能力・状態を表示します（右の表を参照）。
●**隊形**：パーティの陣形替えや並び替えを行います。
●**オプション**：ゲームの環境を好みに応じて変えます。

ステイタスの見方	
LV	経験レベル
ドラゴンズ・ティア	キャラクターのあなたへの共感度
HP	ヒットポイント（体力）
AP	アビリティーポイント（特殊能力用）
EXP	経験値
強さ	攻撃力に影響
スタミナ	防御力に影響
素早さ	攻撃の順番に影響
賢さ	魔法の成功
運の強さ	さまざまなことに影響
攻撃力	武器による攻撃の力
防御力	物理攻撃を防ぐ力
行動力	素早さ－防具の重さ
調子	悪いと何をやってもうまくいかないかも…
根性	これがあれば戦闘不能になっても再び立ち上がる

戦闘画面



●敵キャラクター
●パーティキャラクター
●パーティの状態
※「たたかう」を選ぶと敵の名前・体力が表示されます

戦闘の終了条件
敵を全滅させると戦闘は勝利となり、敵の強さに応じた経験値とゼニーが手に入ります。さらに、まれにアイテムが手に入ることもあります。逆に味方が全滅すると敗北で、所持金が半分になり、一番最近セーブした場所に戻されます。

戦闘時のコマンド

●たたかう：装備している武器で敵を攻撃します。
●とくぎ：キャラクターの特技を使用します。
●とくのう：キャラクターの特殊能力を使います。
●アイテム：アイテム使用、装備の変更等を行います。
●とつげき：全員が通常攻撃をし続けます（Bで解除）。
●てったい：戦闘から逃げます。
●じんけい：陣形を変えます。
●ぼうぎょ：防御に専念し、ダメージを半減します。
※コマンドは右の表のように選択します。

戦闘コマンドの選択方法	
たたかう とくぎ とくのう アイテム	十字ボタン上
とつげき	十字ボタン左
てったい	十字ボタン右
じんけい	Lボタン
ぼうぎょ	Rボタン

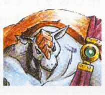
キャラクター紹介



リュウ 竜の一族
身長：167cm
体重：57kg
5月1日生まれ・16歳
本作の主人公。剣の得意な、典型的な戦士タイプのキャラ。ある事件をきっかけに天涯孤独の身に…。
特技：きあい　特殊能力：変身ドラゴン



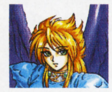
ボッシュ 野馳り
身長：156cm
体重：60kg
12月16日生まれ・15歳
主人公とは10年来の付き合い。リュウと同じく天涯孤独だが、性格は陽気で、常に人生を楽しんでいる。
特技：ねらう　特殊能力：回復魔法



ランド 甲殻族
身長：218cm
体重：140kg
3月14日生まれ・31歳
巨大な体、固い殻を持つ。若い時に村を飛び出して以来、多くの危険を乗り越えてきた天性の冒険者。
特技：きつけ　特殊能力：回復魔法



タペタ 匍匐族
身長：160cm
体重：88kg
3月3日生まれ・17歳
匍匐族の王子。ナルシストでおしゃべりでキザだが憎めない。本名はエカル=ホッパ=ド=ペ=タペタ。
特技：つきつき　特殊能力：不明



ニーナ 飛翼族
身長：160cm
体重：34kg（骨格が軽いため）
10月9日生まれ・17歳
ウィンディア王国の第1王女。しかし背中に生えた不吉な黒い翼のために、人々から忌み避けられていた…。
特技：きりょく　特殊能力：攻撃魔法



リンプー 虎人
身長：154cm
体重：42kg
4月19日生まれ・15歳
生まれながらの戦いの天才。希少な種族虎人の末裔としての生い立ちが、彼女を戦いへと駆り立てる。
特技：さそう　特殊能力：一発魔法



ステン 高山族
身長：169cm
体重：60kg
7月15日生まれ・19歳
東方の高地民族ハイランダーの出身。近衛兵団に所属していたが、ある理由から除隊となってしまい…。
特技：しにまね　特殊能力：炎、爆裂の魔法



アスパー 草の人
身長：181cm
体重：58kg
2月2日生まれ・111歳（人間で言えば16歳）
世界でもっとも長命な種族「草の人」の若者。自分の存在理由に対する答えを探して旅している。
特技：しぜん　特殊能力：補助魔法

Mr.メモリの

ブレスオブファイアⅡ お楽しみガイド

“遊び”ゴコロ満載! だから楽しい『ブレスⅡ』

『ブレスオブファイアⅡ』は、アクションゲームで有名なカプコンのRPGシリーズ第2弾。フィールド画面や戦闘システムなど、基本的な部分で非常にオーソドックス、かつ丁寧な作りになっているので、RPGの初心者から何本もクリアしてきたというツワモノまで、幅広いユーザーに受け入れられるハズ。

ただし、『ブレスⅡ』が普通のRPGで終わらないところは、共同体や合体システムなど、各プレイヤーがカスタム気分で遊べる仕様が散りばめられている点だ。合体では、なんと168通りの組み合わせが存在。これに共同体の育て方を加えれば、世界中のどこにも同じデータは存在しないわけ。さらに、各キャラの“遊び”もいい感じ。特に釣りや狩りはそれ自体ミニゲームとしても良くできていて、ストーリーの本筋からしばし外れて、思わずハマってしまった人も少なくないのでは。…というように、文字どおり“遊び”ゴコロ満載の『ブレスⅡ』。このゲームで、まさに「キミだけの」冒険を体験してみない?



オーソドックスだけど丁寧。しかも細かい部分に遊びが

ブレスオブファイアⅡ

きめて プレイの決め手

合体、遊び、共同体について

コントローラの操作

●スタートボタン
ゲームスタート。

●セレクトボタン
世界マップの参照。

●十字キー
カーソルの移動/キャラクターの移動。

●Lボタン
パーティの順番替え/戦闘中「じんけい」の選択。

●Rボタン
パーティの順番替え/戦闘中「ぼうぎょ」の選択。

●Aボタン
決定/人と話す/宝箱を開ける。

●Bボタン
キャンセル/前の画面に戻る。

●Xボタン
メニュー画面の参照/戦闘中HP、AP、状態を表示。

●Yボタン
戦闘のプレイヤーの遊びを実行。

ドラゴンズ・ティアとは?

ドラゴン形の宝石。色で相手の心を知ることができます。

黒	殺意	黄緑	共鳴・共感
赤黒	敵意	エメラルドグリーン	好意・協力
赤	不審・疑心	水色	忠誠
橙	中立	虹色	運命
黄	親切・理解		

合体について

キャラクターをレベルアップで強くする以外に、合体という方法でその能力を飛躍的にアップさせることができます。

このゲームで言う「合体」は、次の2点によって特徴づけされています。①全てのキャラが合体を行える。②合体はシャーマンという合体専用キャラと行い、最大2人のシャーマンと合体できる。

合体とは何か

世界に散らばる伝説の巫女シャーマン。彼女らは、他人の精神と同調することにより、その肉体をも同調させることができます。シャーマンと合体することに成功したキャラクターは、シャーマンの精神と力を得られるため、合体中の能力は2人の力を合わせたものとなります。

シャーマンについて

シャーマンは全世界に6人います。それぞれ属性も能力アップ量も異なります。

●属性
6人のシャーマンの属性は、火、水、風、土、魔、聖となっています。各キャラとの相性の善し悪しも存在します。

●シャーマン2人との合体
最大2人のシャーマンと合体できます。1人と合体するより、2人のほうがより多くの変化があるかもしれません。

●合体を行う場所
共同体の合体小屋で行います。

●合体の結果
合体結果は3種類です。「失敗」は、組み合わせが悪く合体不可能ということです。「能力アップ」はシャーマンの属性に応じて能力がアップします。「姿が変化」は、キャラの姿が変化し、能力の飛躍的なアップ、特技の変化などが起こります。

●合体の解除
合体の解除は合体の時と同じく、共同体の合体小屋で行います。また、アイテム「かいじょだま」でも解除が可能です。

共同体について

リュウたち8人のアジトとなる場所。それが共同体です。

共同体はリュウたちの所有する町のようなものです。ゲームがある程度進行したところであらわれ、大工さんによって発展していきます。共同体を発展させることができる大工さんは、この世界に3人おり、3人のうち誰を選ぶのかによって、できあがる町が異なります。あなたの好みで選びましょう。

共同体の住人

共同体が発展すると空きの建物が増えてきます。そこには、世界各地からさまざまな住人を連れてくることができます(右を参照)。この他にもいろいろな職業の人がいますから、自分だけの共同体を作ることができます。

こんな住人がいる

武器屋	珍しい武器を売ってくれます
道具屋	貴重なアイテムを売ってくれます
占い師	旅の行く末を占ってくれます
魔法屋	失われた古代魔法を教えてくれます
遊戯屋	ビルメダルがあればゲームができます

“遊び”について

主人公のリュウを含めた8人のキャラクターはみんな、固有の遊びを持っています。以下にその遊びを紹介します。

釣り

リュウ



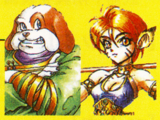
竿とえさをお店で買い、戦闘後に現れる漁場に向かって、主人公を先頭にしてAボタンを押してください。

●釣りの仕方
竿とエサを装備したら、上部のパワーメーターを見ながらキャスティングしてください。エサをAボタンで動かし、魚が食いついたら引き寄せましょう。
〈操作方法〉Aボタン:キャスト・エサを動かす・魚を引き寄せる/Bボタン:エサを巻き戻す

●釣りの成功
釣った魚はアイテムとして使用したり、他の者と調合して新たなアイテムにすることもできます。また、まれに宝箱が釣れることもあります。

狩り

ボッシュ/リンプー



狩りはボッシュとリンプーの遊びです。戦闘後、たまに出現するガサガサした草むらに入ってください。

●狩りの仕方
リンプーなら杖、ボッシュなら弓を使ってYボタンで動物を攻撃。一定ダメージを与えるとしとめることができます。

●狩りのテクニック
〈動きを読む〉動物はあるパターンに基づいて動いているので、先読みしましょう。
〈物陰に隠れる〉動物には視界があります。岩や木に隠れて近づけば…。

●狩りの成功
しとめた動物は魚と同様、アイテムとして使ったり調合したりできます。

スピンダッシュ

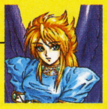
ランド



フィールド上でランドを先頭にし、Yボタンを押せば、敵に遭わず、しかも移動速度2倍で移動することができます。

空中浮遊

ニーナ



ニーナが先頭にいると、落とし穴などのトラップに引っかかりません。引っかかっても引っ張り上げてくれます。

ぼうなぐり

リンプー



ダンジョン等で岩が行く手をふさいでいても、リンプーを先頭にしてYボタンを押せば、岩を砕くことができます。

腕伸ばし

ステン



ステンを先頭にしてYボタンを押すと、腕を伸ばすことができます。いつもは渡れない崖もこれで渡れます。

カエル変化

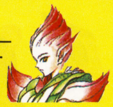
タペタ



フィールドでタペタを先頭にしてYボタンを押すと、カエルに変化します。段差・崖を飛び越し、川も泳げます。

森林歩行

アスパー



フィールドでアスパーを先頭にしていると、普段は通れない森の中を通ることができるようになります。

ヒントクイズ
ネスのともだちの中でも、PSI能力が最もすぐれた女の子の名前は？



マザー2 ギーグの逆襲

任天堂 ●商品番号 468355●書き換え価格：1000円

糸井重里と、そのチームが贈る現代を舞台にした大冒険活劇RPG。
ポップなグラフィック、独自のシステム、
糸井氏が書き下ろした心に届くセリフ等、楽しさたっぷり。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック BBBBBBBBBBBBBBBB

ゲームの説明

オープニング画面が表示されているときA、Bまたはスタートボタンを押すとゲームが始まります。

[冒険の記録の登録]

冒険の記録は、最大3つまで保存できます。1～3番のうち、いずれか1つの番号を選んで、冒険の記録を作りましょう。点滅しているカーソルを十字キーを使って移動させて、AまたはLボタンを押すと、決定されます。

[設定]

「ひょうじそくど」では、ゲーム中の文字の表示スピードをお好みで選んでください。その後、サウンドとウインドウの色を選択する画面になります。

[名前その他の登録]

画面左上に登場するキャラクターに名前をつけます。また、主人公の飼っている犬の名前や、好きな食べ物なども決めます。文字を間違ったときは、ウインドウ右下の「もどる」かBボタンでキャンセルします。全部の入力が終わると、「これでよろしいですか？」と表示されるので、そのままなら「はい」、やり直したければ「いいえ」を選んでください。

[冒険のセーブ]

パパに電話すると、その時点までの冒険の記録がセーブされます。電話には、無料で使える黒電話と1ドルかかる公衆電話の2種類がありますが、どちらでもかまいません。

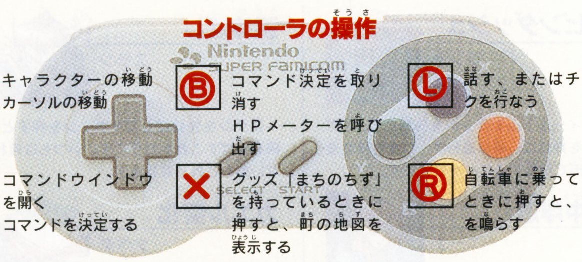
[つづきからはじめる]

1～3の冒険の記録には、それぞれ主人公の名前やレベルなどが表示されています。前回セーブした場所からゲームを始めるときには、始めたい番号を選びましょう。冒険の記録をとっておきたいときは「うつす」を選び、空いている番号にうつしておきましょう。「けす」を選ぶとその冒険の記録は完全になくなってしまいますので、気をつけてください。また、表示速度やサウンドなどの設定を変更することもできます。

[ゲームオーバー]

全員のHPがゼロになり、気絶してしまうとゲームオーバーです。パパが「もう一度チャレンジするか？」と聞いてきます。「はい」を選ぶと所持金が半分になり、味方が気絶した状態から再スタートします。「いいえ」を選ぶと、以前セーブしたところから始めることができます。

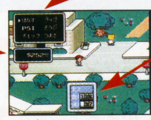
コントローラの操作



- ＋ キャラクターの移動 カーソルの移動
- Ⓐ コマンドウインドウを開く コマンドを決定する
- Ⓑ コマンド決定を取り消す HPメーターを呼び出す
- Ⓧ グッズ「まちのちず」を持っているときに押すと、町の地図を表示する
- Ⓛ 話す、またはチェックを行なう
- Ⓡ 自転車に乗っているときに押すと、ベルを鳴らす

画面の見方

フィールド画面



Aボタンを押すと、コマンドウインドウ、所持金、HPメーターを表示します。Bボタンでは、所持金とHPメーターのみを表示します。

コマンドウインドウの役割

[はなす]

人と向きあって話すときに使います。

[グッズ]

各キャラクターが持っているグッズを表示します。グッズをどうするか聞いてきますので、「つかう」「わたす」「すてる」のいずれかを選んでください。また、「せつめい」を選ぶと、グッズの説明をしてくれます。

[PSI]

不思議な力、PSIを使います。PSIを使うキャラクターを選んでください。

[そうび]

武器や防具を装備します。

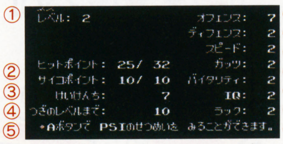
[チェック]

マップ上の看板や物体を調べます。

[つよさ]

各キャラクターのパラメーターを見ます。

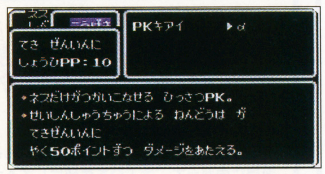
つよさのウインドウ



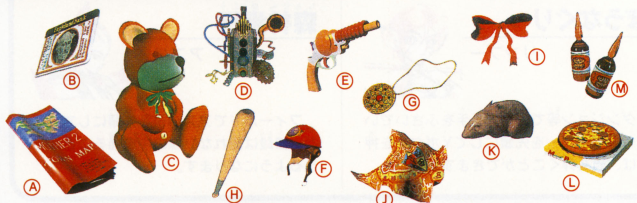
①キャラクターのレベル
②特殊状態の表示
③HPとPPのまんたん時の値と現在値
④経験値の累計
⑤レベルアップまでに必要な経験値
⑥攻撃の強さ
⑦防御の強さ
⑧動きのすばやさ
⑨精神力（戦闘時にスマッシュヒットの出やすさなどに影響）
⑩体の強さ（最大HPの増え方に影響）
⑪かしこさ（最大PPの増え方に影響）
⑫運の良さ（運が良いと敵が攻撃を失敗するかもしれません）

PSI能力を見る

PSI能力を持っているキャラクターの場合、つよさのウインドウにてAボタンで使えるPSIの説明を見ることができます。覚えたばかりで使い方が分からないときなどに、利用します。



グッズカタログ



Ⓐまちのちず
町の主要な施設と主人公の大まかな位置が分かります。地図にない町もあります。

Ⓑキャッシュカード
キャッシュディスペンサーの前で使うと、お金を預けたり引き出したりできます。

Ⓒぬいぐるみ
持っているだけで、戦闘中にモンスターが人間と間違えてくれます。

Ⓓこわれたきかい
メカに強いジェフなら、きっと徹夜してでも直してくれるでしょう。

Ⓔバンバンガン
ジェフが装備できる武器。「そうび」して、オフェンスの強さを確認しましょう。

Ⓕぼうし
ヘルメットネスが装備できる防具。かぶると、ディフェンスの強さが増します。

Ⓖしずくのペンダント
祈りが封じ込まれたお守り。装備すると、戦闘中に敵のPSI攻撃を防ぐことも……。

Ⓗふつうのバット
ネスが装備できる武器。持っているだけでなく、必ず「そうび」してください。

Ⓘまっかなリボン
ポーラが装備できる防具。髪に飾ることで、ディフェンスの力が強まります。

Ⓙおうじゃのバンダナ
プーが装備できる防具。プーは、通常のグッズを装備すると、能力が低下します。

Ⓚうさぎのおまもり
フォギーランドに伝わる伝説のお守り。ディフェンスの力がアップします。

Ⓛピザ
マッハピザに電話で注文すると、届けてくれます。Lサイズでは全員のHPが回復！

Ⓜおとなのドリンク
滋養強壮や、肉体疲労時の栄養補給に最適。HPが大幅に回復します。



Mr.メモリの

マザー2 お楽しみガイド

ネスの4人目の仲間

『マザー2』のエンディングは泣ける。ゲームの中で知り合った人々と別れるのがつらくて、どうしようもなく泣けてくる。ネスと冒険を共にしたポーラ、ジェフ、プーの3人。そして、ネスたちの冒険を助けてくれた町の人々とも、もうお別れだ。そう思うと、長い長い旅を終わらせた安堵感より、冒険が終わってしまうことに寂しさを感じるのだ。

悪の化身であるギーグを倒すのは、ネスたちの力だけでは不可能だ。しかし奇跡が起こる。ネスたちの家族、一度は敵になった友達、冒険の旅を応援してくれた知り合いなどが、ギーグを倒す奇跡の力をくれるのだ。物語の最後で、ネスたちの冒険を見守ってくれた人々こそが、かけがえのない仲間なのだと気づく。だからこそ冒険が終わりを告げると、仲間との別れがつらくなるのだ。

ちなみに、エンディングで流れるスタッフロールの最後の1行には、ネスの4番目の仲間が記されている。それは、ネスたちの冒険を最初から最後まで見守った唯一の人物だ。その名前は、キミの目で確かめてよう！

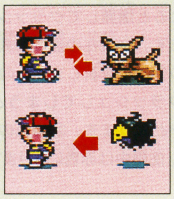


どんなに遠くにいても、仲間はネスたちを見守っている

モンスターとの戦い方

戦闘について

フィールド画面を歩いていると、マップ上に敵がいるのが確認できます。モンスターの種類によって、マップ上のグラフィックは違います。敵と接触すると画面が切り替わり、戦闘がはじまります。戦いたくないときは、木や建物を利用して、逃げることもできます。また、先制攻撃や不意打ちは、敵との接触の仕方によって決まります。



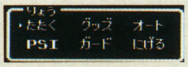
敵に後ろから襲われると不意打ち、反対に後ろから接触すると、先制攻撃となります。画面が切り替わるときの色を注意して見てみましょう。



致命的なダメージを受けても、HPメーターが0になる前に倒せば大丈夫。最後まであきらめないでください。

ネス（主人公）





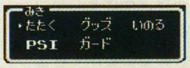
隕石が家の裏山に落ちた日から、事件に巻き込まれた少年。攻撃力や防御力に優れている。攻撃だけでなく回復系のPSIも使いこなす。

ネスのコマンドはキャラクター共通！

「たたく」「グッズ」「PSI」「ガード」の4つのコマンドは、他のキャラクターと共通です。「オート」を選ぶと、コンピューターがネスを操作します。再びプレイヤーが操作したいときは、戦闘中にAボタンを押してください。

ポーラ（ともだち①）



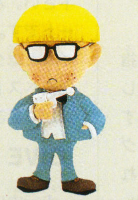


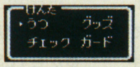
ツーソンの町に住む女の子。不思議な力を持っているらしい。小さな子の面倒を見るのが好き。強力なPSI攻撃で大活躍するぞ！

ポーラだけのコマンド「いのる」

ポーラは神様に祈って「奇跡」を起こすことができます。ただし、何が起こるかは分かりません。ピンチを救ってくれるかもしれませんが、逆に大ピンチになるかもしれません。このコマンドは、まさに最終手段といえるでしょう。

ジェフ（ともだち②）





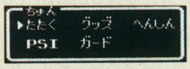
ウインターズの寮に住む男の子。天才科学者の息子で、メカに強い。ジェフが修理した武器は強力だが、彼にしか使えないものが多い。

ジェフだけのコマンド「チェック」

得体の知れないモンスターと出会ったら、「チェック」コマンドを使ってみましょう。敵の強さや弱点を見抜くことができます。ボスクラスの強敵との戦闘では、まず弱点を探りましょう。また、敵が持っているアイテムも分かります。

プー（ともだち③）





神秘の国ランマ王国の王子様。武器や防具を使わずに、素手で戦う。彼にしか使えないPSIもある。西洋の食生活にはなじめないらしい。

プーだけのコマンド「へんしん」

強力なモンスターが現れたら、「へんしん」のコマンドを試してみましょう。プーは、目の前にいる敵に姿を変えることができます。ただし、いつも変身できるとは限りません。また、変身できないモンスターもいるようです。

PSIリスト

ネス、ポーラ、プーの3人はPSI能力を使いこなすことができます。ここでは、初期に使えるPSIを説明します。

タイプ	名前	効果	相手の数	ネス	ポーラ	プー
攻撃系	PKひっさつα	主人公の必殺PK	敵全員	○	×	×
	PKファイアーα	炎によるダメージ	敵一列	×	○	×
	PKフリーズα	冷気によるダメージ	敵1体	×	○	○
	PKサンダーα	雷によるダメージ	敵1体	×	○	○
	PKフラッシュα	光によるダメージ	敵全員	○	×	×
	PKスターストームα	星によるダメージ	敵全員	×	×	○
回復系	ライフアップα	HPの回復	味方1人	○	×	○
	ヒーリングα	特殊状態の回復	味方1人	○	×	○
	ヒーリングβ	特殊状態の回復	味方1人	○	×	○
防御系	シールドα	敵からのダメージ半減	味方1人	○	×	○
	サイコシールドα	敵からのPSIダメージ無効	味方1人	×	○	×
補助系	オフェンスアップα	味方の攻撃力アップ	味方1人	×	○	×
	ディフェンスダウンα	敵の守備力ダウン	敵1人	×	○	×
	さいみんじゅつα	敵を眠らせる	敵1人	○	×	×
	サイマグネットα	敵のPPを吸い取る	敵1人	×	○	○
	パラライシスα	敵を「しびれ状態」にする	敵1人	○	×	×
	ブレインショックα	敵を「へん状態」にする	敵1人	×	×	○
移動系	テレポートα	助走を必要とする瞬間移動	味方全員	○	×	○

ヒーリングα 「かぜ」「にっしゃびょう」「ねむり」を回復する（＊）　ヒーリングβ αの効果に加え「なみだがとまらない」「へん」「もうどく」「きもちわるい」を回復する。

病気、その他の対処法

冒険の途中、キャラクターが病気やおかしな状態になってしまうことがあります。なるべく早く治療してあげましょう。

状態	影響	有効なもの	行き先
コンセントレーション	集中できない PSIが使えない	戦闘終了後、もしくは戦闘中に自動回復	
「へん」になっている	戦う相手を間違えてしまう	ヒーリングβを使うか戦闘終了に回復	
なみだがとまらない	空振りしやすくなる	ヒーリングβを使うか戦闘終了に回復	
ねむっている	何もできない	ヒーリングβを使うか戦闘終了に回復	
とりつかれている	とりついた敵が攻撃してくる		ヒーラー
きのこがはえている	歩きづらい 戦う相手を間違う		ヒーラー
カゼをひいている	時間の経過と共にダメージ	かぜぐすりかヒーリングαを使う	びょういん
にっしゃびょう	時間の経過と共にダメージ	ぬれタオルかヒーリングαを使う	びょういん
どくにくるしんでいる	時間の経過と共に大ダメージ	すっきりハーブかヒーリングβを使う	びょういん
しびれている	PSIしか使えない	うらカンポーかヒーリングγを使う	ヒーラー
ダイヤになっている	何もできない	うらカンポーかヒーリングγを使う	ヒーラー

ヒント
クイズ

登場するマシンの中でも、バランスがよく最も初心者向けのマシンはブルー○○○○○。



F-ZERO

任天堂●商品番号 129216●書き換え価格：1000円

F-1レースをモチーフにした惑星規模の未来レースゲーム。能力差のある4種類のマシンを操り9つの惑星都市で地上300フィートに浮かぶ15のコースを転戦する。モードはグランプリとプラクティスの2つ。

Fブロック
Bブロック

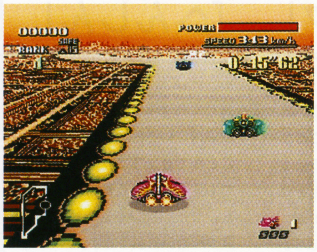
ゲームの説明

カセットをスーパーファミコンに差し込み、電源をONにして下さい。タイトル画面が出たらゲームのモード（グランプリまたはプラクティス）をセレクトボタン、または十字ボタンの上下で選択しスタートボタン（もしくはAか、Bボタン）で決定して下さい。

[GRAND PRIX]

決められたコースを走り、優勝を目指すモードです。まず、カーソルを動かし自分のマシンを決定します。次に出場するリーグとクラスを選択します。リーグはKNIGHT、QUEEEN、KINGのいずれかを、クラスはBEGINNER、STANDARD、EXPERTのいずれかを選択して下さい。（クラスはセレクトボタンか十字ボタンの上下で選択できます。）なお、各リーグとクラスの難易度は以下の通りです。

易しい←　→難しい
KNIGHT ―――― QUEEN ―――――― KING
BEGINNER ― STANDARD ― EXPERT



[PRACTICE]

練習用のゲームモードで、グランプリの中の7つのコースが入っています。自分のマシンを選んだ後にいっしょに走るライバルマシンを選びます。ライバルが不要な場合は、「NO RIVAL」を選択して下さい。次に走るコースを選んだらスタートです。5周完走後、自分のラップタイムと総タイム、さらにそのコースでの過去ベスト5のタイムとラップを見ることができます。

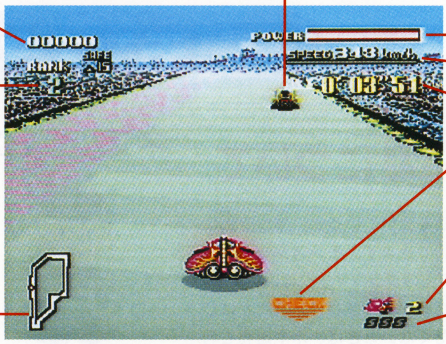
[GIVE UP]

走行中にスタートボタンを押すとポーズがかかり、レースを続行するか中断するかをYES、NOで決めることができます。（十字ボタン左右で選択、スタートボタンで決定）なお、グランプリの場合は、「YES」を選択するとスペアマシンを1機失います。

[RECORDS]

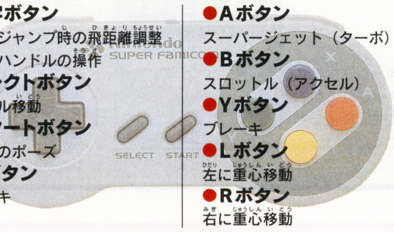
過去に完走したコースのベスト10タイムとベストラップを15のコース全てにおいて記録できます。記録の下の線が赤いものはグランプリでの記録、緑のものはプラクティスでの記録です。また、各コースにおいて全ての記録を消去したい場合には、記録画面でセレクトボタンを押すと「ERASE? YES NO」というメッセージが表示されますので、YESを選んでスタートボタンを押して下さい。

画面の見方



①現在の総合ポイントです。②この順位以内でゴールラインを通過しないと失格になります。③現在もマシンの順位です。規定順位ギリギリでは黄色、それ以下では赤色で点滅して警告音が鳴ります。（※プラクティスでは、そのコースのベストレコードが表示）④コース上の点の位置が、自分のマシンのいる場所です。⑤後続のマシンが迫ってきていることを表します。⑥前方のマシンの現在の順位を表します。⑦マシンやガードビームに接触するたびにメーターの量が減っていき、一定値以下になるとPOWER DOWNとなり、マシンのスピードが落ちます。メーターが0になると爆発してクラッシュアウトとなります。⑧現在の速度を表します。⑨現在のタイムを表します。⑩これが0の時にクラッシュしてしまうと、ゲームオーバーとなります。⑪緑色の時に使用可能です。使用中は赤色になります。

コントローラの操作



●十字ボタン
上下：ジャンプ時の飛距離調整
左右：ハンドルの操作
●セレクトボタン
カーソル移動
●スタートボタン
ゲームのポーズ
●Xボタン
ブレーキ

●Aボタン
スーパージェット（ターボ）
●Bボタン
スロットル（アクセル）
●Yボタン
ブレーキ
●Lボタン
左に重心移動
●Rボタン
右に重心移動

F-ZEROオフィシャルルール

1　目標は各リーグ5戦全てを完走し、かつ3位以内に入賞すること。
2　各コースとも、5周してその順位を競う。ただし1周目15位以内、2周目10位以内、3周目7位以内、4周目5位以内、5周目3位以内でゴールラインを通過できなかったマシンは失格となる。
3　失格、クラッシュアウト、もしくはリタイアしても、スペアマシンを持っていればそのコースの再挑戦が認められる。ただし、グランプリ開始時に持てるスペアマシンは2台。
4　各パイロットには、ラップごとの順位に応じて、以下のようなポイントが与えられる。RANK1－900pts.、RANK2－600pts.、RANK3－400pts.、4位以下－200pts.（※ランクアウトになった場合ポイントは与えられない）また、ゴールインした時のポイントは次のように設定されている。1位－2500pts.、2位－1500pts.、3位－1000pts.。さらに総合獲得ポイントが、10000pts.、20000pts.、30000pts.に達するごとに、スペアマシンの使用が1台多く認められる。（最高5台まで使用可能）
5　スーパージェット（S-JET）は、各コースとも1周目での使用を禁止し、1周クリアするごとに1回ずつ、その使用権をパイロットに与えるものとする。使用権のストックは最高3回分まで。
6　コース上を逆方向に走行することは極めて危険な行為である。「REVERSE」の表示と共に警告音が鳴るので、パイロットは速やかに方向転換をすること。
7　ジャンププレートを利用しての、ある程度のショートカット（カーブ等でコース外を飛び、距離を稼ぐこと）は認められているが、あまりにも悪質なショートカットは反則行為とみなされ、任意の位置まで引き戻されるものとする。
8　各コースにつき1箇所、ホームストレート、もしくはその付近の一定地域に、ピットエリアが設けられている。そのエリア上にいるときに限り、マシンはオフィシャルカーからのパワー回復を受けることができる。（より大量のパワーを回復するには、マシンの速度を落としてエリアを通過すればよい）
9　BLUE FALCON、GOLDEN FOX、WILD GOOSE、FRIRE STINGRAYの4台のマシンに限り、レース中にその順位が20位まで落ちた場合、戦闘意志がないものと見なし、公式記録員が失格を言い渡すことができる。



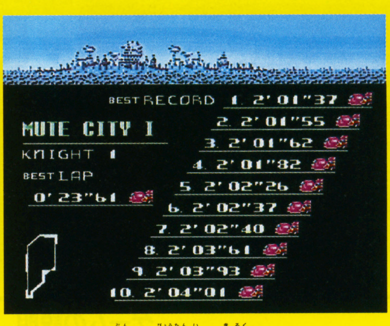


Mr.メモリの

F-ZERO お楽しみガイド タイムアタック2'00"00の厚い壁

驚異的なスピードの中で繰り広げられる『F-ZERO』の世界。まさに100分の1秒の世界の中で繰り広げられるレースは、他では味わうことのできない魅力があるよね。グランプリモードでのデッドヒートの面白さはもちろん、ぜひ一度挑戦してもらいたいのが、プラクティスモードでおこなうタイムアタック。コースはどこでもいいんだけれど、特にオススメなのが『MUTE CITY』。大きな障害の無いこのコースは、最も基本的なコースだけに、タイムを短縮するためには研ぎすまされた集中力と、微妙な操作が必要となってくる。このコースでのタイムを縮めるためのポイントは、おおまかに挙げると、1.マシンはFIRE STINGRAYを使う。2.確実にロケットスタートをする。3.S-JETの使う場所を考える。4.ブレーキは絶対に使わず、ポンピングブレーキ（アクセルを軽く数回押す）を使う。以上の4つ。

このコースで恐らく壁となるのが2'00"00というタイムだろう。この壁を越えてからが、真のタイムアタックの始まりなのだ。



レコードは100分の1秒単位で記録される

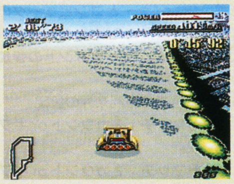
F-ZERO プレイの決め手

コースとマシンの特徴

基礎となるプラクティスモードの7つのコースとマシンについて解説しよう。

1. MUTE CITY

3つのリーグ共通オープニングが行われる最も基本的なコース。別名ミュータント・シティ。



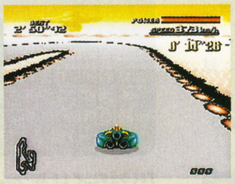
2. BIG BLUE

最終コーナーに磁場を遮断するための特殊コーティングが施されている。スリップに注意。



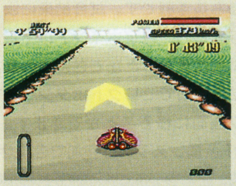
3. SAND OCEAN

180度のヘアピンカーブを含むテクニカルなコース。高度なコーナーワークとライン取りが必要。



4. DEATH WIND

単純なコースだが、道幅が狭く、横からの強風で操作が難しい。ダッシュゾーンをうまく使え。



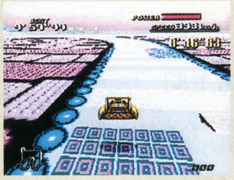
5. SILENCE

直角なコーナーと路面に仕掛けられた地雷がポイント。気をつけないとクラッシュアウトに。



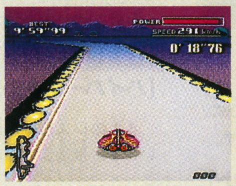
6. WHITE LAND

磁場遮断コーティングされたヘアピンと、ジャンププレート後の下方強制マグネットに注意。



7. PORT TOWN

左右方向強制マグネット、強制減速ゾーン、タイト・シケイン、複合コーナーで構成された最難コース。



ロケットスタートのコツ

タイムアタックで有効なロケットスタートは、スタートと同時にライバルマシンの進路をふさぎ、後ろから追突されたパワーで速力を得るというもの。やり方は、スタート前にアクセルを入れっぱなしにしておき、シグナルが青になった瞬間にL（またはR）ボタンを軽くポンッと押す。うまく追突してもらえば、加速の鈍いFIRE STINGRAYでもスタート直後の最初のコーナーまでに400km/h以上までスピードアップできてしまう。

これだけは知っておきたいコースの基礎知識

●ジャンププレート
乗り上げることでジャンプする。十字キー下を入れておくと、スムーズな着地が可能。

●ダッシュゾーン
コース上の黄色いマーク。上を通過することで一気に加速することができる。

●強制減速
ゾーン上を通過するだけで、急激にスピードが減速する。様々なコースに設置されている。

●特殊コーティングゾーン
コース上で縞模様に見えるゾーン。このゾーン上ではスリップしてしまうので、慎重なハンドリングを要求される。

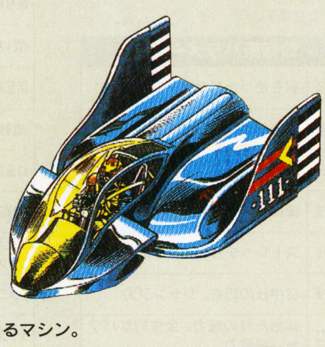
●マグネットゾーン
強力な磁場でマシンを吸い寄せる。マグネットゾーンには左右方向のものと、下方向のものの2種類が設置されている。

●敵車
プレイヤーのマシンと同じくレースに参加しているマシン。点滅している敵車は、触れると爆発を起こすので注意が必要。

●地雷
コース上に設置されていて、その上を通過すると爆発するトラップ。

BLUE FALCON

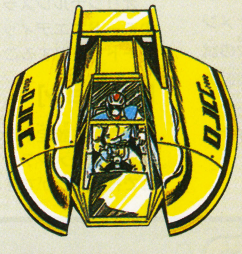
DATA
最高馬力：3,200ps.●最高速度：457km/h●総重量：1,260kg●パイロット：キャプテン・ファルコン



キャプテン・ファルコンの手によって全体的にバランスのとれたチューニングが施されている。初心者でも乗りこなすことのできるマシン。

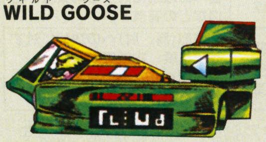
GOLDEN FOX

DATA
最高馬力：2,950ps●最高速度：438km/h●総重量：1,020kg●パイロット：Dr.スチュワート



加速力は高いが、コーナーリングが難しく、また衝撃に弱い。パイロットには高度なテクニックが要求されるマシン。

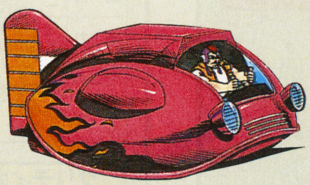
WILD GOOSE



DATA
最高馬力：3,670ps●最高速度：462km/h●総重量：1,620kg●パイロット：ピコ

ダメージに対して非常に強い設計となっているため、攻撃的な走りが可能。ただし、加速力、コーナーリングでの空力性能が弱い。

FIRE STINGRAY



DATA
最高馬力：3,800ps.●最高速度：478km/h●総重量：1,960kg●パイロット：サムライ・ゴロー

宇宙一のパワーを持つエンジンを登載。車体重量のせいで加速は鈍いが、最高のスピードの伸びと安定したコーナリング性能を誇るマシン。

ヒント クイズ

バックアップデータとして、最高80人もの○○○○セーブが可能！



スーパーファイヤープロレスリングXプレミアム

ヒューマン ｜●商品番号 469441●書き換え価格：1000円

豊富なバックアップデータにより、80人のレスラーセーブが可能。また各種モードを用意し、ソロプレイ、パーティプレイ充実、「ファイヤープロレス」の原点に立ち返り、プロレスゲームの完成形を目指す。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック BBBBBBBBBBBBBBBB

ゲームの説明

ソフトカセットを正しくスーパーファミコン本体にセットし、電源を入れると、デモ画面に続いてタイトル画面が表示されます。スタートボタンを押すと、選択できるゲームモードが表示されますので、十字ボタン上下で選んでください。

[HWA認定 ワールドチャンピオンシップ]

HWA公式ルールによる、対コンピュータ勝ち抜き戦です。試合結果により得点が与えられ、規定ポイント以上だと、次の試合に進むことができます。また、試合結果画面でセレクトボタンを押すとセーブ画面に移ることができます。なお、HWF所属レスラーは参加できません。

●HWA公式ルール／表示および得点
※15分一本勝負の3カウントマッチ、場外カウントは20カウント
・フォール／ギブアップ／KO勝ち…5点
・反則／リングアウト勝ち…4点
・時間切れ引き分け…2点
・負け／両者リングアウト…0点

[ワンナイトドリームマッチ]

一試合のみのプレマッチ。対戦形式、試合方式などの細かい設定が可能です。

[エキサイティングトーナメント]

コンピュータを含む3～16チームによる、優勝トロフィーを懸けたトーナメント戦。試合中に受けたダメージが次の試合に影響し、よりスリリングで緊張感のある試合が楽しめます。また、トーナメント表の画面でセレクトボタンを押すとセーブモードになります。

[メガファイトリーグ]

コンピュータを含む4～32チームによって行われるオープンリーグ戦。試合結果により得点が与えられ、最終的にポイントの高いチームが優勝です。また、リーグ表でセレクトボタンを押すとポイントランキング表となり、さらにセレクトボタンを押すとセーブモードとなります。

●表示および得点
・○ フォール勝ち／ギブアップ勝ち／KO勝ち…5点
・□ 反則勝ち／リングアウト勝ち…4点
・△ 時間切れ引き分け…2点
・▲ 両者リングアウト…0点
・■ 反則負け／リングアウト負け…0点
・× フォール負け／ギブアップ負け／KO負け…0点

[5対5イリミネーションマッチ]

1チーム5人による勝ち抜き団体戦。柔道形式の勝ち抜き戦です。大将同士が引き分けとなった場合には、時間無制限ランバージャックルールによる最終決定戦が行われます。なお、試合中に受けたダメージは次の試合に影響します。なお、チームは好きなレスラーを選んで組むことができ、セーブも可能です。

[ハイパーバトルロイヤル]

4人のレスラーが同時に入り乱れて戦います。最後まで生き残れば勝利です。

[レスラーエディット]

オリジナルレスラーを作成します。このモードでエディットしたレスラーは各モードで使用することが可能です。

[オプション]

サウンド設定やサウンドテスト、バックアップのメンテナンスなどの設定をここで行うことができます。

エディットレスラーの作り方

レスラー作成の手順は以下の通りです（十字ボタンで項目を選択、Bボタンで決定、Yボタンでキャンセル）。

①ネームエントリー
名前の設定です（Xで漢字変換、LRでカーソル移動、スタートで全角→半角→漢字変換）。

②レスラーメイク
レスラーサイズや各パーツのタイプ、色などを設定します（Xボタン：パーツ、カラー、項目切り替え）。

③レスラースキル
ポイントを振り分けて移動速度やレスラータイプなどの基本項目を設定します。

④パラメータ
ポイントを振り分けて各パラメータを設定します（右の表を参照）。

⑤技装備
試合中に使う技を設定します（LRボタンで必殺技を設定できます）。

⑥CPUロジック
レスラーの行動パターンを設定します。選択後、さらに細かなパターンを設定することができる項目もあります。

⑦SAVE
セーブをして終了です。なお、アスキーターボファイルを接続すればレスラーデータをさらにセーブできます。

名前入力画面の見方

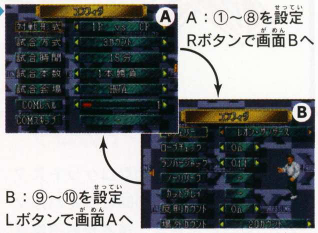
ゲーム画面

試合時間が随時表示され、場外時にはカウントも表示されます。



CONFIG画面

各試合モードではCONFIG画面で以下の設定の変更を行うことができます。



①対戦形式　プレイヤーとコンピュータの組み合わせ、対戦形式の選択
②参加人数　リーグ、トーナメントの参加人数の選択
③試合方式　試合での勝利条件の設定
・3カウントマッチ：3カウントorギブアップで決着
・2カウントマッチ：2カウントorギブアップで決着
・オンリーギブアップマッチ：ギブアップで決着
④試合時間　試合時間の設定
⑤試合本数　試合本数の設定（1本or3本）
⑥試合会場　試合を行うリングの設定
⑦COMレベル　COMレスラーの強さの設定
⑧COMレベル　リーグ、トーナメント時のCOM戦のオートスキップ時間の設定
⑨レフェリー　レフェリーの選択
⑩追加ルールの有無
・ロープチェック：ロープブレイクの有無
・ランバージャック：場外からリング内に強制的に戻される　・ノーリリーフ：全員が同時にリング上で戦う
・カットプレイ：タッグ時のカットの有無
・反則カウント：反則時のカウント設定
・場外カウント：場外時のカウント設定

パラメータについて

各レスラーには固有の能力があり、それは下記のパラメータの大きさによって知ることができます。

攻撃系パラメータ	
突き技	腕を使った打撃技の巧さ、威力
蹴り技	脚を使った打撃技の巧さ、威力
投げ技	スープレックス技の巧さ、ブリッジの力
関節技	関節技の巧さ、正確さ
絞め技	ストレッチ技の巧さ、正確さ
飛び技	空中技の巧さ、ジャンプ力
馬力	体当たりの威力、全体的なパワー、瞬発力
腕力	相手を持ち上げたり絞めたりする時の腕の力
テクニック	インサイドワークの巧さ、プロレス的な技術力
ラフ	頭突き、凶器攻撃等のラフ攻撃の巧さ

防御系パラメータ	
打撃防御	腕を使った打撃に対する防御の巧さ、ガードの力
蹴り防御	キックに対する防御の巧さ、ガードの力
受け身	投げ技等に対する総合的な受け身の巧さ
関節防御	関節技に対しポイントをずらして防御する巧さ
柔軟性	身体の柔軟性、ストレッチ技に対する耐久度
対飛び技	飛び攻撃に対する防御の巧さ、慣れ具合
強靭度	体当たり攻撃に対する耐久度、頑丈さ
対ラリアット	ラリアット系攻撃に対する防御の巧さ、慣れ具合
テクニック	技を切り返す時の巧さ、プロレス的な技術力
対ラフ	ラフ攻撃に対する防御の巧さ、慣れ具合
首	首への攻撃に対する耐久度、古傷などの有無
腕関節	腕関節（肩、肘）への攻撃に対する耐久度、古傷等の有無
脚関節	脚関節（膝、足）への攻撃に対する耐久度、古傷等の有無

クリティカルについて

レスラーの中には一撃必殺のクリティカル技を持つ者もいます。試合中に一定の確率で発生、致命傷を負わせます。

●サブミッション系：主に関節技で発生
●グラウンド系：主に絞め・関節技で発生
●スープレックス系：主にスープレックス技で発生
●パワ系ー：主にパワー技で発生
●打撃系：主に打撃技で発生
●必殺技：必殺技によって発生



Mr.メモリの

スーパーファイヤープロレスリングXプレミアム お楽しみガイド

これ一本で一生モノ

『スーパーファイヤープロレスリングXプレミアム』(以下『ファイプロXプレミアム』)は、スーパーファミコンで発売されたこのシリーズ最後の作品だ。最後であるがゆえ、最高のものを求められるのが世の常というもの。そしてこの作品は、みごとその期待にこたえてくれた。今までに発売されたすべてのシリーズを凌駕するデキなのである。まず見た目に一発で分かる変化、それがビジュアルの強化だ。レスラーの肉体はビルドアップ、技のモーションも大幅増加。前作までは全員一緒だったスタンディングポーズ時の構えも、格闘家やルチャドールなどでまったくちがったポーズを見せてくれる。これで今までとは一味違う、迫力倍増の闘いが見れるのだ。

そして『ファイプロXプレミアム』でもっとも進化したのが、オリジナルレスラーを作成するエディットモード。パラメーターの細分化や技の増加、さらには古傷や戦闘スタイルなどの設定まで決定できるため、いくらでもゲームの世界を膨らませることができるのだ。一家に一本『ファイプロXプレミアム』、これで一生遊べるぞ。



こんなヘンなレスラーも制作することができるぞ。

スーパーファイヤープロレスリングXプレミアム

プレイの決め手

プレイヤーの基本操作と特殊連携操作

モードセレクト時の基本操作



●**スタートボタン**
ゲームの開始／全決定（ショートカット)。

●**セレクトボタン**
モードから抜ける。

●**十字ボタン**
カーソルの移動／項目の選択。

●**Aボタン**
トーナメント・リーグのAUTOモードのON・OFF。

●**Bボタン**
選択項目の決定。

●**Yボタン**
選択項目のキャンセル。

●**Xボタン**
ランダム決定／漢字検索。

●**L／Rボタン**
一部の項目選択。

注：このゲームは最大4人まで同時にプレイできます。3人以上でプレイする場合には、マルチプレイヤー5対応の周辺機器を使用してください。

試合中の基本操作

※表内で十字ボタン前、十字ボタン後とあるのは、レスラーの向きに対応しています。また、＋とあるのは同時に押さなければならないことを示しています。

スタンディング時

十字ボタン	移動
Yボタン	小技
Bボタン	中技
Aボタン	大技
X+十字ボタン	指定方向に走る
X+十字ボタン横	対角線方向に走る（横対角線上にいる時のみ)
Lボタン	パフォーマンス

コーナーポスト上からの攻撃

Yボタン	ダウンしている相手への攻撃その1
Bボタン	ダウンしている相手への攻撃その2
Aボタン	立っている相手への攻撃その1
Xボタン	立っている相手への攻撃その2

コーナーポスト上の相手への攻撃

B＋十字ボタン（ポスト方向)	デッドリードライブ

コーナーで串刺しの相手と組んで

A＋十字ボタン上	コーナー上の敵への攻撃その1
A+十字ボタン前（コーナー方向)	コーナー上の敵への攻撃その2
A+十字ボタン下	コーナー上の敵への攻撃その3

雪崩式技

(コーナーに乗せた相手と組んだ瞬間) YorBorAボタン	雪崩式の技
(雪崩式の技をかけられる瞬間) YorBorAボタン	返し技

正面から組んで

Yボタン	牽制の小技
Y＋十字ボタン上下	継ぎの小技
Y＋十字ボタン前	自分の前方へ倒す小技
Y＋十字ボタン後	自分の後方へ倒す小技
Bボタン／B+十字ボタン	相手の体力を奪う中技
Aボタン／A+十字ボタン	大ダメージを与える大技
Y+B+十字ボタン	まれに見せる技
Xボタン／X+十字ボタン	ハンマースルー／タックル

力比べ

十字ボタン連打	力比べで優劣を競う

※正面から組んだ瞬間、同時にボタンが押された場合。これに勝つと自動的に技が出ます。

ダウンした相手に近づいて（仰向け／うつ伏せ)

仰向け	頭側でYボタン	引きずり起こし
仰向け	脚側でYボタン	うつ伏せにする
うつぶせ	頭側でYボタン	仰向けにする
うつぶせ	脚側でYボタン	引きずり起こし
共通	頭側でBボタン	上半身へのフォール技、極め技
共通	脚側でBボタン	下半身へのフォール技、極め技
共通	頭側でAボタン	上半身への寝技、打撃技
共通	脚側でAボタン	下半身への寝技、打撃技

ダウンのふりをする(ダウン中)

X／Y／B／Aボタンを押したまま	ダウンのふり
X／Y／B／Aボタンを押したまま十字ボタン上2回	上方向に転がる
X／Y／B／Aボタンを押したまま十字ボタン下2回	下方向に転がる

後ろから組んで

Yボタン	バックからの小技
Bボタン	バックからの中技
Aボタン／A+十字ボタン	バックからの大技
Y+B+十字ボタン	まれに見せる技
Xボタン／X+十字ボタン	ハンマースルー／タックル

後ろから組まれて

Yボタン	返し技その1
Bボタン	返し技その2

※後ろから組まれた瞬間にタイミングよく押してください。

場外へダイビング

場外に走ってAボタン	走っての場外へのダイビング攻撃
ロープ際でA＋十字ボタン（場外方向)	エプロンからの場外へのダイビング攻撃

場外へ投げ捨てる

ロープ際で組んでX＋十字ボタン（場外方向)	場外へ投げ捨てる

場内に押し入れる

エプロン側で組んでX＋十字ボタン（場内方向)	場内に押し入れる

スペシャル技

Y＋Bボタン（組んでいる状況以外	まれに見せる隠し技

ランニング時

Yボタン	走っての小攻撃
Bボタン	走っての大攻撃
対角線に走ってYボタン	対角線小攻撃
対角線に走ってBボタン	対角線大攻撃
X+十字ボタン	方向転換
十字ボタン（逆方向)	止まる

カウンター攻撃

Yボタン	カウンター小攻撃
Bボタン	カウンター大攻撃
Aボタン	スタンディング時と同じ技
Rボタン	伏せかわし／リープフロッグ

※走ってきた相手への攻撃です。レスラーによっては出せません。

カウンター攻撃（対角線上)

X／Y／B／Aボタンを押したまま	コーナーに串刺しのふりからカウンター攻撃

ロープに振られた時

Yボタン	ロープで止まる
Bボタン	いったんロープで止まってから走る（その後走り攻撃可能)
Aボタン	ロープを利用した飛び技

試合中の特殊連携操作

※表内で＋とあるのは同時に押さなければならないことを示しています。特殊連携操作はタイミングの難しいものが多いので、練習が必要です。

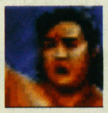
シングルプレイ時

ポストに登る	Y＋十字ボタン（ポスト方向)
ポストから降りる	十字ボタン下2回
ポストに駆け登る（横対角線のみ)	対角線に走ってAボタン
場外へ降りる	B＋十字ボタン（場外方向)
リング内に戻る	Y／B＋十字ボタン（リング方向)
自ら技を解く	Bボタン
フォールを返す	Bボタン
関節技、連続技を外す	十字ボタン連打
串刺しからの脱出	十字ボタン連打
ノックダウンからの回復	十字ボタン連打

タッグプレイ時

タッチ	コーナーでY＋十字ボタン（パートナー方向)
カットに入る、場外乱闘参加	コーナー待機中にY／Bボタン
ツープラトン技	二人がかりで組んでY／Bボタン
羽交い絞め	(画面上方に向けて）後ろから組んでR＋十字ボタン上
羽交い絞め	(画面下方に向けて）後ろから組んでR＋十字ボタン下
肩車	後ろから組んでRボタン

登場レスラー紹介



ハリケーン力丸
(新世界プロレス)
新世界プロレスの最高峰のレスラー



兇皇レッドカイザー
(新世界プロレス)
全身タイツが眩しいマスクマン



氷川光秀
(太平洋プロレス)
ベテランの域に達しつつあるレスラー



沖田勝志
(IW)
最近復帰を達成した過激団体IWの盟主



サンダー龍
(R.Y.U)
元太平洋プロレス。R·Y·Uのリーダー



ザ・ニンジャハヤテ
(ゆきぐにプロレス)
軽やかな空中技が魅力。地方団体のエース

ダメージについて

レスラーに蓄積されるダメージは全部で4種類。レスラーの体力ゲージやダメージポイント等は画面上には一切表示されませんが、注意して見れば相手のダメージに気づくはずです。なお、首関節、腕関節、脚関節のダメージは試合中には回復することはありません。

●**体力**
レスラーの全体的なスタミナ。技を受けたり、自爆したりすると減り、ある程度減ると技をかけられやすくなったり、技を返せなくなったりします。

●**首**
首の耐久力。首から落ちる投げ技などでダメージが蓄積していきます。

●**腕関節**
腕関節の耐久力。腕に対する攻撃などでダメージが蓄積していきます。

●**脚関節**
脚関節の耐久力。主に脚に対する攻撃を受けることでダメージが蓄積します。

スーパーファイヤープロレスリングXプレミアム｜ヒューマン｜SHVC-AF6J 商品番号 469441｜●書き換え価格：1000円

ヒント クイズ
選手のポジションを変更することを、○○○○○○○○チェンジという。



スーパーフォーメーションサッカー96WCE

ヒューマン｜●商品番号　469459●書き換え価格：1000円

サッカーゲームで唯一、ワールドクラブのサッカーチームが登場。「スーパーフォーメーションサッカー」の秀逸なゲームシステムを踏襲しながら、選りすぐった18チームが夢の競演。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

タイトル画面でスターとボタンを押すとモードセレクト画面に移ります。十字ボタンとBボタンでプレイするモードを選択、決定してください。

エキシビション

1試合勝負を楽しむモードです。次の2つのゲームを選ぶことができます。

●シングルゲーム
自由にチームを選択して通常の試合をするモードです。

●PK
好きなチームでPK戦のみを行います。

サバイバル

勝ち抜き形式で他のチームと対戦していくモードです。プレイ時間は2分ハーフで、先に点を取ったほうが勝利です。全チームに勝利するとクリアです。

オプション

ゲームの環境設定を行います。

- ●難易度：コンピューターの強さをEASY、NORMAL、HARDの3段階に調整。
- ●試合時間：試合時間を1～45分（ハーフ）の間で設定。
- ●延長戦：延長戦のあるなしを設定。
- ●延長戦時間：延長戦の試合時間を1～45分（ハーフ）の間で設定。
- ●PK戦：PK戦のあるなしを設定。
- ●オフサイド：オフサイドルールを適用するかしないかを設定。
- ●オフサイドトラップ：オフサイドトラップを自分で操作するかオートにするかを設定。
- ●BGM：ゲーム中のBGMを選択。
- ●サウンドモード：BGMおよび効果音の出し方を設定。ステレオかモノラルかを選択。

ワールドクラブ

リーグ形式のモードです。自分のチームのランク（A：強い～E：弱い）を上げていくのが目的です。

［最初から］最初からプレイ。
［続きから］パスワードで継続。

●パスワードの入力
モード選択画面で【続きから】を選択すると、パスワード入力画面になります。十字ボタンで文字を選択し、Bボタンで決定してください。

●対戦チームの選択
プレイヤーチームを選択後、パスワード入力後、または試合終了後に続けてプレイした場合に、対戦チームの選択を行います（チームセレクト画面へ）。

●対戦結果画面
プレイヤーチームの選択後、その他のカードを含めた全チームの試合結果が表示されることになります。

●パスワードの表示
試合終了後、対戦結果およびチームランキングが表示された後に、パスワードが表示されます。パスワードは24文字の英数字の組み合わせで表されています。このパスワードを控えておき、ゲーム再開時に入力することで、ゲームの継続プレイを行うことが可能です。また、この画面で、コンティニュー／リトライの選択を行うことができます。

【コンティニュー】……次の試合に進むことができます。
【リトライ】……今の試合を行わなかったものとして、再度プレイできます。

●反則について
ショルダーチャージやスライディングタックルを行うとFOUL（反則）を取られることがあり、場合によってはイエローカードやレッドカードを受けることもあります。相手選手の後ろからのスライディングタックルはファウルの確立が高いので注意してください。

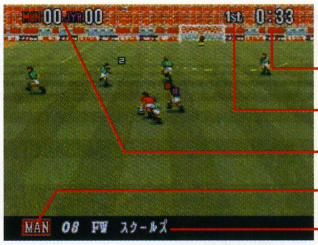
●ルールについて
★サバイバルモードではイエローカードの枚数が累積され、3枚累積すると次節は出場停止です。レッドカードは即時退場、次節も出場停止です。両者が重なった場合は、連続2試合の出場停止となります。
★FKはすべて直接FKとなります。

●怪我について
反則を受けた選手は怪我をすることがあります。怪我のレベルにはレベル1（軽い）～レベル5（重い）の5段階があり、その段階に応じて能力パラメーターが下がります。レベル3以上の怪我をした選手はプレイ続行不可能となり、その時点で負傷退場となります。

【怪我レベルの表示】
怪我は選手名の左側につく×印で表示され、レベルで色分けされます。
【欠員補充】
試合中、怪我による選手の退場が起こると、自動的にチーム状態設定画面に移行します。

画面の見方

ゲーム画面



チームセレクト画面



プレイヤーの使用するチームや対戦するチームを選択します。十字ボタンでチームを選択し、Bボタンで決定します。

※ユニフォームの選択：チーム決定後、ホーム用、アウェイ用のどちらかのユニフォームを選択することができます。

チーム状態設定画面



①MEMBER
スターティングイレブンとそのポジション、ベンチ入りする選手を設定します。背番号が12～16の選手が控えの選手になります。Aボタンを押すと、各選手の能力データを見ることができます。

【選手の入れ替え方法】
十字ボタンで変えたい選手にカーソルを合わせ、Bボタンを押します。選手名が点滅したら、入れ替え先の選手にカーソルを合わせてBボタンを押してください。その2人の選手が入れ替わります。
※赤い表示の選手は出場できません。
※紫色表示の選手は外国人選手です。

【選手の能力データの見方】
KP：キック力
RN：走力
DS：ドリブル力（チャージをかわす力）
CS：チャージ力（ボールを奪う力）

②FORMATION
用意された8つのフォーメーションから選択します。十字ボタンで設定します。

③KEEPER
キーパーの操作にプレイヤーが関わる度合いを設定します。以下の3つの中から、十字ボタンで選択してください。
AUTO：コンピューターに操作をすべて任せるモードです。
SEMI-AUTO：プレイヤーがある程度まで操作をすることができます。
MANUAL：プレイヤーがすべて操作をします。コンピューターは操作しません。

④FK／CK
フリーキック（FK）、コーナーキック（CK）を行う選手を設定します。Bボタンでカーソルを切り替え、十字ボタンで選手の変更を行います。



Mr.メモリの

スーパーフォーメーションサッカー96WCE お楽しみガイド

サッカーファンが夢見る「最強クラブ決定戦」!!

これまでの『フォーメーションサッカー』シリーズが各国代表チームを対戦させていたのに対し、今作はその名のとおり、「クラブチーム」に焦点を当てている。クラブチームとは、プロサッカーチームのこと。欧州や南米には、100年以上の歴史を誇る超名門チームがいくつも存在する。そういうチームにはW杯で大活躍をするような名選手が、世界中から集まってくるんだ。

どこが世界一のクラブチームなのか!? サッカーファンなら誰もが抱く疑問。でも、このゲームなら、セリエA、ブンデスリーガ、プレミアリーグ、ブラジル全国選手権など、各国プロリーグの強豪・名門チームを、ひとつのリーグの中で戦わせることができる。欧州、南米のチームがそろってリーグ戦を戦うというシチュエーションはファン垂涎。毎年秋に東京で開かれているインターコンチネンタルカップは、欧州トップ対南米トップのクラブチームが対戦し、事実上のクラブチーム世界一決定戦と言われているけど、このゲームではそれ以上の興奮を味わえる!?



94年W杯で活躍した選手(に似た名前の選手)が多数登場するぞ

スーパーフォーメーションサッカー96WCE

きめて プレイの決め手

各局面でのコントローラの操作

試合中の操作

試合中は、おおまかに分けてキーパー操作時、セットプレー時、それからフィールドプレー時の3つの局面が存在します。それ以外にチーム情報を呼び出したり、パスカーソルを切り替えたりするための共通操作法が存在します。

ルーズボールの時

十字ボタン：選手の移動
Bボタン：シュート、クリア
Yボタン：パスカーソル先へのパス
Aボタン：スライディング、ジャンピングヘッド、ダイビングヘッド
Xボタン：ロビングのパス

ボールキープの時

十字ボタン：選手の移動
Bボタン：シュート
Yボタン：パスカーソル先へのパス
Aボタン：進行方向へのパス
Xボタン：ロングフィード、センタリング
スタートボタン：オフェンスラインを下げる

相手ボールの時

十字ボタン：選手の移動
Bボタン：ショルダーチャージ
Yボタン：スライディングタックル
Aボタン：スライディングタックル
Xボタン：ショルダータックル
スタートボタン：ディフェンスラインを上げる

共通操作

セレクトボタン：ポーズ(ポーズ中、Bボタンで画面下インフォメーションの切り替え)／チーム情報画面呼び出し(ボールがタッチを割ってアウトオブプレーになっているとき)
L・Rボタン：パスカーソルの切り替え

ゴールキック、CK、FKの時

十字ボタン：ガイドバー方向指定
Bボタン：ガイドバー方向指定・低い弾道のキック
Yボタン：ガイドバー方向指定・パスカーソル先へのパス
Aボタン：ガイドバー方向指定・ガイドバー方向へのパス
Xボタン：ガイドバー方向指定・高い弾道のキック

スローインの時

十字ボタン：方向指定
Bボタン：十字ボタン入力方向へのスローイン
Yボタン：パスカーソル先へのスローイン
Aボタン：未使用
Xボタン：未使用

キャッチング可能時のキーパーの操作

十字ボタン：選手の移動
Bボタン：進行方向へのセービング(セミオート操作時はオートセービング)
Yボタン：左右、上へのセービング(セミオート操作時はオートセービング)
Aボタン：未使用
Xボタン：未使用

捕球後のキーパー操作

十字ボタン：方向指定
Bボタン：ロングフィード
Yボタン：パスカーソル先へのスローイング
Aボタン：進行方向へのスローイング
Xボタン：ロングフィード

※キーパーの操作はボールがゴール前の一定範囲内にある時のみ可能ですが、ルーズボール及び相手ボールの時にLボタンを押しているとキーパーを操作できるようになります。キャッチング状態のキーパーは移動できませんが、Lボタンを押すとドリブル状態に切り替えることができます。キーパーの行動範囲はペナルティーエリア内です。

PK戦の操作

PK戦では、操作方法が試合中のそれ以外の局面での操作とは異なります。なお、試合中のPKは基本操作はここに示したものと同様ですが、助走がなく、ボタンを短く押すと速いキックになります。

フィールドプレイヤーの操作

十字ボタン:キック方向指定(ニュートラルをゴールの中心として9方向)
Bボタン：助走開始／シュート
Yボタン：未使用
Aボタン：選手の選択
Xボタン：選手の選択
Lボタン:助走開始位置の左への変更
Rボタン:助走開始位置の右への変更

キーパーの操作

十字ボタン: セービング方向指定(ニュートラルをゴールの中心として9方向)
Bボタン：セービング
Yボタン：セービング
Aボタン：未使用
Xボタン：未使用
Lボタン：左方向への読み
Rボタン：右方向への読み

特殊操作

●ボールにカーブをかける
キックボタンを押した後、十字ボタンを入れると、蹴られたボールが十字ボタンの入力方向へ曲がります。

●ボールの強さ、弾道を変える
キックボタンを押す長さを変えることによって、蹴られたボールの強さ・弾道を変化させることができます。長く押すほどボールは強くなります。

●蹴り出し
ボールキープ時にL・Rボタンを同時に押すと、選手がほんの少しボールを蹴り出します。この後、LorRボタンを押したままボールに触れると、同様にボールを蹴り出すので、これを連続させると、通常とは違ったドリブルが可能になります。

●リフティング
ボールを持ったまま急に方向転換し、動きが一瞬止まったところでキックボタンを押すと、リフティングを行います。

●シフトキック
キック、ヘディング等を、LorRボタンを押しながら行うと、左or右方向にずれたボールを送り出すことができます。

●1、2(ワンツー)パス
ボールを受けるときにAorYボタンを押していると、ボールを受けた選手がそのまますぐにパスを出します(A→十字ボタンの入力方向、Y→パスカーソル先)。

●オフサイド
プレイヤーはスタートボタンでディフェンスライン／オフェンスラインの上げ下げ(オフサイドトラップとその回避)を行うことができます。

主な出場チーム紹介

ACミッドランド
イタリアの名門。アッジョ、ウェラら攻撃陣の厚みは世界屈指。

リアル・マドンナ
スペインの伝統あるクラブ。ミカエルラップらMFの活躍に期待。

マンチェナイツ
イングランド。「赤い悪魔」の異名を持ち、ナントカを擁する強豪。

ドレミソ
南米最強、ブラジルのチーム。パウロ・スーレスら若手も育ちつつある。

レベル・グレート
オラテガの攻撃と粘り強い守備が持ち味の、アルゼンチンのクラブ。

ジャルディ
日本でもっとも歴史の長いプロサッカーチーム。代表FWニウラを擁する。

ヒントクイズ
市長となったキミを、的確なアドバイスで手助けしてくれるお助けキャラクターの名前はDr.○○○。



シムシティー

任天堂 ●商品番号 131156●書き換え価格：1000円

パソコンで大人気となったリアルタイムシミュレーションゲームをより面白くアレンジ。プレイヤーはある街の市長となり、市民の不平不満を聞きながら交通渋滞や犯罪を抑え、街を発展させていく。

Fブロック FFFFFFFFF
Bブロック BBBBBBBBBBBBBBBBBB

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体に差し込み、電源をONにします。タイトル画面が表示されますので、十字ボタンでモードを選びBボタンで決定して下さい。セーブした後では「セーブした続き」が加わります。

[練習]

街づくりを練習するモードです。内容的には「最初から」での一般的なプレイと変わりませんが、ゲーム中Dr.ライトから細かな説明を受けることができます。決められたマップを使い、5年間の街づくりでゲームに慣れるためのモードです。

[最初から]

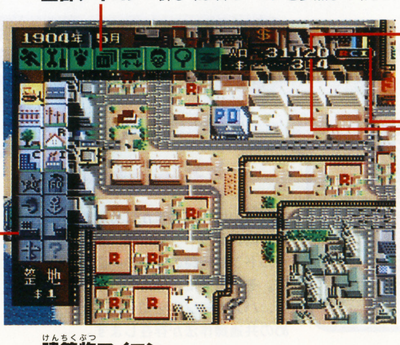
『シムシティー』のメインとなる街づくりモードです。練習とは異なり期限はなく、マップを自由に選ぶこともできます。マップとゲームレベルを決定すると、西暦1900年、あなたの市長職がいよいよスタートします。まずは人口50万人の都市づくりに挑戦してみましょう。

[シナリオ]

有名都市の市長となったプレイヤーが、突如起こった災害や住民を悩ます社会問題と戦って、街を復興させるモードです。既にできあがった街が舞台ですので、ひと味違った街づくりが体験できます。また、この市長職にはそれぞれ期限が定められていますので、仕事の結果はより明確に表されることでしょう。シナリオは全部で6本用意されています。

画面の見方

上部アイコン 詳しくは次のページを参照してください。



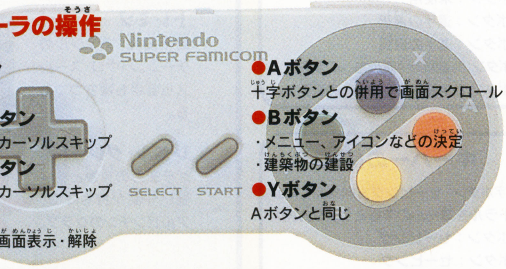
現在の人口
人口はリアルタイムで変化します。

現在の資金
現在使うことのできる資金が表示されます。

要求インジケーター
現在必要とされている地域をグラフで表しています。Rは住宅地区、Cは商業地区、Iは工業地区をそれぞれ表します。

建築物アイコン
建築物を建設するときに、カーソルを合わせて決定します。

コントローラの操作



- **●十字ボタン** カーソルの移動
- **●セレクトボタン** 左アイコン群へカーソルスキップ
- **●スタートボタン** 上部アイコンへカーソルスキップ
- **●Xボタン** アイコンなどの画面表示・解除
- **●Aボタン** 十字ボタンとの併用で画面スクロール
- **●Bボタン** ・メニュー、アイコンなどの決定 ・建築物の建設
- **●Yボタン** Aボタンと同じ

街つくりの進め方

ゲームの進め方はあくまでプレイヤーの思うままでいいのですが、理想の街をつくるにはある程度の手順があります。

発電所建設 → 三大地区建設 → 電線でつなぐ → 交通網の整備 → その他の建築物の建設と上部アイコンによるチェック

建設物アイコン

建設物には、建設に必要な費用や面積が決まっています。

整地 面積1×1 費用$1
水辺、緑地、及び既に建築済みの土地等を整地し、サラ地にしてくれます。火災の延焼を防ぐための空間づくりの役目も果たします。

道路 面積1×1 費用$10
シムの生活に欠かせない主要交通機関です。その地域発展を促しますが、むやみに造ると交通渋滞、大気汚染等の環境問題を引き起こします。

線路 面積1×1 費用$20
道路と共に重要な交通機関です。道路に比べて維持費がかかりますが、交通渋滞が起こらないため、道路とうまく併用するとよいでしょう。

電線 面積1×1 費用$5
発電所で作られた電気を各地区へ送ります。既に電気の通っている地区からまだの地区へ送ることができます。施設は電気を通すことで初めて機能します。

公園 面積1×1 費用$10
住民の憩いの場として快適な環境を与え、付近の地価が上昇します。マップ上には元からの緑地もあるので、それらも活かすといいでしょう。

住宅地区 面積3×3 費用$100
シムが住居を建設する地区です。人口密度と地価の影響で、初期段階を過ぎてから16通りに変化します。シムが病院や学校を建設する場合もあります。

商業地区 面積3×3 費用$100
主に街で消費される物品の生産・販売を行い、シムの職場でもある地区です。街の発展と衰退を左右し、20通りに変化します。交通・治安面に注意。

工業地区 面積3×3 費用$100
工場が建設される地区です。人工密度によって8通りに変化します。環境汚染・交通渋滞といった環境悪化の要因になることもあります。

警察署 面積3×3 費用$500
周辺地区の犯罪発生率を抑え、住民の安全を守ってくれます。年間維持費は一箇所あたり100$かかります。効率よい設置が必要となります。

消防署 面積3×3 費用$500
火災発生の際、周辺地区の鎮火にあたってくれます（プレイヤーが直接消火することはできません）。年間維持費は一箇所あたり100$かかります。

スタジアム 面積4×4 費用$3000
娯楽の場として高い人気があり、建設することによって付近の活性化に役立ちます。ただし、交通渋滞等を引き起こす要因にもなります。

火力発電所 面積4×4 費用$3000
一箇所で約50地区分の配電能力を持っています。比較的安価に建設できる反面、大気汚染など、環境問題発生の要因となります。

原子力発電所 面積4×4 費用$5000
一箇所で約150地区分の配電能力を持っています。大気汚染の心配はありませんが、メルトダウン（炉心溶融）の危険性があります。

港 面積4×4 費用$5000
船による資材運搬などが行われ、工業の発展に役立ちます。ただし、建設後に海難事故発生の要因となります。付近の沿岸は注意が必要となります。

空港 面積6×6 費用$10000
全施設中最大の面積・費用を必要とし、商業の発展に大きく影響します。反面、墜落事故・騒音による環境悪化等の諸問題発生の危険性もあります。

プレゼント 面積3×3 費用$100
Dr.ライトから随時送られてくるお楽しみの建築物です。何種類かありますが、どれも街の発展に役立ちます。最大4つまでキープしておくことができます。

Mr.メモリの

シムシティー お楽しみガイド

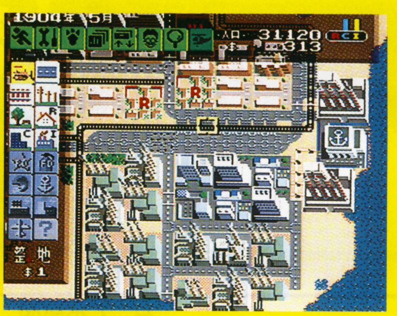
自分の街をシミュレートしてみよう！

『シムシティ』の面白さは、なんといっても“自分だけ”の街を作れるということだ。

あらかじめ理想の街を頭に思い描いてから『シムシティ』をプレイすると、楽しさは倍増だ。最初の頃は、資金が足りなくなったり、住民が言うことをきかないなど、大いに苦労するはずだ。だけど、困難を乗り越えて、自分だけの街が着々とできあがってくる手応えは、最高に楽しい。

さらに、ここで『シムシティ』のちょっと変わった楽しみ方として、自分が住んでいる街をそっくりに再現してみる、というのはどうだろう。住み慣れた街をシミュレートすることで、普段は気づかない問題点や、街の良さが見えてくるはずだ。用意されているマップは何と、999種類もあるので、全く同じとはいわなくても、自分の住んでいる街に似た条件のマップはきっと見つかるはず。

用意されたシナリオを順番にクリアしていくのももちろん面白いけど、それだけでは『シムシティ』を極めた、とはいえない。ぜひキミだけの街作りに挑戦してほしいな。



湾岸とか平原とか、地形の似たマップを探すことから我が街作りは始まる

シムシティー

プレイの決め手

上部アイコンの使いこなし方

災害

このアイコンを使うことで意図的に災害を起こし、街の破壊を行えます。なお、複数の災害を同時に設定することも可能です。

●火災
火の手は空き地、水辺でストップさせることができます。

●洪水
水際から発生、徐々に内陸部へ浸水し、後には空き地が残ります。

●飛行機事故
空港のある街にのみ発生する事故です。

●竜巻
すべての地域に発生する危険性があり、通り道にあるものを次々破壊します。

●地震
全災害中最大のパワーを持ち、一瞬にして広範囲を破壊します。

●怪獣
街を踏みつぶします。倒す手だてはありません。

オプション

●オートブルドーザー
整地のアイコンを使わなくても、建設時に自動的に整地を行ってくれます。

●オートバジェット
毎年の街の予算配分を、自動的に決定してくれます。

●オートゴートゥー
街のどこかで何か起こったとき、すぐに現場周辺のマップに切り替わります。

●BGM
ゲーム中のBGMの有無を設定します。

ロード・セーブ

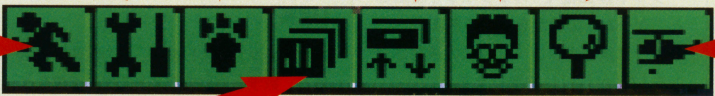
街づくりの中断・再開を行います。LOAD：セーブした記録を読み込みます。SAVE：ゲームの記録を保存します。GOTOMENU：セーブの確認後モード選択画面に戻ります。END：セーブの確認後、ゲームを終了します。

Dr.ライト

大きな問題が起こったときや、市政運営に困ったときなどに呼び出すと、的確なアドバイスで助けてくれます。

虫めがね

開発画面内の発展状況を知ることができます。人口のランクは1～4の4段階、地価のランクはLOW～HIGHの4段階で表されます。



スピード

高速・普通・低速・ポーズ（停止。ゲームの中での時の流れが、4段階に変化します。なお、ポーズを選ぶと街の時間は止まりますが、プレイヤーの市長としての仕事は続けることができます。

ゴートゥー

オプションの“自動移動”を選んでいないとき、何か起こった際にこれを使うと、現場の画面が素早く現れます。

インフォメーション

このアイコンを使い、細かなメニューを選択することにより、希望する情報を即座に入手できます。

①インフォメーションマップ
その時点における街のさまざまな状況を、主に色の変化で表します。

●街の地図
街の全景や三大地区の分布状況をチェックできます。

●電力
市内各地区の配電状況をチェックできます。

●交通網
道路・線路の状況が分かります。

●人口分布
人口密度か人口増加率を選択して表示します。

●道路事情
その時点での交通状況が表示されます。

●公害
公害の区域と状況を表示します。

●犯罪発生率
犯罪多発地区を確認することができます。

●地価
地価の状況を表示します。地価はその地区の環境により変化します。

●防犯
警察署・消防署の分布状況とそれぞれの活動範囲を表示します。

②グラフ
過去から現在までの街に関するさまざまなデータを、グラフで表示します。過去10年間と120年間での推移が見れます。

③予算(TAX)
税率や警察署、消防署、交通の各予算を調整、設定します。自動予算を設定していなければ毎年1月に表示されます。各予算は要求に対して何%まで出せるかを決定します。資金総額は、税収から支出を引き、繰越金を足した額です。

④評価(VOICE)
その年の住民から市政に対する評価が明確になります。

●市民の声
市長に対する支持率と住民を悩ます問題点について%で表示します。

●調査結果
現在街の状況をデータで表示します。

●総合得点
住民から見た市長の仕事ぶりを1000点満点で採点します。評価により税収が変化することもあります。

⑤概略(TOTAL)
その時の開発状況を、数字による一覧表で細かく表示します。

⑥出来事(HISTORY)
かつて街の呼称が変わったことや、過去に起こった事件等を教えてくれます。

⑦？(PRESENT・後に銀行)
このアイコンを選択すると、＄10000借金ができます。

⑧？(PRESENT・後にスケールモデル)
これを選択すると市長のデスクの上へと画面が切り替わります。



ときめきメモリアル ～伝説の樹の下で～

KONAMI

コナミ ●商品番号 468924●書き換え価格：1000円

高校生活3年間が舞台の恋愛シミュレーション。プレイヤーは私立きらめき高校に入学した主人公となって卒業までの高校生活を送っていきます。最終目的は幼なじみの藤崎詩織から卒業式の日に告白されること。

Fブロック FFFFFFFF
Bブロック BBBB

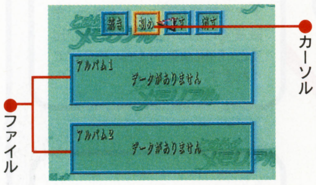
ゲームの説明

カセットをスーパーファミコンに差し込み、電源をONにします。タイトル画面に表示されている「スタート」を十字ボタンで選び、Aボタンを押してください。ファイル選択画面になります。



[ファイルの選択]

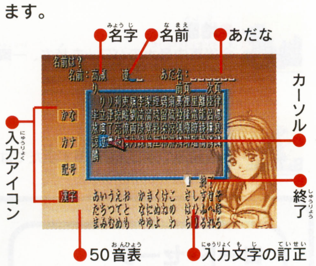
セーブデータは、2つまで保存できます。セーブしたい「アルバム」をカーソルで選んで、決定してください。



●**続き**　ゲームの続きをプレイするときに選びます。セーブデータがない場合は、ファイルを選ぶことができません。
●**初め**　ゲームをはじめからプレイするときに選びます。「初め」を選ぶと、主人公とヒロインの名前を決定する画面になります。
●**写す**　セーブファイルをほかのアルバムに写します。同じファイルを2つ作りたいときに使いましょう。
●**消す**　セーブファイルを消します。はじめからゲームをプレイする前に使いましょう。大切なデータを消さないでください。

[名前の入力]

ファイル選択画面で「初め」を選ぶと、名前の入力画面になります。主人公とヒロインの名字、名前、あだ名を決めてください。次に、誕生日と血液型を決定します。

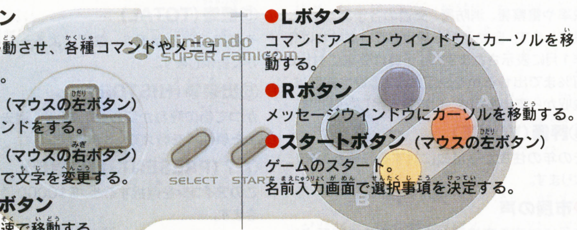


「入力文字のアイコン」をカーソルで選ぶと、ひらがな、カタカナ、記号、漢字を入力できます。「漢字」を選ぶと、画面下に50音表が表れます。音読みの1文字目を50音表で選び、表示された漢字を探してください。該当する漢字がない場合には、「前頁」「次頁」を選ぶとページが切り替わります。

[オプション]

タイトル画面で「オプション」を選ぶと、ゲーム中の設定を変更できます。
●**マウス決定ボタン**…マウスの決定ボタンを「左」か「右」に設定します。
●**サウンド出力**…テレビに合わせて「ステレオ」か「モノラル」を選べます。
●**カーソル移動速度**…速い、普通、遅いの3段階でカーソルの速度を変えます。
●**文章出力速度**…速い、普通、遅いの3段階でメッセージの表示速度を変えます。

コントローラーの操作



●**十字ボタン**
カーソルを移動させ、各種コマンドやメニューを選択する。
●**Aボタン**（マウスの左ボタン）
選択したコマンドをする。
●**Bボタン**（マウスの右ボタン）
名前入力画面で文字を変更する。
●**B＋十字ボタン**
カーソルを高速で移動する。
●**Lボタン**
コマンドアイコンウインドウにカーソルを移動する。
●**Rボタン**
メッセージウインドウにカーソルを移動する。
●**スタートボタン**（マウスの左ボタン）
ゲームのスタート。
名前入力画面で選択事項を決定する。

画面の見方

ステータスウインドウ（プレイヤーの能力値を表示）



コマンドアイコンウインドウ（プレイヤーの行動をアイコンで表示）
日付ウインドウ（ゲーム中の日付を表示）
メッセージウインドウ（さまざまなメッセージを表示）

ステータスについて

ステータスは全部で9種類あり、選んだコマンドや主人公の行動によって変化していきます。

[体調]

主人公の体調を表します。この数値が低いときに無理な行動をすると、ケガや病気になってしまいます。

[文系]

文学系の学力を表します。この数値が高いほど、語学のテストで良い点数をとることができます。

[理系]

理数系の学力を表します。この数値が高いほど、数学と理科のテストで良い点数をとることができます。

[芸術]

芸術的なセンスを表します。この数値が高いほど、芸術のテストで良い点数をとることができます。

[運動]

運動能力を表します。この数値が高いほど、体育祭や部活で活躍できます。

[雑学]

知識力を表します。この数値が高いほど、社会のテストで良い点数をとることができます。

[容姿]

見た目のかっこよさを表します。女の子に好かれるには見た目も大切です。

[根性]

主人公の根性がどれくらいあるかを表します。根性のある男の子が好みの女の子もいます。

[ストレス]

主人公のストレスを表します。この数値が低いときに無理な行動をすると、ノイローゼや病気になってしまいます。

コマンドアイコンについて

平日のコマンドは、6日間連続で実行します。平日または、休日だけしか実行できないコマンドもあります。

●**文系学習**　おもに文系のパラメータが上昇します。
●**芸術系学習**　おもに芸術系のパラメータが上昇します。
●**部活**　クラブへの入部及び活動です。クラブによって変化するパラメータが違います。
●**おしゃれ**　おもに容姿のパラメータが上昇します。
●**電話**　女の子や友達に電話をかけます。（休日にしか選択できません）
●**情報**　情報誌を見ます。（休日のみ。ほかのコマンドとの併用が可能です）
●**理系学習**　おもに理系のパラメータが上昇します。
●**運動**　おもに運動系のパラメータが上昇します。
●**遊び**　おもに雑学のパラメータが上昇します。
●**休養**　体調が回復し、ストレスも減少します。
●**デート**　デートの約束をした女の子とデートします。（休日にしか選択できません）
●**システム**　ゲームのセーブやロード（平日のみ）、オプションの設定変更。



Mr.メモリの

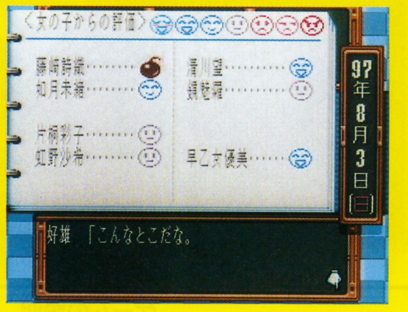
ときめきメモリアル　お楽しみガイド

女の子との上手な付き合い方講座

「なかなかお目当ての女の子と仲良くなれない」「ゲームの後半で女の子に嫌われてしまった」とお嘆きのキミに、『ときめきメモリアル』攻略の糸口をお教えしよう！　まず第一に、デートの間隔には気をつけよう！　女の子達はやきもち焼きだ。1人の女の子とばかりデートしていると、ほかの女の子には「冷たい男」と思われてしまうのだ。

第二に、八方美人は災いの元。ゲームの中盤になると、たくさんの女の子が主人公のまわりに集まってくる。こうなると、ご機嫌をとるために全員とデートするのは難しい。新たな女の子と知り合っても、「いっしょに帰らない？」なんて自分から誘わずに、わざと距離をおいて付き合おう。目的の女の子以外とは、嫌われない程度に付き合うのが吉だ。

第三に、女生徒の間で変なうわさが流れたら要注意。誰かが傷ついている証拠だ。好雄に電話して評価を聞くと、爆弾マークが付いている娘がいるはずだ。放っておくと爆発して、女の子全員に嫌われる。早めにフォローの電話をいれておこう！



女の子は結束が固い。1人を傷つけるとあとが恐いのだ

ときめきメモリアル

プレイの決め手

3年間の高校生活で恋を実らせよう！

きらめき高校には「卒業式の日に、校庭のはずれにある古い大きな樹の下で、女の子から告白して生まれたカップルは永遠に幸せになれる」という伝説があります。キミは、主人公の恋を無事に実らせることができるでしょうか？



3年後にこの樹の下で生まれるカップルは？

1 勉強や部活で男をみがこう！

文系学習　水泳部



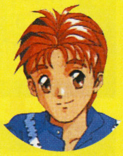


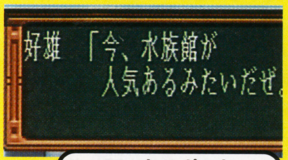


好きな男の子のタイプは、女の子によって違います。勉強家が好きな娘もいれば、スポーツマンが好きな娘もいます。めざす女の子によって、勉強や運動、おしゃれなどのコマンドを使い分けましょう。好みの娘が所属するクラブに入部して、活躍するのもいいです。部活は運動系と文化系の10種類。運動系のクラブは、毎月第3日曜日が練習または試合になるので、デートの約束は入れないように。

2 情報収集を忘れずに

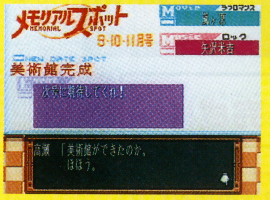

女の子のプロフィール


早乙女好雄



デートスポット


情報アイコン



情報誌

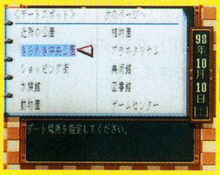
女の子の誕生日や趣味を知ることは、仲良くなるための第一歩。好みの女の子と知り合えても、電話番号が分からなければデートに誘うことができません。彼女達の詳しいプロフィールやデートスポットなどは、主人公の親友である早乙女好雄君に電話して聞きましょう。また、デートに誘う前には情報誌を見て、コンサートや催し物などのニュースを見逃さないように。

3 女の子とのデート！

女の子に電話



行き先は慎重に！



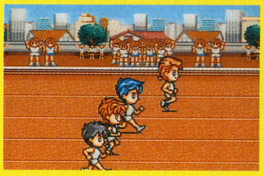
OK？ or NO？

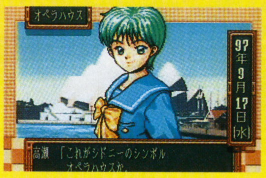


セリフ選択で友好度UP！

日曜日に女の子に電話をして、デートの約束をします。まず、デートしたい日と行き先を決めましょう。女の子によって好みの場所が違うので、どこがいいかよく調べて誘います。OKがでたらデート。デートでは、女の子 へのセリフを選択する画面が出ます。ここで相手の性格に合ったセリフを選ぶと友好度が上がります。逆に嫌われることもあるので注意しましょう。

4 イベントをこなして仲良くなろう！

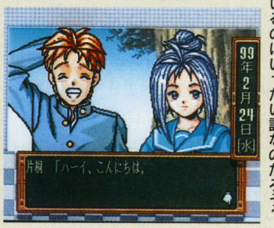

体育祭



修学旅行

3年間の高校生活には、体育祭や期末テスト、文化祭、修学旅行などのイベントがあります。これらのイベントを上手にこなすことも、女の子達との友好度を高めるコツです。また、バレンタインデーやクリスマスなどの季節限定のイベントや、特定の女の子としか起こらない特殊なイベントもあるので、何度でもプレイが楽します。

そして、3年後……



ついに、好雄にも彼女ができた!?　伝説の樹の下で、主人公を待っているのはいったい誰なのだろう？

ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～

コナミ

商品番号 SHVC-AM8J 468924

●書き換え価格：1000円

ヒント クイズ
マリオのピクロスレベル1をクリアすると遊べるようになるのは、○○○○のピクロス。



マリオのスーパーピクロス

任天堂 ●商品番号 468916●書き換え価格：1000円

画面の右と上にある数字を手がかりに、フィールド上のマスを削り、絵を作り上げるパズルゲーム。全300問と手応え十分。2人協力プレイが可能で、ワリオも登場する。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

電源を入れると、オープニング画面が出てきますので、スタートボタンを押してください。スタートボタンを押さないでいると、ピクロスの遊びかたを説明する画面が始まります。スタートボタンを押したら、SAVE DATA 1 か SAVE DATA 2のどちらかを上下で選んで、Aボタン。これでゲームの始まりです。

コントローラの操作・基本操作説明

●十字ボタン
カーソルを上下左右に移動させます

●A・Yボタン
フィールド上では「削る」操作となります。また、いろいろな決定にも使います

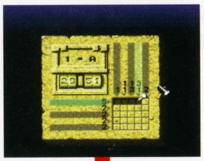
●B・Xボタン
フィールド上では×の印をつけるのに使い、決定する項目のキャンセルや、前の画面に戻りたいときなどにも使います

●STARTボタン
問題回答中にポーズをかけて、メニュー画面を表示します

カーソルをフィールドの外に移動させると、カーソルがえんぴつの形に変わり、数字にチェックをつけられるようになります。フィールド内のマスの上で同じ動作を繰り返すと（例えばA→A）、手のカーソルが現れ、削ったマスや×のマスを元に戻してくれます。

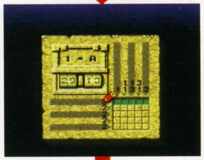
コントローラの操作・基本操作説明

削る



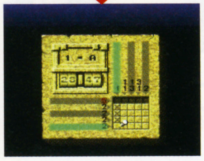
削るマスがわかったら、マスの上でAボタンを押します

チェックする



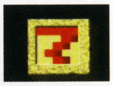
数字の分だけ削ったら、その数字はえんぴつでチェック

×をつける



削らないとわかったマスには、Bボタンで×をつけます

完成!!



[マリオのピクロス]



レベル1クリアで出現

[ワリオのピクロス]



マリオのピクロスでは、各パズル画面の初めに「ヒントを使う？」と聞いてきます。ここで「はい」を選ぶと、ヒントルーレットが回りますので、Aボタンでストップをかけてください。止まったタテの列とヨコの列の答えがすべてわかります。プレイ中に削ってはいけないところを削ってしまうと（削る場所を間違えると）、持ち時間がマイナスされます。1回目のミスはマイナス2分、2回目のミスはマイナス4分、3回目以降はマイナス8分ですので、慎重に解いていきましょう（×のつけ間違いはミスになりません）。制限時間の30分以内に絵を完成させることができなければ、ゲームオーバーとなります。

マリオのピクロスレベル1をクリアすると、ワリオのピクロスを遊べるようになります。レベル選択画面（オープニング画面）でワリオが手招きする方向（左の方向）に十字ボタンを押すと、ワリオのピクロスのレベル選択画面になります。ワリオのピクロスは、ちょっと手強い難問奇問が多く、制限時間がない代わりにヒントルーレットもありません。手応えのあるピクロスを楽しむのには最適です。

画面の見方

レベル選択画面

レベル選択画面（オープニング画面）では、プレイしたいレベル選択と、マリオのピクロス←→ワリオのピクロスの切り替えを行います。すでにクリアしたレベルには、そのレベルの横にハンマーのマークが表示されます。クリアしたレベルは、そこで確認してください。

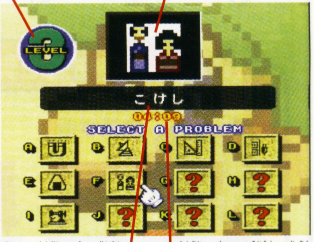


クリアしたレベル　クリアしていないレベル

問題選択画面

プレイするレベルを選ぶと、この問題選択画面になります。ここではA～Lの12問から、プレイしたい問題を選ぶことができます。すでにクリアした問題は、答の絵が表示され、そこにカーソルを合わせると、答の絵の題名、最速のクリア時間が表示されます。

●問題のレベル　●解いた問題の答の絵



解いた問題の絵の題名●　●問題を解いた最短の時間

プレイヤーを助ける便利な機能

STARTボタンでポーズをかけたときに表示されるメニューでは、プレイの補助となる機能を選べます。マリオのピクロスとワリオのピクロスではメニューが少し違い、マリオにはHINTがあり、ワリオには？　STARTがあります。

●GIVE UP
「YES」を選ぶと、ゲームを途中で終了できます。ただし、解いている途中のデータは消えてしまいます。

●SAVE
「YES」で解いている途中のデータをセーブできます。次に始めるときに、セーブデータの「CONTINUE」を選ぶと、続きをプレイすることができます。

●BGM
BGMをメニューの中から選べます。また、BGMをオフにすることもできます。

●STEREO
ステレオ音声、またはモノラル音声のどちらかを選べます。

●HINT
マリオのピクロスのみの機能で、ヒントルーレットでタテ1列、ヨコ1列のヒントが、5回までもらえます。ただし、1回のヒントをもらうたびに、制限時間が5分ずつマイナスされていきます。

●？　START
ワリオのピクロスのみの機能で、「YES」を選択すると、次のページで紹介している「仮定法」に便利な「試し置きモード」に入ります。このモードに入ると削った部分も×も黄色で表示されるようになり、モードから出たいときにはメニューで「？　END」を選びます。すると「決定しますか？」と聞かれますので、試しに置いた部分を決定したいなら「はい」を、試し置きを消して元に戻りたいなら「いいえ」を選んでください。

●ふたりプレイ
コントローラ、あるいはマウスをもう1つ差し込むと、画面にカーソルがもう1つ現れ、2人プレイができるようになります（なお、約20秒の間に入力が何もないと、新しく現れたカーソルは消えてしまいます）。絵が完成して、答が表示されたところでBボタンを押すと、2人の結果（削った数、×をつけた数）が表示されます。競い合ってプレイする場合などに活用してください。

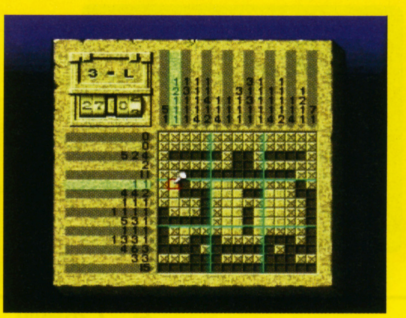
Mr.メモリの

マリオのスーパーピクロス お楽しみガイド

友達とクリア時間を競う。難問ほど楽しい

なにしろパズルゲームなので、当然、1人で黙々とプレイしていても楽しいけど、やっぱり熱いのは他人と競うこと。1問ずつ交代で解いていって、相手が解けないで困っているときに冷やかしてやるのもいいよね。ちなみに、このソフトがスーファミで発売された当時、もっとも熱かったのはクリアまでの時間を競うタイムアタック。タイムを競う問題を1問決めて、その問題の最速クリアタイムを出した方の勝ちというルール。レベル1の簡単な問題で勝負するのもスリリングでいいけど、どうせなら難問で競いたい。うまくヒントを見つけられなくてイライラ、だけど時間はどんどん過ぎていくという緊張感は、難問じゃないと味わえない醍醐味だ。

ストップウォッチなど、時間を正確に計れる道具があるなら、そのレベルの全問題をクリアするまでのトータル時間で競うのもいい。勝利のポイントは、いかに冷静でいられるか。そして素早く正確なカーソルさばきにかかっている。



15×15のマスでタイムアタック。手応え十分の難問だ

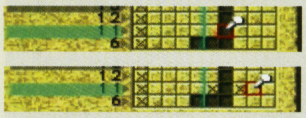
マリオのスーパーピクロス プレイの決め手

コツを覚えて難問に挑戦しよう



1 数字の見方を覚える

例えばヨコの列で３　２とあれば、まず左から何マス目かを３マス連続で削って、そこから空白を１マス以上開け、２マス削る。タテなら上から削ればOK。



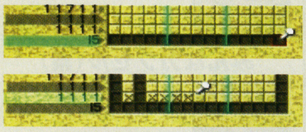
1　1なら、削ったマスの横は必ず１マス以上の空白。こういう場合は、迷わず×を

2 地道に手がかりを増やせ

削るだけじゃなく、×をつけるのも重要な手がかり。×から解ける問題も。

3 全削り、全×に注目

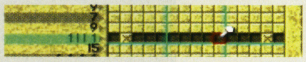
全部が削れたり、全部が×の列は最高の手がかり。まずそういう列を探そう。



上下左右の端に全削りがあると最高。そこから数字の数だけ削って、×をつけよう

4 全部足していくつ？

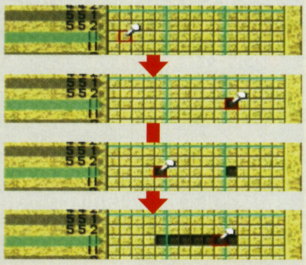
５マスの列で３　１とあれば、３マス削り＋１マス空白＋１マス削りでぴったり５。つまり、その列はもう確定。



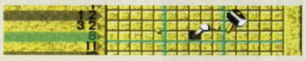
15マスの列で、1　11　1。1＋1（空白）＋11＋1（空白）＋1＝15。ほら確定!!

5 最低限潰せるマスは？

数字がその列のマスの数の半分以上なら、ある程度まで、確定で削れる。例えば15マスで横の列に11があれば、左から11マス目をまず削って、次に右から11マス目を削り、削った点と点の間は全部削っても大丈夫。その部分は、どこから始めて11マスでも必ず削れる部分なのだ。



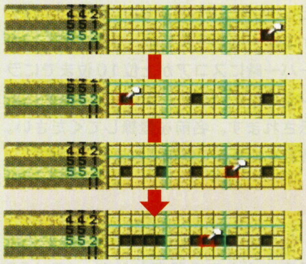
まず、左から11マス目を削り、次に右から11マス目を削る。この間のマスは、この列のどこから11マス削っても必ず削れる部分だ



15マスで8だと１マスしか削れないが、この１マスがモノを言う問題もあるぞ

6 4、5をさらに応用する

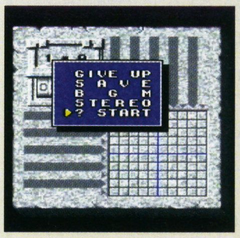
４番のコツと、５番のコツを合体させたテクニックもある。つまり、その列の数字を全部足して、そこから最低限潰せるマスを見つけていくという方法。例えば15マスで５　５　２の場合、空白も考えて足すと14なので、５番のコツで対応できる。左から５　５　２をまず削り、次に右から２　５　５で削ればＯＫ。



写真では右から２　５　５で削り、左から５　５　２。これだけのマスが確定する

7 究極理論、「仮定法」とは？

「仮定法」とは、とりあえずマスを削ってみて、そのうちに矛盾が生じたら、その考えは間違いとして、×の場所を確定させていく方法だ。間違えた場所を削ることを前提としたこの方法は、もちろんマリオのピクロスでは使えない（頭の中で考えれば別だけど）。ワリオのピクロスで、メニューにある「？　START」を使えば、仮定法を使ってピクロスにチャレンジできるのだ。

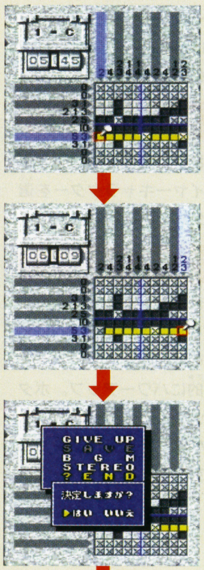


ワリオのピクロスでは、「HINT」の代わりにこの「？　START」が用意されている



カンに頼りたくなるけれど……

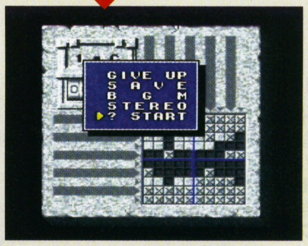
順調にプレイしていても、いつかはぶつかる「難問」。画面をじっくり見まわしても手がかりらしい手がかりが見つからないんだけど、「ここは絶対に削れるはず。しかもここさえ削れてくれれば、アトが楽になるぞ……」という状況はピクロスにつきもの。でも、ここでカンに頼ってはダメ。腹立たしくなるような数字とマス目の洪水の中に、手がかりは必ず隠されている。例えば×をつけられる場所があったり、１マスだけ削れたり……。そのわずかな手がかりから一気に答が見えたときの快感。それがピクロスの醍醐味です。



左端から5　3と仮定してマスを削っていく。しかしこれだとタテの2と矛盾。よって、この考えは間違い

めでたく左端に×が確定した。この場合は10マスしかないので、あとは左から削っていけば正解となる

最後に、試し置き部分を確定させるために「?　END」を選んで、「決定しますか?」で「はい」を選ぶ



黄色く表示されていた部分がキチンと削られて、確定。これが「仮定法」での基本手順

マリオのスーパーピクロス｜任天堂

商品番号 SHVC-ACXJ 468916

●書き換え価格：1000円

ヒント
クイズ

アクの強いキャラクターの中でも、とくにインパクトの強いキャラクターは？ ちなみに2プレイヤー時の名前はあいつ。



極上パロディウス

コナミ ●商品番号 468894●書き換え価格：1000円

7ステージ、プラス隠し2ステージ構成。アーケード版のプレイヤーに加え、コナミのオリジナル人気キャラを追加。シューティング初心者でも安心の難度調整機能付き。オート、マニュアル切り替え設定付き。

KONAMI

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

ゲームカセットをスーパーファミコン本体に正しくセットし、電源スイッチをONにしてください。デモ画面に引き続いて、タイトル画面が表示されます。



十字ボタンで「1PLAYER」か「2PLAYERS」を選び、スタートボタンで決定してください。

●1PLAYER：1人プレイ
●2PLAYER：2人プレイ
●OPTION：オプション設定

※1PコントローラでPLAYER1のキャラクターを、2PコントローラでPLAYER2のキャラクターをプレイできます。

プレイヤーセレクト

プレイヤーセレクト画面では、十字ボタン左右でプレイヤーキャラクターを選び、スタートボタンで決定します。

パワーアップセレクト

パワーアップセレクト画面では、十字ボタン上下でパワーアップ設定を選び、スタートボタンで決定します。

●AUTO：自動的にパワーアップ。ボタンでのパワーアップもできます。
●MANUAL：パワーアップボタンでパワーアップします。

ゲームオーバー＆コンティニュー

プレイヤー残機が全部アウトになるとゲームオーバーです。ゲームオーバー後、コンティニューカウントが表示されている間にスタートボタンを押せば、続けてゲームをプレイすることができます。ただし、CREDITS数がゼロになるとコンティニューはできません。なお、ゲームオーバー時にスコアが上位10位までにランクされていると、ランキング画面に表示されます。名前を登録してください。電源を切るまで保存されます。

OPTION

OPTION-MODE画面ではゲームの難易度やボタンの設定などを、1P、2P別々に変更することができます。十字ボタン上下で変えたい項目を選び、十字ボタン左右(A～Rボタン)で内容を選んでください。

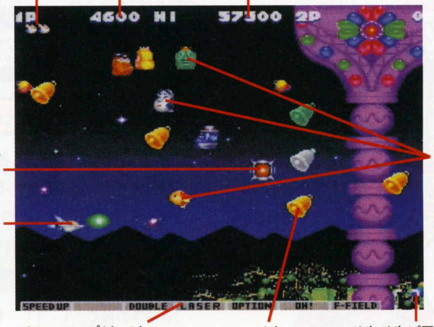
変えられる設定と内容一覧

REST	プレイヤーの残機（0～9）
GAME LEVEL	難易度1(やさしい)～7(難しい)
SHOT	ショットボタン
MISSILE	ミサイルボタン
POWER UP	パワーアップの決定ボタン
BELL POWER	ベルパワーの使用ボタン
AUTO SHOT	連射機能のON／OFF
ROULETTE	ルーレットチャンスのON／OFF
REVIVAL	プレイヤー復活の設定 ※ONだとプレイヤーアウト時にその場で復活。OFFだと定位置まで戻される。
LOOP SETTING	ゲームの周回数設定 ※1 LOOP END、2 LOOPS END、ENDLESSの3タイプがあります。
MUSIC	ゲーム音楽の設定　ステレオ/モノラル

コントローラの操作

●十字ボタン
項目の選択、プレイヤーの移動(8方向)
●セレクトボタン
項目の選択
●スタートボタン
ポーズ(ポーズ解除)、項目の決定、ゲームスタート
●Aボタン
ベルパワーの使用、項目の決定
●Bボタン
ショット、ミサイル、項目の決定
●Xボタン
前のセレクト画面に戻る
●Yボタン
パワーアップの決定、項目の決定
●Lボタン
プレイヤーの選択
●Rボタン
プレイヤーの選択

画面の見方



●PLAYER2のスコアは画面右上に表示されます。
●パワーアップゲージの内容は各プレイヤーによって違います。
●パワーアップゲージにある「OH！」は…。一度試してみましょう!?

ベルパワーアップ

特定の敵や編隊を倒すと、パワーアップカプセル(右ページ参照)のかわりにベルが飛び出すことがあります。出現したベルは何発かショットするたびに色が変わります。ベルを取ると、色に応じたパワーアップが可能です。

●ベルは1種類しか持てません。ベルをすでにストックしているとき別のベルを取ると、もとのベルはなくなってしまいます。

●黄色・紫以外の色のベルと「SHIELD」は併用できません。「SHIELD」を装備しているときベルを取ると、「SHIELD」が消えてしまうので注意しましょう。



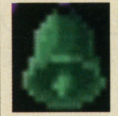


スコアアップ(黄)



ボーナス得点がもらえます。連続で取ることにより得点がアップします。

巨大化(緑)



一定時間プレイヤーが巨大化し、無敵になります。体当たりで攻撃できます。

スーパーボム(青)



画面上の敵をまとめて倒せるボムを1発ストックできます（最大3発）。

菊一文字(赤)



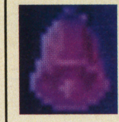
プレイヤーの前で上下に伸びるレーザーミサイルを、3発ストックできます。

メガホン(白)



一定時間プレイヤーの前にメガホンがつきます。出てくるセリフで敵を倒せます。

みんなカプセル(紫)



画面上のすべてのザコ敵をパワーアップカプセルやベルに変身させます。



Mr.メモリの

極上パロディウス お楽しみガイド
『極パロ』の攻略法はキャラ別11種類!?

『極パロ』が前作『パロディウスだ!』と一番違っているのは、選べるプレイヤーキャラクターの数。前作が4キャラだったのに、『極パロ』はなんと11キャラ(ドラキュラくんとゴエモン、ウパの3キャラはスーパーファミコン版オリジナル)!! 特にこのゲーム、キャラによってパワーアップのゲージが大きく変わってしまうので、違うキャラでプレイすることはとても重要なんだ。

例えば、左から5つめのゲージ。ビックバイパーなどは「OPTION」(オプションと呼ばれる分身)だけど、こいつやミカエルなどは「GRADE UP」(ショットのパワーアップ)。前者と後者では、プレイのスタイルがまるで変わってしまう。また、あるキャラでプレイしたときには難しいと感じたステージが、別のキャラでプレイしてみたら簡単だった、なんてことは結構多い。つまり、普通のシューティングゲームなら全ステージクリアの解法はひとつしかないけど、『極パロ』には少なくとも11種類の攻略法が存在するというワケ。さっそく試してみてはいかが?



普段使わないようなキャラでプレイすると、新たな発見があるかも?

極上パロディウス プレイの決め手

カプセルパワーアップとキャラクター選択

カプセルパワーアップ

特定の敵や編隊を倒すと、パワーアップカプセルが出現します。それを取ると、パワーアップゲージが左から順番に光るので、目当てのゲージが光ったらパワーアップボタン(Y)を押してください。



●ルーレットチャンス:パワーアップカプセルの中に潜んでいるルーレットカプセルを取ると、ゲージがルーレットのように点滅します。よく狙ってパワーアップボタンを押してください。

●全滅カプセル:青いパワーアップカプセルは、取ると画面上のすべてのザコ敵にダメージを与えることができます。

キャラクター選択とパワーアップの違い

パワーアップゲージは7つに分かれていますが、左から6番目の「OH!」はキャラクターの違いによる差はありません。残りの6つは、プレイヤーが選択したキャラクターにより変化します。

左から3番目・4番目のゲージはパワーアップショットのゲージです。これは併用することができないので、状況に応じて使い分けましょう。また「GRADE UP」は、ショットのパワーアップです。



キャラクター	1	2	3	4	5	6
1P ビックバイパー / 2P ロードブリティッシュ	SPEED UP (5アップ)	MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION (4つまで)	F-FEELD
1P タコスケ / 2P ベリアル	SPEED UP (5アップ)	2-WAY	TAILGUN	RIPPLE	OPTION (4つまで)	O -TRAP
1P ツインビー / 2P ウインビー	SPEED UP (5アップ)	ROCKET	TAILGUN	3-WAY	OPTION (3つまで)	F-FEELD
1P ペン太郎 / 2P お花ちゃん	SPEED UP (5アップ)	POTON	DOUBLE	S-GUN	OPTION (3つまで)	BUBBLE
1P ひかるちゃん / 2P あかねちゃん	SPEED UP (5アップ)	H-WIND	TAILGUN	B-SHOT	OPTION (4つまで)	SHIELD
1P マンボウ / 2P サンバ	SPEED UP (5アップ)	HOMING	REFLECT	SCREW	GRADE UP (4アップ)	SHIELD
1P 大天使ミカエル / 2P 大天使ガブリエル	SPEED UP (5アップ)	HOMING	R -SHOT	WAVE	GRADE UP (4アップ)	AURA
1P こいつ / 2P あいつ	SPEED UP (5アップ)	MISSILE	K-WAY	LASER	GRADE UP (4アップ)	SHIELD
1P ゴエモン / 2P エビス丸	SPEED UP (5アップ)	S -BOMB	DOUBLE	TWIN	OPTION (4つまで)	REDUCE
1P ドラキュラくん / 2P キッドドラキュラ	SPEED UP (5アップ)	MACRO	ROUND	NEEDLE	GRADE UP (4アップ)	CHANGE
1P ウパ / 2P ルパ	SPEED UP (5アップ)	HOMING	WIDE	LASER	GRADE UP (4アップ)	M-CRUSH

ステージ構成

STAGE1:クレーン
STAGE2:海ネコ
STAGE3:おかし
STAGE4:交通標識
STAGE5:SDボス
STAGE6:うさぎ
STAGE7:ディスコ

●割り込みSTAGE
モアイ戦艦STAGEが、どこかのSTAGE終了後に割り込んできます(下イラスト)。

●SPECIAL STAGE
「LOOP SETTING」で設定した周回数をクリアした後に、非常に難易度の高い「SPECIAL STAGE」が、1度だけ登場します。ぜひ挑戦してみてください。



モアイ戦艦

指先ヒリヒリ快感のシューティング系
極上パロディウス
コナミ
商品番号 SHVC-AGPJ 468894
●書き換え価格:1000円

ヒントクイズ
惑星グラディウスを救った、伝説の超時空戦闘機の名前は？



パロディウスだ！～神話からお笑いへ～

コナミ｜●商品番号 468983●書き換え価格：1000円

KONAMI

ゲームセンターで笑いの渦を巻き起こしたアーケード版を完全移植。
10ステージ+SFC版完全オリジナルステージの豪華版。
おまけモードとして、キャンペーンモードが新しい世界を引き出します。

Fブロック F F F F F F F F
Bブロック

ゲームの説明

まず、ソフトをスーパーファミコン本体に正しくセットしてください。電源を入れると、デモ画面に続いてタイトル画面が表示されます。そこでゲームモードを選択してください。

●1PLAYER：1Pプレイモードです。
●2PLAYERS：2Pプレイモードです。
●OPTION：1P、2Pそれぞれがボタン操作を自由に変えられる他、さまざまな機能を設定することができます。
●OMAKE：得点稼ぎモードです。

本編のゲームをプレイできるのは"1PLAYER""2PLAYERS"の2つです。十字ボタンまたはセレクトボタンで選び、スタートボタンで決定してください。

PLAYER SELECT

攻撃方法の違う4つのキャラクターの中から、セレクトボタンまたは十字ボタン上下でプレイヤーを選び、Aボタンで決定してください。続いて、パワーアップの種類をセレクトボタンまたは十字ボタン上下で選んでください。



●MANUAL：プレイヤー自身がボタンを押してパワーアップします。
●AUTO：ボタンを押さなくても自動的にパワーアップすることができます。

Aボタンで決定すると、ゲームスタートだ！

ゲームオーバーとコンティニュー

ゲームスタート時、プレイヤーは3機で（オプションで変更することもできます）、最初は2万点、その後は10万点ごとに1UPします。敵や敵の放った弾、障害物などに当たるとアウト、プレイヤーが残機を含めて全部アウトになるとゲームオーバーとなります。しかし、10カウント以内にスタートボタンを押すとコンティニューできます。その際、プレイヤーとパワーアップの種類をもう一度選ぶことができます。

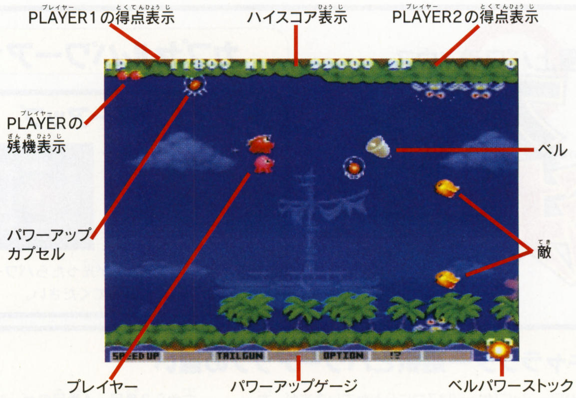


●ランキング
ゲームオーバー時、得点が上位12位までに入っていると、ランキング画面に登録・表示されます。



●クリア後…
ステージは全部で11です（スーパーファミコン版オリジナルステージもあります）。最終ステージをクリアしてそのままゲームを終えることもできますが、さらに手強くなった敵を相手に、もう一度最初のステージからプレイすることも可能です。ぜひ試してみてください。

画面の見方



OPTION-MODE画面

難易度や操作ボタンなどを自由に設定できます。タイトル画面で"OPTION"を選択すると、下のOPTION-MODE画面に変わるので、十字ボタン上下で項目を選んで左右で設定してください。

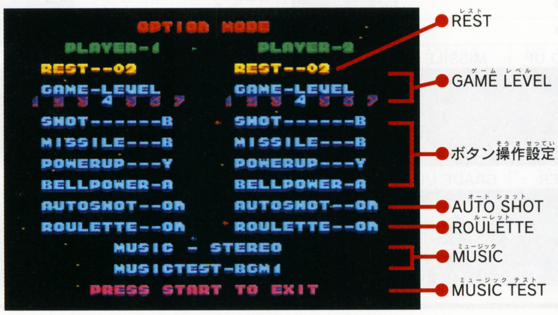
●REST
残機設定です。0～9のどの数でもOKです。最初は2で設定されています。

●GAME LEVEL
難易度設定です。下記の7段階です。
1：保育園児向き？
2：すぐゲームのせいにする人はこのへんで。
3：彼女にいいカッコしたい人はこれくらいが無難。
4：きわめて普通。どこにでもあるパロディウス。
5：おおっ！ 自信あるね。
6：すぐにキレる人はやらないでください。
7：滅多にキレない人でもやらないほうがいいかも。

●ボタン操作設定
下の4つのボタン操作はA、B、X、Y、L、Rボタンのどれにでも設定できます。設定したいボタンを押してください。

SHOT	前方攻撃
MISSILE	地上攻撃
POWER UP	パワーアップの決定
BELL POWER	ベルパワーの使用

●AUTO SHOT
連射機能のON／OFFを設定します。
●ROULETTE
ルーレットのON／OFFを設定します。
●MUSIC
ゲーム音楽のモノラル／ステレオの切り替えを行う項目です。
●MUSIC TEST
ゲーム中に流れるいろんな音楽を聞くことができます。十字ボタンの左右で選び、Aボタンで決定してください。



コントローラの操作

●十字ボタン
プレイヤーの移動、項目の選択
●セレクトボタン
項目の選択
●スタートボタン
ゲームスタート、ポーズ

●Aボタン
ストックしたベルパワーの発射
●Bボタン
ミサイル、ショット、レーザー、ダブル等の発射
●Xボタン
使用しません

●Yボタン
カプセルパワーアップ
●Lボタン
使用しません
●Rボタン
使用しません



Mr.メモリの

パロディウスだ！～神話からお笑いへ～ お楽しみガイド
パワーアップのしすぎに要注意

パワーアップの中で一番重要なのは、カプセルパワーアップの「オプション」。オプションには当たり判定がない上に、自機とまったく同じ能力を持っているから、オプションを1体装備すれば、単純計算で攻撃力が無装備時の2倍になるのと同じ。これはつけなきゃ損!!

でも、ちょっと待って。実はこのゲーム、プレイヤーの装備が充実するにしたがって、敵の攻撃も激しくなる。だから、オプションを最大数（3体、もしくは4体）装備してしまうと、その分だけ敵の攻撃も厳しくなり、ステージクリアが難しくなってしまうんだ。しかもオプションは外すことができないから、最大数まで装備したら、難易度の高い状態がずっと続いてしまうことになる。

これを防ぐために、オプションの装備は2体、せいぜい3体までにとどめておこう。そうすれば、わりあい楽にクリアを目指すことができるはずだぞ。もちろん、わざとオプションを4体装備して敵の攻撃の激しさを楽しむという、上級者ならではの遊び方もあるんだけどね。



オプションは2体、もしくは3体程度にとどめておくのが無難だよ

パロディウスだ！ プレイの決め手
カプセルをベルでパワーアップ!!

カプセルパワーアップ

ある特定の敵や敵編隊を全滅させると、パワーアップカプセルが出現します。これを取るごとに画面下のパワーアップゲージが順に光るので、お目当てのゲージが光っているときにパワーアップボタンを押してください。プレイヤーがパワーアップします。なお、選んだ機体によってパワーアップの内容が異なります。

●青いカプセルは、画面上の敵全部にダメージを与えることができます。

●カプセルの中にはルーレットカプセルがあり、取るとパワーアップゲージがルーレットのように点滅します。パワーアップボタンを押せば止められ、止まったゲージに応じてパワーアップ（ダウン）します。



自機とカプセルの形	SPEED UP	MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION	!?	SHIELD
ビックバイパー VICVIPER	5段階 SPEED UP	ミサイル MISSILE	ダブル DOUBLE	レーザー LASER	最高4体 OPTION	!?	シールド SHIELD
タコ OCTOPUS	5段階 SPEED UP	2WAY	テイルガン TAILGUN	リップル RIPPLE	最高4体 OPTION	!?	オクトパストラップ OCTOPUS TRAP
ツインビー THINBEE	5段階 SPEED UP	ロケットパンチ ROCKET PUNCH	テイルガン TAILGUN	3WAY 3-WAY	最高3体 OPTION	!?	フォースフィールド FORCE
ペン太郎 PENTARO	5段階	ポットンミサイル POTON	ダブル DOUBLE	スプレッドガン SPREAD GUN	最高3体 OPTION	!?	バブル BUBBLE

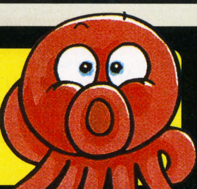
ベルパワーアップ

パワーアップカプセルを出す敵は、時々ベルを出すことがあります。ベルは撃つたびに色が変わり、これを取ると色に応じたパワー（得点）を得ることができます。色は右の5色です。

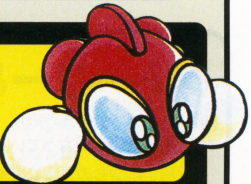
スコアアップ（黄）	スーパーボム（青）	メガホン（白）	巨大化（緑）	菊一文字（赤）
ボーナス得点が入ります。最初は500点で、連続して取ると1000点、2500点、5000点、10000点という形で得点がアップします。	スーパーボムを1発ストックすることができます（最大3発）。スーパーボムは広範囲の敵を破壊することができます。	プレイヤーの前に一定時間メガホンがつき、いろんなセリフが飛び出して敵を倒します。この間、ミサイル以外の通常攻撃は使えません。	一定時間プレイヤーが巨大化します。この間無敵なので、敵を体当たりで倒すことができますが通常攻撃は使えません。	菊一文字ミサイルを3発ストックできます。ベルパワーボタンで発射すると、前方で上下一文字に伸び、それに触れた敵を倒せます。

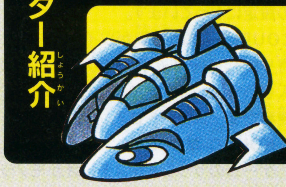
キャラクター紹介

Mr.パロディウス（タコ）
この物語の主人公。謎の大ダコは本当に彼の父なのか？正体を探るため、自ら主役を買って出た。2WAY、リップルレーザー等の特殊武装を持つ。また、"タコ壷"という意味のOCTOPUS TRAPはバリアの代わりだ。



ツインビー
そのかわいい姿からは想像できないほどの暴れん坊。シナモン博士から新兵器ロケットパンチを受け取り、双子の代表としてやってきた。この武器、ブーメランのようにちゃんと自機へと戻ってくるのだ。バリア、分身の術も健在。





ビックバイパー
度重なるバクテリアンの攻撃から、惑星グラディウスを救った伝説の超時空戦闘機。自家製のたいやきを食べ過ぎてディフォルメ化してしまったが、バスケットシューズを履いてテケテケ走る歩行型ミサイルを新兵器に加えて蘇った。



ペン太郎
南極生まれのペンギンに、エアガンを教えたのは誰だ!?…ともかく趣味が高じてこの戦いに加わることになった。透明な風圧で敵を倒すスプレッドガンをはじめ、ザコ敵なら簡単に貫通するクジラ型ポットンミサイルも搭載している。

ヒント
クイズ
Dr.マードックの孫にあたり、ツインビー達に助けを求めている女の子はだれ?



ポップンツインビー

コナミ｜●商品番号 468975●書き換え価格：1000円

多彩で豊富なプレイヤーの攻撃と、敵キャラのポップなリアクションが最高。アイドル「マドカちゃん」、「グインビー」ももちろん登場。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

ツインビーを操ってDr.マードック率いるどんぐり隊を倒すシューティングゲームです。全7ステージ構成で、各ステージの最後に登場するボス敵を倒すと次のステージに進めます。Dr.マードックの基地を破壊するのが最終目的です。

ゲームの遊び方

スーパーファミコン本体にカートリッジを正しく差し込み、電源スイッチを入れてください。コナミの社名ロゴの表示に続いて、タイトル画面になります。(デモ中、STARTボタンを押すとタイトル画面に戻ります。)

●タイトル

セレクトボタン、または十字ボタンの上下でカーソルを"1PLAYER"か"2PLAYERS"に合わせ、STARTボタンを押してください。なまえのとうろく画面に変わります。

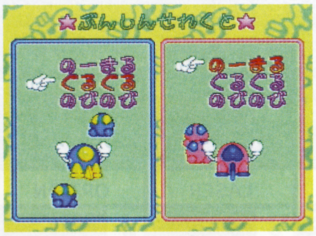
1PLAYER：1Pプレイです。
2PLAYERS：2P同時プレイです。
OPTION：オプション画面に入ります。
※2Pコントローラーで"1PLAYER"を選択すれば、ウインビーで1Pプレイを楽しむことができます。

●なまえのとうろく

十字ボタンで文字選択、Bボタンで入力できます。また、文字入力のカーソルを戻したい時にはAボタンを押してください。ここで入力した名前はランキングに表示されます。「END」を選択するか、STARTボタンを押すと、ぶんしんせれくと画面に変わります。

●ぶんしんセレクト

十字ボタン上下でぶんしん選択、STARTボタンで決定します。ぶんしんタイプについては右ページを見てください。



決定すると、ゲームスタートです。

コンティニュー

ライフがなくなり(右の項参照)、プレイヤーアウトになると、コンティニュー画面になります。"まだやるぜ!!"か"もーやめちゃう!"のどちらかを、10カウント以内に十字ボタンで選び、STARTボタンで決定してください。"まだやるぜ!!"を選ぶと、そのステージの最初からプレイを続けることができます。

ゲームオーバー

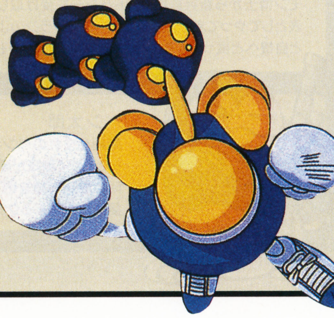
クレジット(コンティニュー可能な回数)が0になるとゲームオーバーです。

●ランキング

ゲームオーバー画面の後、ランキング画面に変わります。ここでは、1プレイごとのスコア、ゲーム開始時の周回数とステージ、ゲーム終了時の周回数とステージを見ることができます。

ストーリー＆ゲームの舞台

ゲームの舞台となっているのはドンブリ島。いつものようにツインビーとウインビーが元気にパトロールをしていたそのとき…! 突然マドカという女の子からの通信が入ってきました。マドカの話によると、世界征服を企む悪い人になってしまった自分のおじいちゃんを元に戻してほしいとのこと。さあ、マドカと平和を守るため出発だ!!



画面の見方

ゲーム画面

ゲーム画面は下から上へとスクロールしていきます。各ステージの最後にボス敵が出現しますが、その際は画面が止まります。ボス敵を倒すと中間デモ画面が入り、次のステージへと進みます。



●ライフメーター

敵や敵の放った弾に当たるごとにライフが一定量減り、全てなくなるとプレイヤーアウトになります。ライフは特定の地上敵を倒した時現れるハート型のライフアイテムで回復できます。また、ステージクリアで全回復します。



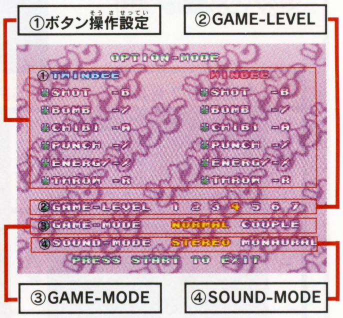
デモ画面

各ステージをクリアすると中間デモ画面に移り、デモが終わるまでゲームは一時中断します。ここで一息つきましょう。



オプション画面

ボタン操作や難易度などの設定を変更したい時は、タイトル画面で"OPTION"を選ぶと、オプション画面に入ります。十字ボタン上下で項目を選び、それぞれ左右で内容を選択します。



①ボタン操作設定

下の6つのボタン操作は、A、B、X、Y、L、Rボタンのどれにでも設定できます。設定したいボタンを押せば、そのボタンに変更できます。

変更できる操作一覧	
SHOT	ショット攻撃(空中攻撃)
PUNCH	パンチ攻撃(空中攻撃)
BOMB	バクダン攻撃(地上攻撃)
BOMB	ちび分身攻撃(特殊攻撃)
ENERGY	ライフ受渡し(2Pプレイ時用)
THROW	投げ攻撃(2Pプレイ時用)

②GAME-LEVEL

ゲームの難易度を設定できます。1～7の7段階が用意されており、数字が大きいほど難易度が高くなります。

③GAME-MODE

ゲームのモードを設定できます。
NORMAL：ノーマルゲームです。通常はこの設定になっています。
COUPLE：敵の攻撃がツインビー側に片寄ります。ゲームの得意な人とそうでない人もいっしょにプレイが楽しめる、とても便利なゲームモードです。

④SOUND-MODE

ゲームのサウンドをステレオかモノラルに設定できます。

Mr.メモリの
ポップンツインビー お楽しみガイド

やっぱりCOUPLE-MODEが一番ポップ!?

シューティング好きのキミならもう分かると思うけれど、このゲーム、見た目のかわいらしさに反してなかなか手強い。実際、シューティングゲームとしてはかなり難しい部類に入るんだ。

え、へっちゃらだって？

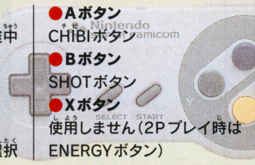
そうだね、確かに1人で遊ぶ分には、このくらい難しいほうがいいかもしれない。いざとなったら、オプション画面で難易度をやさしめに設定するという手もあるしね。

ただ、2人でプレイするとなると話はがらりと変わってしまう。気の許せる遊び友達とならまだしも、ちょっと気になる異性なんかと遊ぶときに、ゲームが難しすぎたりしたらタイヘン。そんなときには、オプション画面でCOUPLE-MODEを選んでみよう。ツインビーに敵の攻撃が集中するから、自分が体を張ってウインビーを守る形になるわけだ。これはポイント高いぞ。ゲーム中に出てくるキャラクターはその名のとおりとってもポップでキュート。女のコも十分楽しめる内容だから、カップルで楽しむには最高のゲームだよ。


ベルも仲良く分け合えばカンペキだね

ポップンツインビー
プレイの決め手

コントローラの操作



●STARTボタン
ゲームスタート、ポーズ、途中参加
●SELECTボタン
タイトル時の項目の選択
●十字ボタン
プレイヤーの移動、項目の選択
●Aボタン
CHIBIボタン
●Bボタン
SHOTボタン
●Xボタン
使用しません（2Pプレイ時はENERGYボタン）
●Yボタン
BOMB、PUNCHボタン
●Lボタン
使用しません
●Rボタン
使用しません（2Pプレイ時はTHROWボタン）

プレイヤーの攻撃方法

基本攻撃
何の制限もなく、最初から使える攻撃です。次の3つがあります。

ショット攻撃

空中の敵を攻撃できます。Bボタンを押せば出ます。ショットはベルによってパワーアップすることができます。

パンチ攻撃

空中攻撃用です。Yボタンを押し続けるとパワーが溜まり、離すと溜まったパワーに応じた威力のパンチが出ます。

バクダン攻撃

地上の敵を攻撃できます。両手にバクダンを1発ずつ持ち、Yボタンで敵に投げつけます。照準はオートです。

ぶんしん
ぶんしんはベルで装備でき、ダメージを受けると装備が1つなくなります。

ツインビータイプ
●のーまる：プレイヤーが停止すると、重なるタイプ。
●ぐるぐる：周りを回転しながら、前方に攻撃します。
●のびのび：SHOTボタン（Bボタン）を押し続けると左右に伸び、画面端で上に曲がります。ボタンをはなすと元の位置に戻ります。

ウインビータイプ
●のーまる：プレイヤーが停止すると、停止するタイプ。
●ぐるぐる：周りを回転しながら、全方向に攻撃します。
●のびのび：ツインビータイプと操作は同じですが、ぶんしんは画面端で下に曲がります。

ちび分身
画面内すべての敵にダメージを与えることができる特殊攻撃です。

ちび分身攻撃

小さな分身で攻撃します。スタート時は3発持っており、ベルでストックを増やせます。Aボタンで使えます。

2Pプレイでの攻撃
2Pプレイを選んだ時のみ使用可能な攻撃法です。

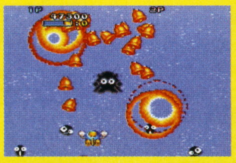
投げ攻撃（Rボタン）
プレイヤー同士が重なっている時にボタンを押すと、相手を投げつけ、無敵状態で敵を倒せます。

ライフ受渡し（Xボタン）
プレイヤー同士を重ねてボタンを押し続けると、多い方から少ない方へライフを送れます。

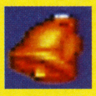
ベルパワーアップ

ベルの出し方
画面上にぷかぷかと浮かんでいる雲をショットするとベルが出現します。また、各ステージの最後にいるボス敵を倒すと、たくさんのベルが出現するのでチャンスです。



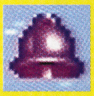


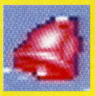
ベルの色とパワーアップ
ベルはショットが4発当たるごとに色が変わり、ベルを取ると次のようなパワーアップができます。


黄：ボーナススコア
連続して取ると得点が増えていきます。


青：スピードチェンジ
4段階までスピードアップすると、1段階に戻ります。


白：キャノン砲
ショットが、敵を貫通する強力なものに変わります。


紫：3WAY
ショットが、攻撃範囲の広いものに変わります。


ピンク：バリア
ダメージを一定量防ぎます。

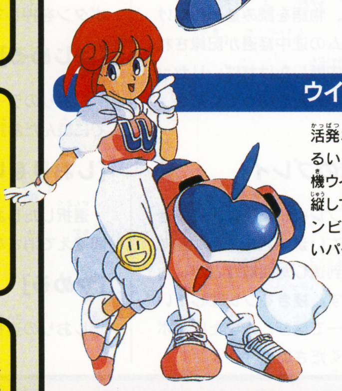

緑：ぶんしん
ぶんしんを1つ装備します（最高4つ）。4つ以上取るとストックされます。


点滅：ちび分身攻撃
ちび分身攻撃を1発分ストックできます。最高9発までストック可能です。

キャラクター紹介



ツインビー
正義感あふれる元気いっぱいの男の子。ドンブリ島に住む人々の平和を守るため、ツインビーで大空を駆け巡っている。



ウインビー
活発なとっても明るい女の子。愛機ウインビーを操縦している、ツインビーの頼もしいパートナー。

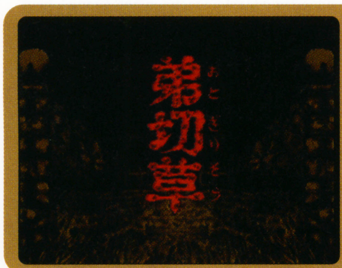


Dr.マードック
どんぐり隊を使って世界征服を狙っている天才科学者。実験室の柱に頭をぶつけて以来人が変わってしまったけれど、本当はとってもやさしいマドカのひいおじいさん。



マドカ
たんぽぽタウンに住む、おじいちゃん想いの女の子。Dr.マードックを元に戻そうと、小型飛行艇に乗り込んでツインビー達に助けを求めにいく。

ヒントクイズ
主人公の男女が次から次に奇妙な体験をする。この物語の舞台は人里離れた○○○○。



弟切草

チュンソフト ●商品番号 469432 ●書き換え価格：1000円

TV画面上で読む小説「サウンドノベル」。
臨場感溢れるサウンドや読む度に変わる展開で何度でも遊べます。
人里離れた洋館に迷い込んだ男女が遭遇する奇妙な現象とは!?
千差万別のホラーストーリーをこの１本で。

Fブロック / Bブロック

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコンに差し込み、電源をONにします。タイトル画面が表示されるので、いずれかのボタンを押すとゲームが始まります。

[はじめてのプレイ]

ゲームが始まると、しおりの選択画面になります。はじめてプレイする場合は、しおりには何も記録されていません。好きなしおりを十字キーで選び、ＡまたはＬボタンで決定してください。主人公の名前を入力する画面になります。

[ゲームを中断する場合]

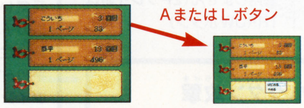
『弟切草』は、物語を読み進めるだけで自動的にゲームの途中経過が記録されます。ゲームを中断したければ、リセットボタンを押すか電源を切ってください。

[２回目以降のプレイ]

一度ゲームをプレイした後は、途中経過がセーブされています。主人公の名前、エンディングに到達した回数などがしおりに表示されます。続きをプレイしたいしおりを十字キーで選び、ＡまたはＬボタンで決定してください。

[しおりについて]

しおりには、プレイヤーの名前、エンディングに到達した回数、読み進んだページ数、選択した選択肢の数が表示されます。しおりは３つあるので、３人が別々に読み進むこともできます。



しおりを選び、ＡまたはＬボタンを押すと、右上のようなウインドウが現れます。十字キーで選択し、再度ＡまたはＬボタンを押して決定してください。

[はじめる]

しおりのデータを呼び出して、それまでに読んだお話の続きからプレイします。

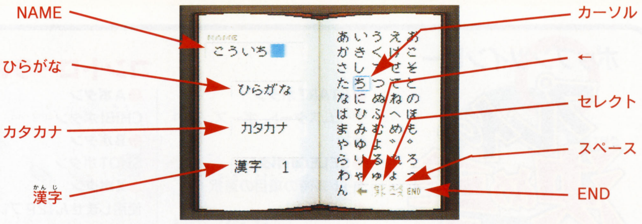
[しおりをけす]

選択したしおりのデータを消去します。間違えて消さないように注意しましょう。

[やめる]

しおりの選択画面に戻ります。

名前入力モードの見方と操作



何もセーブされていないしおりを選ぶと、主人公の名前を入力する画面になります。ひらがな、カタカナ、漢字を含め、最大で６文字まで入力できます。

[文字の種類の選択と決定]

画面左の機能選択画面で、ひらがな、カタカナ、漢字を選びます。カーソルを十字キーで動かし、使いたい文字の種類に合わせてください。

[ひらがな･カタカナの入力方法]

ひらがな、カタカナを選択してＡまたはＬボタンを押すと、カーソルが右の文字選択画面に移動します。使いたい文字にカーソルを合わせ、ＡまたはＬボタンを押して決定してください。決定された文字は画面左上のNAMEに表示されます。

[漢字の入力方法]

漢字は文字が多いので、一度に表示することができません。十字キーの左右でリストをめくり希望の漢字を探してください。選択と決定の方法はひらがな、カタカナと同じです。

← 入力した文字を１文字前に戻します。Ｂボタンを押しても同じ機能を使えます。

セレクト 画面左の機能画面にカーソルを移します。ひらがな、カタカナ、漢字が混合した名前にしたいときなどに使用します。

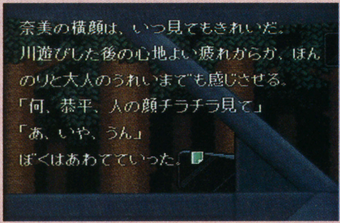
スペース 文字と文字の間に、１文字分の空間をあけたいときに使います。

END すべての文字を入力し終えたときに使います。実行するとゲームスタートです。

リーディングモードの操作方法

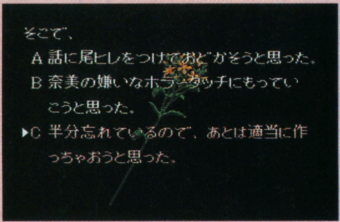
文を送る ― AorLボタン

ゲームがスタートすると、次々と文章が画面に現れるリーディングモードになります。文章の区切りには▶マーク、ページの終わりには▮マークが現れて点滅します。画面に表示された文章を読み終えたときは、ＡまたはＬボタンを押してください。点滅していたマークが消えて、次の文章が表示されます。



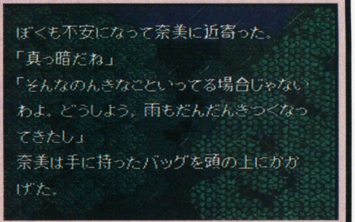
選択肢の選択と決定 ― ＋で選択後AorLボタン

文章を読み進めていくと、主人公の思考や行動を決める分岐の画面が現れます。現在選んでいる選択肢は、赤色で表示されています。十字キーの上下を押して、任意の選択肢を選んでください。選んだ選択肢を決定するには、Ａボタンまたは L ボタンを押します。選んだ選択肢の文章が表示され、物語が進みます。

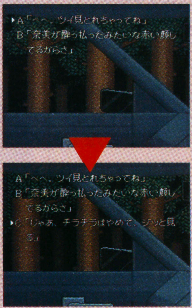


文章の巻き戻しと早送り ― X（巻き戻し）・Y（早送り）

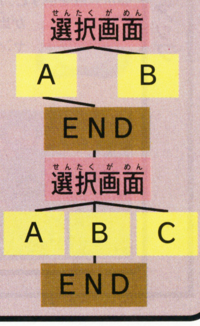
今までに読んだ文章は、直前の分岐点までに限って読み返すことができます。前の文章を読み返すときは、Ｘボタンを押してください。文章が１ページごとに巻き戻されて表示されます。また、読み進んでいるページへ戻るときは、Ｙボタンを押して早送りしてください。



プレイごとに成長するマルチストーリー



『弟切草』は、エンディングに到達することによって選択肢が増え、お話の幅がどんどん広がっていきます。１度エンディングに到達したら、もう１度最初からプレイしてみてください。同じ場面なのに、左写真のように選択肢が増えている分岐点が見つかるはずです。つまり、１回や２回プレイするだけでは体験できないストーリーやエンディングが豊富に隠されているのです。





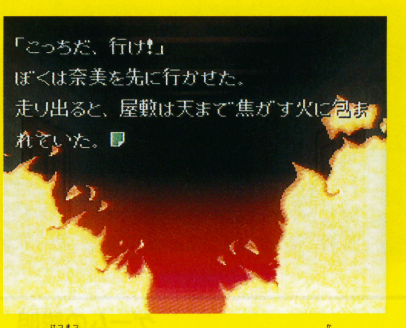
Mr.メモリの

弟切草 お楽しみガイド

最後の最後まで、何が起こるかわからない！

プレイするたびにまったく違う物語が楽しめる。これが『弟切草』の醍醐味だ。何しろオープニングのストーリーですら1つではないのだ。これがさらにエンディングとなると、まったく予想ができない。ゲームの後半まではホラータッチのストーリーだったのに、最後の最後で突然コメディーになることもある。だから、一度エンディングを迎えても、次のお話をプレイしたくて、しおりの画面でついつい「はじめる」を選びたくなってしまうのだ。

こうして何度も何度もプレイして、すべてのエピソードを体験すると、しおりがピンクになる。この特別なしおりには、ちょっとエッチなストーリーが用意されている。しおりの画面に表示されている「選んだ選択肢の数」のカウント数に注目しよう。この数を増やせば、「ピンクのしおり」に到達できる。まだ選んでいない選択肢を見つけたら、積極的に選ぶことを心がけよう。できるだけ少ないプレイ数で、「ピンクのしおり」にするのを目標にプレイしてみるのもいいかもね？



どんな結末になるかは、キミのプレイしだいで変わる！

弟切草 プレイの決め手

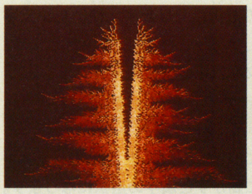
サウンドノベルの上手な楽しみ方

『弟切草』は、迫力満点のサスペンスホラー。タイトルの「弟切草」とは、返り血の模様を葉に残す実在の植物からとられたもの。若いカップルが、ふとしたことから森に囲まれた洋館に足を踏み入れる。そんな場面から、物語は始まるのだ。そこに秘められたミステリーと、身のまわりに起こる奇怪な出来事の数々。そして、最後にどんな真実が、彼らを待ち受けているのだろうか……？

ここでは、そんな『弟切草』をもっと深く楽しむ3つのポイントを紹介しよう。

その1 部屋の明かりを暗くしてプレイする

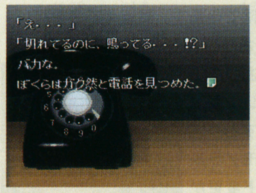
明るい部屋で普通にプレイするのもいいけど、サスペンスホラーを満喫するなら、なるべく部屋を暗くしてからプレイしよう。サウンドノベルならではの動く挿し絵が、プレイヤーの恐怖心を倍増するのだ。ときには、文章が表示される前に、タイミングよく恐ろしいグラフィックが挿入されることも。深夜にプレイしていて、悲鳴をあげないように注意しないとね。



大木に雷が落ちる場面にも、動く挿し絵が使われている。すごい迫力だ。

その2 テレビの音量はできるだけ大きくする

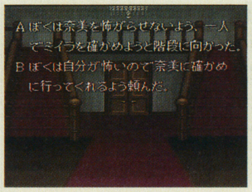
場面ごとに挿入される効果音も、恐怖心を刺激してくれる材料になる。テレビの音量は、なるべく大きくしてプレイしよう。深夜などで大きな音が出せないときや、1人でプレイする場合などには、ヘッドフォンの使用も効果的だ。階段がきしむ音や、扉を開け閉めする音、突然聞こえてくる女の人の悲鳴や笑い声など、数々の効果音がプレイヤーを恐怖へと誘うのだ。



効果音で分かる電話のベル。突然起こった物音にびっくりすることも。

その3 友達といっしょにプレイしてみる

友達同士や恋人同士で、『弟切草』をプレイしてみるのもまた面白い。プレイヤーが変われば、選ぶ選択肢も変わるからだ。それまで体験できなかったストーリーが見つかりやすくなるわけだ。また、友達や恋人とプレイすると、選んだ選択肢によって相手の性格が分かるかもしれない。恐ろしい事件に巻き込まれたとき、恋人はあなたを置いて逃げてしまうかも……!?



彼女といっしょにプレイしているときには、情けない選択肢は選べない!?

名前入力用

漢字一覧表

漢字は、人名でよく用いられる読みの50音順で表示されます。全部で427種類あり、10ページに分けてリストにおさめられています。どんな漢字が何ページ目にあるのか、一覧表で確認してください。なお、表現上の問題で用意できなかった漢字や、正確な表記と異なる漢字がありますが、あらかじめご了承ください。

1

あ	亜	阿	愛	逢
青	秋	明	昭	晃
朝	浅	旭	晶	厚
敦	網	文	彩	歩
綾	鮎	い	伊	居
育	郁	泉	一	岩
う	右	宇	梅	浦
え	江	枝	絵	映
栄	永	英	衛	鋭
悦	越	円	お	夫

2

生	男	緒	織	音
か	佳	加	可	夏
果	華	賀	快	海
香	克	要	勘	寛
厳	き	喜	基	季
紀	規	記	起	樹
吉	究	挙	亨	享
京	恭	郷	玉	清
潔	欣	く	九	国
邦	黒	け	啓	圭

3

恵	慶	敬	景	桂
継	計	健	兼	建
憲	研	謙	賢	元
原	厳	源	こ	子
五	吾	光	公	功
耕	考	豪	告	今
さ	佐	左	沙	砂
紗	宰	咲	桜	作
貞	定	悟	聡	沢
三	し	史	四	士

4

止	志	詩	侍	児
時	次	慈	治	自
鹿	重	茂	静	七
忍	主	珠	種	収
周	修	秀	十	淑
俊	峻	春	瞬	淳
準	潤	純	順	女
将	尚	昇	渉	省
祥	章	粧	蒋	上
情	慎	新	晋	深

5

真	神	秦	紳	臣
親	甚	す	菅	杉
介	助	輔	進	澄
せ	瀬	征	成	政
星	精	聖	西	石
赤	仙	川	そ	壮
操	相	造	た	太
待	大	妙	高	貴
考	喬	滝	卓	啄
宅	拓	匠	竹	赴

6

猛	正	忠	達	辰
谷	民	担	団	暖
ち	千	知	智	注
鳥	つ	津	司	努
勉	常	恒	椿	強
剛	て	哲	鉄	照
天	伝	田	と	冬
東	敏	利	富	冨
朋	豊	な	名	奈
那	菜	納	苗	直

7

渚	中	長	並	波
に	二	入	ぬ	沼
の	乃	望	伸	信
登	法	則	典	徳
統	範	は	白	初
八	隼	晴	遥	早
ひ	日	彦	寿	人
仁	等	広	弘	宏
浩	紘	博	へ	兵
平	辺	ほ	保	穂

8

母	宝	ま	麻	舞
誠	柾	昌	雅	勝
又	町	末	松	学
守	万	み	美	見
幹	水	貢	道	満
南	実	充	稔	宮
都	む	睦	も	木
目	百	桃	森	盛
紋	門	や	也	野
弥	矢	哉	安	康

9

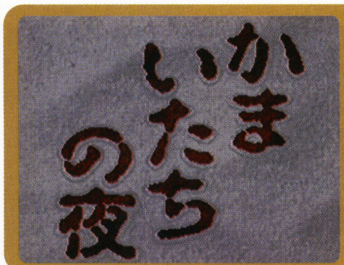
靖	泰	山	ゆ	油
湯	諭	唯	佑	優
勇	友	悠	有	由
祐	裕	遊	雄	之
行	幸	雪	弓	夢
よ	代	世	与	洋
葉	陽	好	芳	義
嘉	善	米	依	夜
ら	雷	り	李	理
里	立	律	隆	竜

10

亮	良	力	れ	玲
礼	歴	ろ	朗	郎
六	論	わ	和	若
綿	亘			

弟切草
チュンソフト
商品番号 SHVC-OT 469432
●書き換え価格：1000円

ヒント クイズ
主人公となったキミが目の当たりにする、連続殺人事件の舞台は雪山の○○○○○。



かまいたちの夜

チュンソフト｜●商品番号 133507●書き換え価格：1000円

「サウンドノベル」の第2弾はミステリー作家我孫子武丸氏書き下ろしの本格推理サスペンス。雪山のペンションに閉じ込められた人々が次々と殺害されていきます。あなたの推理で連続殺人をくい止めてください。

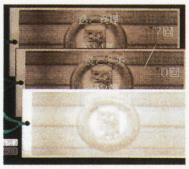
Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

カセットを本体に差し込み、電源をONにします。タイトル画面にてコントローラのいずれかのボタンを押すと、ゲームが始まります。

[はじめてプレイする場合]

ゲームが始まると、しおりの選択画面になります。ただし、はじめてプレイする場合は、しおりには何も記録されていません。好きな場所を選んでAボタンで決定し、主人公の名前を決めるとゲームスタートになります。



[ゲームの中断と再プレイ]

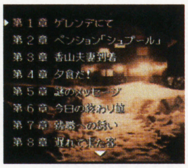
『かまいたちの夜』は、物語を読み進めると自動的にセーブされます。プレイを中断する場合は、電源を切ってください。話の続きは、プレイ途中のしおりを選べば読むことができます。また、最初からプレイし直すこともできます。



[エンディング直後にプレイする場合]

エンディングを迎えた直後のしおりでゲームをはじめると、「各章のはじめから」「はじめから」の2つが表示されます。話のはじめからプレイしたいときは「はじめから」を、途中からやり直したいときは「各章のはじめから」を選んでください。その場合は、はじめたい章を選んでAボタンで決定してください。





[しおりとサウンドの変更]

使わなくなったしおりは、「しおりを消す」で削除できます。間違えて必要なしおりを消さないよう注意してください。また、しおり選択画面でセレクトボタンを押すと、ステレオとモノラルのサウンド変更ができます。



名前入力画面の見方



主人公と彼女の名前は、しおりを選ぶたびに変更することができます。ゲームを開始した直後は、主人公は「透」・彼女が「真理」で登録されているので、好きな名前に変更してください。

ひらがな・カタカナの入力方法

ひらがな、もしくはカタカナに文字カーソルを合わせ、十字キーを右に動かすと文字の選択になります。使いたい文字を選び、Aボタンを押して決定します。選んだ文字は画面上に表示されます。

漢字の入力方法

漢字に文字カーソルを合わせ、十字キーを右に動かすと漢字の選択になります。漢字は数が多いので、読みごとにまとめてあります。十字キーで希望の漢字を探し、Aボタンで決定してください。

名称と操作

【名前カーソル】 緑色のカーソルで、決定した名前が表示されます。

【文字カーソル】 入力したい文字を選択するときに使用します。

【漢字】 漢字を入力します。

【ひらがな】 ひらがなを入力します。

【カタカナ】 カタカナを入力します。

【スペース】 文字と文字の間隔をあけたいときに使用します。

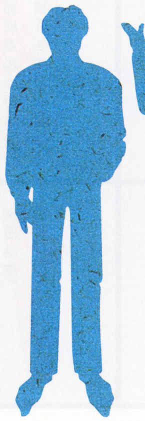
【なおす】 1文字だけを訂正したいときに使用します。

【全消】 入力されている文字すべてを消去したいときに使用します。

【終り】 入力を終了します。

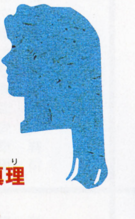
登場人物紹介

ペンションにいる人物は、あなたと恋人を含めて13人。そのシルエットと、簡単なプロフィールを紹介しましょう。それぞれの人物像を知ることが、事件の謎を解き明かすカギになるかもしれません。

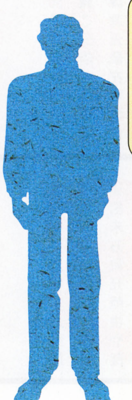
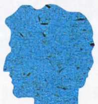
透（主人公）

首都圏に住む、ごく平凡な大学生。真理とは大学で知り合ったが、まだ正式な恋人という感じではない。身長172cmの中肉中背。

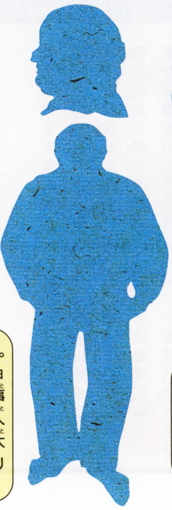
真理

透と同い歳で、同じ大学に通う。スポーツ万能で、頭の回転も早い。小林二郎は叔父にあたり、そのつてでペンションにやってきた。

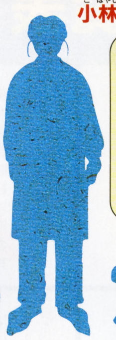
小林二郎

真理の叔父で、ペンション「シュプール」のオーナー。数年前に脱サラしてペンションの経営を始めた。年齢は45歳前後でやせ型。



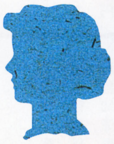
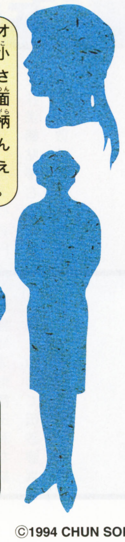
香山誠一

大阪の会社社長。小林さんがペンションを始める前の仕事でお世話になった人だ。頭髪は薄く、太った腹が大きくせり出した風体。



小林今日子

ペンションオーナーである小林二郎の奥さん。気さくで面倒がいい。小柄でも、小林さんを内からささえるしっかり者。

香山春子

香山誠一の奥さん。うりざね顔の日本美人。背も高く、夫とは対照的に上品な貴婦人。口数が少ないので、あまり目立たないタイプだ。

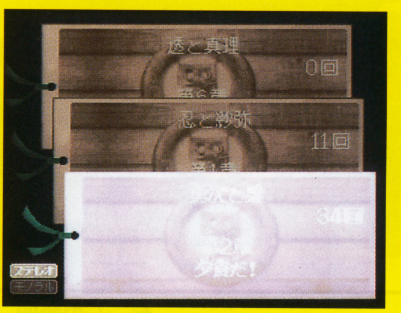
Mr.メモリの

かまいたちの夜 お楽しみガイド

ピンクのしおりを目指せ！

殺人事件のトリックを暴き、犯人を見つけ出す。この推理こそが、『かまいたちの夜』の最大の楽しみだ。ペンションで起こる最初のバラバラ殺人事件。それをきっかけに、第二、第三の殺人事件が発生する。一番身近な恋人でさえも疑わしく思えてきたり、最後まで犯人を特定することができないまま、エンディングを迎えることもある。しかし、キミのプレイしだいでは、被害者を最小限に食い止められるのだ。犯人の目的は何なのか？　どんなトリックを使ったのか？　容疑者のアリバイは？　これらを1つ1つ考えていけば、きっと怪しい人物が浮かび上がってくるはずだ。

ところで、21種類のエンディングをすべてクリアすると、『弟切草』にもあった「ピンクのしおり」が登場する。このしおりは、それまで推理サスペンス風だったシナリオが、一転してコメディーになったり、ゲームのパロディになったりする。「ピンクのしおり」が終わっても、さらに「金色のしおり」が用意されているので、ぜひ挑戦してみよう！



何十回も遊んで、隠された物語を全部見つけ出そう！

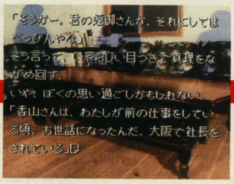
かまいたちの夜
プレイの決め手

ゲーム中の操作

通常画面

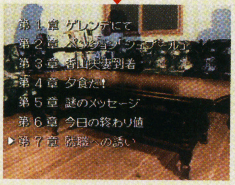
ゲーム中の画面は3つに分類されます。ストーリーを読む通常画面では、次の文を表示させたり、これまでに読んだ文の巻き戻しや早送りができます。

章を選ぶ
セレクトボタン

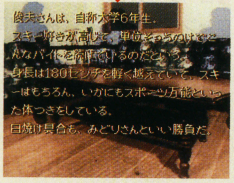


巻き戻し
Xボタン

文章の区切りを表す▶マークか、ページの終わりを示す□マークが表示されたとき、AまたはLボタンを押すと、次の文が現れます。



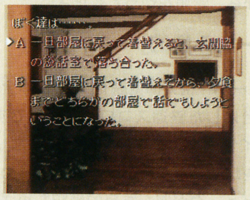
これまでに読んだ章を読みなおしたい場合には、セレクトボタンを押します。章の選択ができますので、好きな章を選んでください。



すでに読み終えた文を巻き戻して読みたいときはXボタンを押します。文字は黄色で表示され、Yボタンを押せば早送りができます。

選択画面

プレイ中、主人公の行動や考えを決定する選択肢が表示されます。このとき選択できるのは、赤色で表示された選択肢になります。選択肢の決定は、AボタンまたはLボタンで行います。一度選んだ選択肢はもとに戻せません。



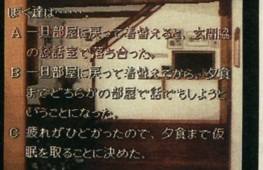
推理画面

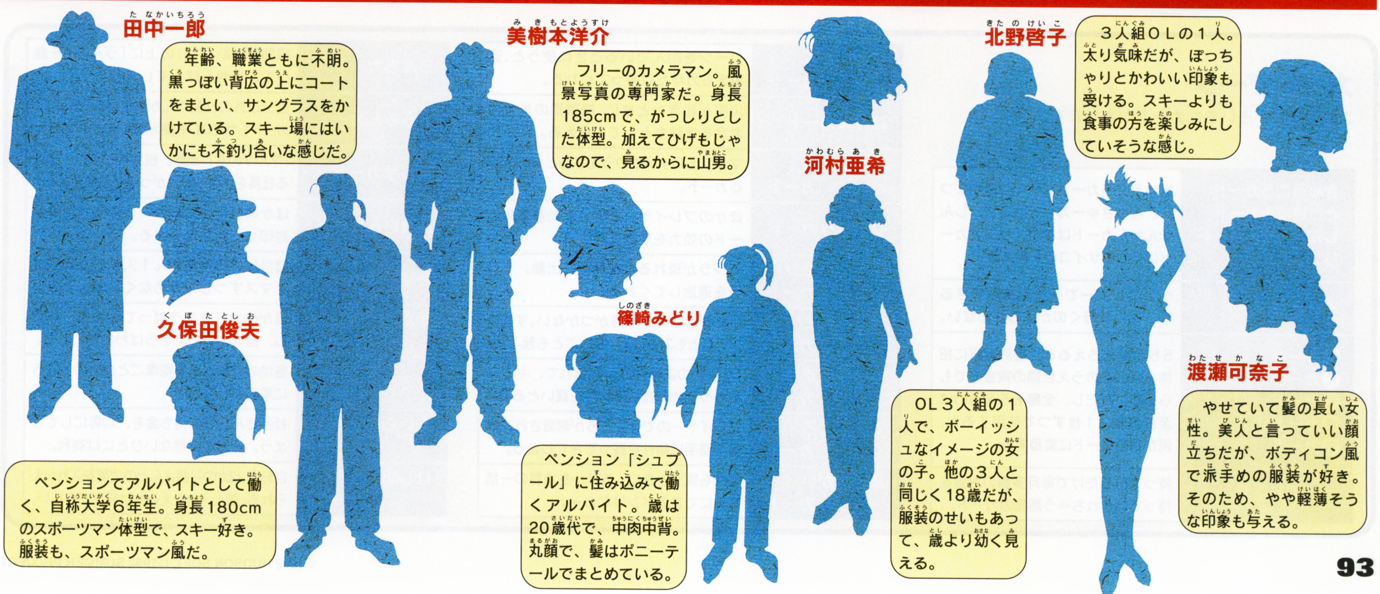
物語が進むと、犯人を推理する場面になることがあります。この場合では、名前を入力する画面となります。主人公の名前を決めるときの要領で、犯人だと思われる人物の名前を入力してください。（ひらがなのみ）



プレイするたびに増える選択肢

はじめにプレイしたときは2つしかなかった選択肢が、2回目以降では3つになることがあります。また、それまでは選択画面にならなかった場所にも、新たな選択画面が登場することもあります。





田中一郎
年齢、職業ともに不明。黒っぽい背広の上にコートをまとい、サングラスをかけている。スキー場にはいかにも不釣り合いな感じだ。

久保田俊夫
ペンションでアルバイトとして働く、自称大学6年生。身長180cmのスポーツマン体型で、スキー好き。服装も、スポーツマン風だ。

美樹本洋介
フリーのカメラマン。風景写真の専門家だ。身長185cmで、がっしりとした体型。加えてひげもじゃなので、見るからに山男。

篠崎みどり
ペンション「シュプール」に住み込みで働くアルバイト。歳は20歳代で、中肉中背。丸顔で、髪はポニーテールでまとめている。

河村亜希
OL3人組の1人で、ボーイッシュなイメージの女の子。他の3人と同じく18歳だが、服装のせいもあって、歳より幼く見える。

北野啓子
3人組OLの1人。太り気味だが、ぽっちゃりとかわいい印象も受ける。スキーよりも食事の方を楽しみにしていそうな感じ。

渡瀬可奈子
やせていて髪の長い女性。美人と言っていい顔立ちだが、ボディコン風で派手めの服装が好き。そのため、やや軽薄そうな印象も与える。

かまいたちの夜
チュンソフト
SHVC-EU 商品番号 133507
●書き換え価格：1000円

ヒント クイズ
本当に厄介な貧乏神が変身するのは、キングボンビーとあと1つはなに?



スーパー桃太郎電鉄II

ハドソン ●商品番号 132756●書き換え価格:1000円

ボードゲームの最高峰「桃鉄II」が一段とパワーアップされてSFCに。海外までマップが広がり、カードの種類も増えて楽しさ倍増。4人プレイで盛り上がりも格別。

Fブロック
Bブロック

ゲームの説明

スーパーファミコンにカセットを差し込み、電源を入れてください。タイトル画面でスタートボタンを押すと、モード選択画面が出ます。遊びたいモードを選び、Aボタンで決定してください。

[モードの選択]

●はじめて
このゲームをはじめてプレイする人のための体験モードです。このモードでゲームのルールを学びましょう。

●いつもの
最初からプレイするときに選びます。

●つづき
セーブしてあるゲームを続けます。

[プレイ人数の決定]

プレイ人数は、人間・コンピュータを含めて最大で4人までです。また、コンピュータプレイヤーの強さは、8段階に分かれていて、それぞれ戦法がちがうのでじっくり選びましょう。

[プレイ年数の決定]

プレイ年数は、最小で1年。最大で99年まで選べます。年数は、ゲームの途中でも変更できます。

[ゲームのセーブと終了]

セーブをする、しないを選べます。セーブは毎月の頭の絵が出ているときに、自動で行われます。ゲームを終わりたいときに、突然電源を切るとデータが消える恐れがあります。リセットボタンを押しながら、電源を切ってください。

[ゲームの目的]

『スーパー桃太郎電鉄II』は、日本全国を舞台にした鉄道スゴロクゲームです。プレイヤーは、電鉄会社の社長になり、資金を増やしながら、ゲームのはじめにコンピュータが選んだ目的地駅をめざします。目的地に一番乗りすると、多額の賞金がもらえます。最終的に設定年数が終了した時点で、一番のお金持ちが日本一の社長さんです。

コントローラの操作



●Aボタン
サイコロを振る。
コマンドの決定。
コマンドを表示する。

●Bボタン
コマンド表示を取り消す。

●Rボタン
全体マップを拡大する。

●Lボタン
全体マップを縮小する。

●十字ボタン
電車の移動。
コマンドの選択。

画面の見方



そのたコマンドの利用

[そのた]

●ちいきデータ
各駅の情報が見れます。

●物件表
手持ちの物件を各産業別に表示します。予想収益などもわかります。

●ローンリスト
ローン返済の額面と、あと何回残っているのかを教えてくれます。

●じゅんい
現在の順位が表示されます。

●もちきん
現在の持ち金額がわかります。

●きしゃ
電車のスピードを変えられます。

●ぜんたいマップ
全体図と目的地の場所、各社長さんの位置がひと目でわかります。

●にんげん・COMP
プレイヤーを人間からコンピュータ、コンピュータから人間へと変更できます。

●モモスラのタマゴ
モモスラのタマゴが誕生しているかどうかを確認できます。

[うらわざ]

●いけるかな?
でたサイコロの目で、指定した駅に行けるかどうかを教えてくれます。

●セリフ
メッセージスピードを変えられます。

[さらにうらわざ]

●やくしょく
役職の変更ができます。

●なまえ
名前を変更できます。

●ねんすう
プレイ年数を変えられます。

●これまでのあらすじ
ゲームの経過がすべてわかるコマンドです。

カードデータ

この他にもいろいろなカードがあります。

きゅうこうカード とっきゅうカード しんかんせんカード リニアカード	きゅうこうカードはサイコロが2つに。とっきゅーカードは3つ、しんかんせんカードは4つ、リニアカードは5つのサイコロが増える。
ぶっとびカード	ヘリコプターで一気に移動できるが、どこに行くのかはわからない。
ⓜカード ⓚカード ⓣカード ⓚカード ⓒカード	5枚全部そろえると、目的地駅に招待され、そのうえ巨額の賞金までもらえる。ただし、全部そろえるのは至難の業。1枚ずつで使用すると、何か別のカードに変身する。
デビルカード	持っているだけで毎月多額のお金を持っていかれちゃう悪魔のカード。

なきおとしカード	ローンを組んでいるときに使うと、返済を6カ月だけ待ってくれる。
ほけんカード	災害が起きたときに、被害額の半分のお金を保険金としてもらえる。
バキュームカード	マップ上のすべてのうんちをとりのぞけるカード。
ブロックカード	ほかのプレイヤーが使った妨害系のカードの効力を無効にできる。
モモトラマンカード	ドジラが現れると自動的に出動。ドジラを退治してくれる。
ぱろぷんてカード	なにが起こるか予想がつかない。すごくいいこともあるけど、悪いことも起こる。
もうかりまっ!カード	「なにわのあきんど」が現れて、キミに変わって他の社長の物件を買いとる。
できごころカード	プレイヤーのできごころが刺激され、秘書が勝手に物件を買ってきてしまう。
まとめがいカード	物件を買うときに、支払いを決算の一括払いにできるベンリなカード。

うんちカード	線路(航路・空路)の上に「うんち」を置いて、通せんぼしてしまう。
とうみんカード	自分以外の社長さんが、何カ月か眠って、カードもサイコロも使えなくなってしまう。
マルサカード	「マルサの女」出動。税金をごまかしている社長をさがして、がっぽりお金をとる。
ふういんカード	ほかの社長さんのカードを何カ月間か封印して使えなくする。
ぎゅうほカード	自分以外の社長さん1人を何カ月間か1マスずつしか進めなくしてしまう。
かたながりカード	誰かのカードをうばってしまう。ただし、自分のカードをうばわれることも。
サミットカード	各地の社長さんを電車ごと自分のところに集めてしまう。
たいらのまさかどカード	社長さんたちの持ち金を、均等にしてしまう。お金が全然ないひとには有利。
ばしょがえカード	自分と、ほかの社長さんとの位置を入れかえられる。誰と入れかえるかは指定できない。

Mr.メモリの

スーパー桃太郎電鉄Ⅱ お楽しみガイド
キミはいくつのイベントに出会えるかな?

『スーパー桃太郎電鉄Ⅱ』には、本当にたくさんのイベントが登場する。たとえば、都市を破壊してしまう「モモスラ」や「ドジラ」。さらに、いきなり現れてお金をくれる「福の神」。反対に、持ち金を盗まれる「スリの銀次」。その数は、99年のプレイ年数を終えても、すべてのイベントを体験しきれないほどだ。

数あるイベントの中で、特に面白いのは「選挙」と「日本シリーズ」だ。「選挙」では、立候補したプレイヤーの体力や防御力を、RPGの能力値のように100ポイントの範囲で振り分ける。そして、他の立候補者たちとの壮絶なバトルロイヤルに生き残れば、晴れて当選だ。驚くほどの大金が手に入るぞ。でも、落選すると選挙資金が無駄になるのだ。「日本シリーズ」は、プロ野球球団の物件を1つ以上持っていることが条件。その中から1つの球団が日本シリーズに出る。勝てば、ばつぐんの経済効果が期待できるぞ。「日本シリーズ」は、何人かでプレイしていると、友達どうしの球団が戦うこともあるので、大いに盛り上がるぞ! でも、やっぱり負けると大金を失うことに……。「世の中そんなにあまくないのねん～」という声がどこからか聞こえてきそうだ。

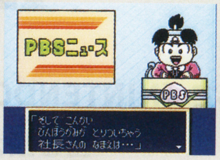


最終回でサヨナラ勝ちすると、うれしさも倍増!

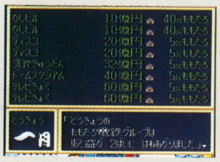
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ
プレイの決め手

ゲームの進め方

このゲームで優勝するための基本的な進め方を紹介します。この他にも突発的なイベントがいろいろ起こり、勝敗を大きく左右することがあります。



貧乏神は、目的地に着いた時、一番遠くにいた人にとり憑くのだ


物件を買い占めて、収益率を上げよう。決算で大もうけできるぞ!

1 まずは出発!

ゲームのスタート地点は東京。そこから一番最初に目的地駅に着いた社長は、多額の賞金がもらえます。逆にそのとき一番遠くにいた社長には、貧乏神がとりつきます。止まった駅によっていろいろなイベントが起こります。どんな駅に止まるか、考えながら移動しましょう!



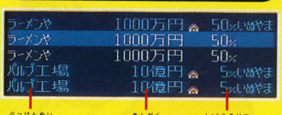
2 物件を買って収益を増やそう!

駅では物件を買うことができます。なるべく収益率の高い物件をたくさん買いましょう。また、1つの駅にある物件を買い占めると収益率が倍になります。

物件の増資と売却

すでに買った物件をもう一度買うと、増資できる。増資すると、収益率が倍になるが、できるのは2回まで。持ち金がマイナスになると、売ることになるぞ!

物件表の見方



3 決算になると

毎年3月は決算で、持っている物件からの収益金が持ち金にプラスされます。それぞれの社長さんの総資産と今までの歩みもグラフで表示されるので、今後の戦い方の参考にしましょう。



4 カードでゲームを有利に!

サイコロを振るかわりにカードを上手に使えば、有利にプレイを進めることができます。カードは駅でもらうか、カード売り場で買うことで手に入ります。持てる枚数は6枚までです。カードには、持っているだけで効果のあるものと、使えば効果のあるものがあります。持っているだけで被害を受けてしまうカードもあるので気をつけましょう。



カードの効果は、「せつめい」のコマンドで確認できる

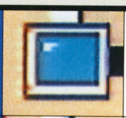
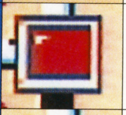
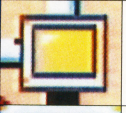
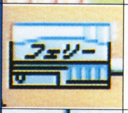
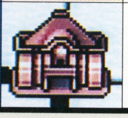
5 最後に笑うのは誰?

最終的な勝利者は、プレイ終了時に総資産が一番多いプレイヤー。いくら目的地に一番乗りしても、物件が少ないと勝利はないでしょう。ゲームが終わると、持っている物件の種類と数によって、工業王、農林王、外食王の3つの賞が贈られます。この賞金によって、順位が変わることもあるので、ねらってみるのもいいでしょう。



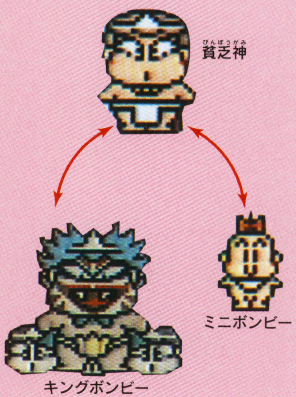
日本一の社長さんの発表。緊張の一瞬だ

8つの駅を知ろう!

プラス駅		お金をもらえる駅。夏はもらえる金額が多く、冬は少ない。いつ止まっても損をしない、お得な駅だ。
マイナス駅		お金をとられる駅。冬はたくさん、夏は少しとられてしまう。特に、冬のマイナス駅は、大きなマイナスになるぞ!
カード駅		カードがもらえる駅。駅ごとにもらえるカードは決まっているが、その中でどれをもらえるかはキミの運しだい。
カード売場		カードを売り買いできる。駅ごとに売っているカードが違うので、止まる前に、「ちいき」コマンドで調べよう!
駅		物件を売っている駅。一度買った物件に増資もできる。どんどん物件を買って収益アップをめざそう。
空港		マップには、ハワイやグアムなどの海外の駅もある。空路では、電車が飛行機に早変わりするのだ。
フェリー乗り場		この場所からフェリーに乗れる。海路を使えば、意外に早く目的地に着くこともある。でも、海にはマイナス駅が多い。
目的地駅		目的地に選ばれる駅は、普通の駅よりも大きい。サイコロのマス目がぴったり止まれば、優勝賞金がもらえるぞ!

恐怖の大王キングボンビー

貧乏神は、本当に厄介。勝手に物件を売り払ったり、ローンで買い物をしたりする。その貧乏神が変身して、キングボンビーかミニボンビーになる。ミニボンビーならおこずかいをあげれば済むが、キングボンビーは凶悪。持っているカードを全部捨てたり、せっかく買い占めた都市をまるごと売り払ったりするのだ。こいつにとりつかれたら「なすりつけカード」を使うか、他のプレイヤーを追い越してなすりつけよう!



スーパー桃太郎電鉄Ⅱ
ハドソン
SHVC-H4
商品番号 132756
●書き換え価格:1000円

ゲーム書き換えシステム

NINTENDO-POWER

今後もさらに、超パワーアップ！

書き換えゲームが全100タイトルに!!

全国ローソン店頭に、どんどん設置拡大!!!

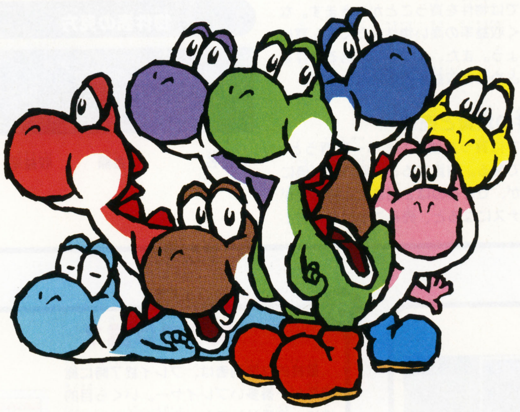
そして、「NINTENDO-POWER公式遊び方BOOK第2弾」12月1日に登場。

書き換え全タイトルの取り扱い説明書だけでなく、

NINTENDO-POWERに関する「あっと驚く!!!」新情報も満載。

書き換えたキミも、まだ書き換えていないキミも、

クビをながーくして12/1に期待！



NINTENDO POWER 公式遊び方BOOK Vol.0

発行
任天堂株式会社
〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地

編集●株式会社レッカ社
制作●株式会社メディアファクトリー
デザイン●有限会社バナナグローブスタジオ
DTPオペレーション●株式会社神プロダクツ
印刷●凸版印刷株式会社

SUPER Famicom

ゲーム書き換えシステム
NINTENDO POWER
ニンテンドウパワー

NINTENDO POWER

Vol.0

書き換えからプレイまで

公式 遊び方BOOK

Nintendo®

NINTENDO POWER 公式遊び方BOOK～書き換えからプレイまで～

Nintendo